

УЛОВКА

манёвр
2 пд

Оружие любое / без оружия



Встречная проверка
любого подходящего навыка против
самообладания.

Цель ОТВЛЕЧЕНА, или иное
подходящее преимущество.
Чаще всего - ловкость рук,
манипулирование, обман, исполнение.
(можно атлет., акроб., фехт., стрельба)
Нужно описать.

Повторная проверка того
же навыка -2, далее -4...

ПЕРЕХВАТ КЛИНКА

приём
2 пд

без оружия / дага



Нужно быть в перчатке
или с дагой. Встречная проверка
атлетики против
фехтования.

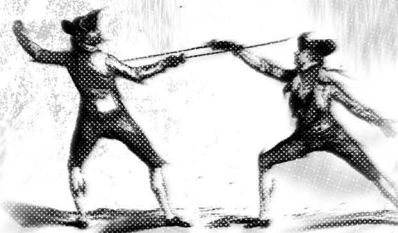
При успехе - враг не может
атаковать и парировать этим
оружием. Но может второй рукой
(в т.ч. безоружно)

Освободиться - встречная свободная
проверка атлетики в начале раунда

РЕМИЗ

приём
3 пд

Любое одноручное холодное оружие с
длинным или коротким клинком

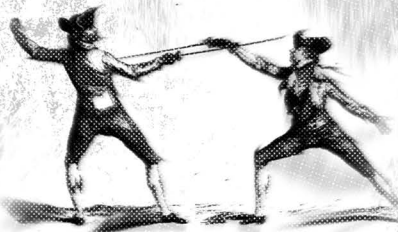


Атака: при 1 успехе -1 к
парированию врага в
след. раунде
3 успеха -2
5 успехов -3

ОТТАЛКИВАНИЕ

манёвр
2 пд

Оружие п / без оу



Можно выйти
из ближнего боя
или заставить упасть.

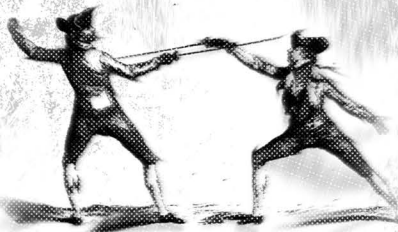
Встречная проверка
атлетики.

При успехе - отброшен
на пару шагов назад.

ИСПАНСКИЙ ПОЦЕЛУЙ

приём
2 пд

Оружие одноручное, холодное оружие
с длинным клинком



Совершает изящное и
эффектное действие,
демонстрируя противнику своё
мастерство.

Проверка сноровки +
фехтование.

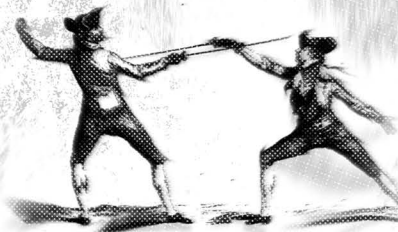
Урон самообладанию.

Использует значение
воли противника в
качестве брони.

РИПОСТ

приём
2 пд

Любое одноручное холодное оружие с
длинным или коротким клинком.



Действие защиты.
Вместо парирования.
Если сумел защититься
(больше или равно), 1
урон противнику.

Нельзя парировать
рипост. Нельзя использовать в
обороне.

ПАСМЕШКА

2 пд



Встречная проверка
этикета/уличное
чутье против
самообладания

Успех: на 3 раунда цель
атакует обидчика. На
атаку других -2 мод

ЗАПУГИВАНИЕ

2 пд



Встречная проверка
запугивания против
самообладания.

Успех: одно из
Испуг - жертва В ШОКЕ
Отшатнуть - жертва
отшатывается на пару
шагов от персонажа, как
при отталкивании

ОЙ, ЧТО ЭТО?

1 пд



Встречная проверка обмана
Успех: можно выйти из
ближнего боя, не став целью
свободной атаки

ЗАХВАТ

прием
2 пд
без оружия



Выбросить оружие свободным действием. Встречная проверка и акробатики против атлетики (безоружному) или фехтования. При успехе оба в захвате. (нельзя атаковать, перемещаться, защищаться. атака б.б. по ним +3)

Освободиться: встречная проверка атлетики свободным действием

ЗАЛП

прием
2 пд
Оружие любое многоствольное дистанционное



+2 к проверке стрельбы за каждый ствол оружия
Полностью расходует боезапас.

АТАКА В ПРЫЖКЕ

манёвр
2 пд
Оружие б.б. / без оружия

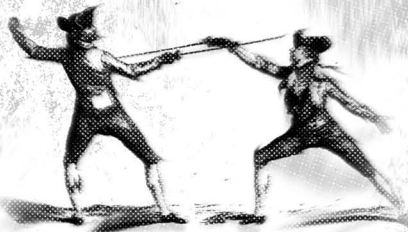


Прыжок сверху на врага с модификатором атаки: Высота менее 4 метров +1, высота от 4 метров +2, высота от 6 метров +3.

Урон от падения
Проверка акробатики - 1 успех отменяет 1 урон.

НАТИСК

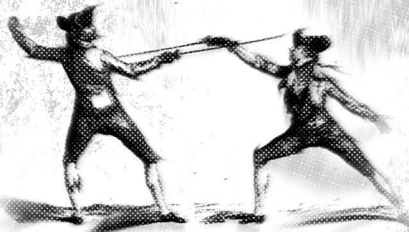
манёвр
3 пд
Оружие б.б. / без оружия



Атака с разбега. Преодоление средней дистанции и немедленный удар. Атака +1, верхом +2

ПРИЦЕЛЬНАЯ АТАКА

приём
3 пд
Оружие любое / без оружия



+2 к атаке в ближнем или дальнем бою.

Нельзя сделать, находясь в ближнем бою.

ПОЛЕТ НА КАНАТЕ

манёвр
3 пд
без оружия



Можно пролететь на чем-то и получить свободное действие.

Проверка акробатики
Успех: персонаж преодолевает необх. расстояние и атакует врага.

Доп.успехи: как при обычной атаке
Провал: не удалось
Драм. провал: половина расстояния, падение, урон, окружение.

ПРИКАЗ

1 пд
Только персонажи с военным делом.



Потратить жетон фортуны, выбрать приказ, проверка военного дела

Успех: +1 к следующему соотв. действию в рамках сцены, когда бы оно не случилось (+2 за 3 успеха, +3 за 5)

В атаку! + к атаке на раунд
Держать строй! + к защите на раунд
Не сдаваться! + к к проверкам самообладания при проверках страха, а также при проверке разгрома у отряда статистов.

ВЫПАД

приём
3 пд
Одноручное холодное с длинным колющим клинком (рапира, колюще-мард, шпага, валлонская шпага).



Атака -1, но доп.урон при попадании +1