



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверью начинается лабиринт...

Возможные архетипы

- Наивная и доверчивая простушка. Верит в любовь с первого взгляда. Ждёт своего принца на белом коне. Впрочем, любой человек, в которого она влюбляется, автоматически становится тем самым принцем. Не видит или не хочет видеть чужие недостатки. В жизни не раз и не два обжигалась, но упорно продолжает верить в лучшее.
- Верная, добрая, заботливая. Готова помочь любому страждущему: от щенка или котёнка, до последнего бездомного. Постоянно идёт на самопожертвования, (нет, не ожидая) надеясь на взаимный жест в ответ. Сильный характер, но мечтает о возможности стать слабой.
- Сильная, властная, справедливая, мудрая. Олицетворение царя Соломона. С любой проблемой прекрасно справится в одиночку. Никогда не попросит помощи. А если ей её предоставит, благородно откажется. Обладает будто бы нечеловеческими личностными способностями. Плачет наедине с собой.

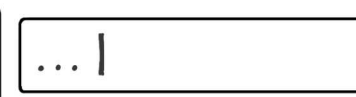
ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



IZY.DA

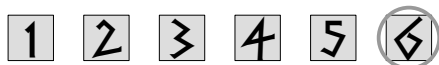
имя персонажа

имя игрока

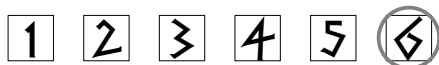


IZY.DA

ЛАБИРИНТ



ТЕГИ



ЗАМЕТКИ

Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

Место. Беседка, фонтан, арка, колоннада, тупик, переход, скамья, изгородь, дерево, фонарь, площадка, коридор, лестница, ротонда, -----

Предмет. Записка, звук, ветер, свет, кувшинка, плод, куст, надпись, табличка, след, краска, плед, зверь, лицо, цветок, -----

