



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверью начинается лабиринт...

#### Возможные архетипы

- Человек с довольно жестким, прямолинейным характером. В прошлом его не раз предавали, после чего предавать стал он сам. Надеется только на себя. Не верит в добро и бескорыстность. Ценит только силу и власть. При этом глубоко в душе хочет искренне полюбить другого человека и поверить ему.
- Скрытный, неуверенный в себе человек. Скрывает свои слабости за показным безразличием. Из-за чего невольно причиняет боль окружающим. Боится показаться слабым, хотя таким может и не быть. Поэтому слепо бросается в любое выяснение отношений, что на словах, что на кулаках.
- Очень сильно любит самого себя. Готов удариться в любую авантюру, если она обещает принести удовольствие и развлечение. Постоянно меняет свои увлечения, т. к. боится привязываться к чему-то одному. В отношениях с людьми ведёт себя так же.

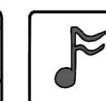
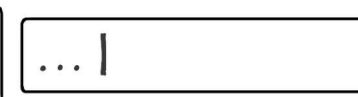
## ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



MOOD\_O.K.

имя персонажа

имя игрока



# MOOD\_O.K.

ЛАБИРИНТ

●○○○○

1 2 3 4 5 6

ТЕГИ

1 2 3 4 5 6

## ЗАМЕТКИ

### Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

### Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

**Место.** Беседка, фонтан, арка, колоннада, тупик, переход, скамья, изгородь, дерево, забор, площадка, переход, лестница, ротонда,

**Предмет.** Записка, звук, ветер, свет, кувшинка, плод, куст, надпись, табличка, след, пень, плед, тень, камень, цветок, \_\_\_\_\_

