



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверь начинается лабиринт...

#### Возможные архетипы

- Эрудированный всезнайка, ходячая энциклопедия. Тот самый человек в компании, у которого найдётся «интересный» факт на любую ситуацию. Фокус в том, что он действительно много знает, но абсолютно не умеет этим пользоваться. «Отличник» в школе и ВУЗе, «троечник» в жизни.
- Совершенно обычный, можно сказать заурядный человек, умело скрывающий отсутствие каких-либо способностей или знаний. Синдром самозванца ему не грозит. Он твёрдо уверен, что занимает своё место в жизни, хотя это не так. Занимается или даже руководит тем, в чём ни капли не разбирается.
- Человек, несомненно, умный. Прекрасно разбирается в собственной профессии, но не афиширует это, а зря! Т.к. другие могут ошибочно считать его некомпетентным. Впрочем, чужое мнение интересует его в последнюю очередь. Абсолютно лишен тщеславия.

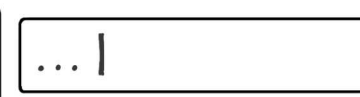
## ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



NEBUHADANAZZER

имя персонажа

имя игрока



# NEBUHADANAZZER

ЛАБИРИНТ

● ○ ○ ○ ○

1 2 3 4 5 6

ТЕГИ

1 2 3 4 5 6

ЗАМЕТКИ

## Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

## Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

Место. Дверь, стол, кресло, монитор, коробка, программа, планшет, камера, шкаф, тумба, пульт, запись, полка, \_\_\_\_\_

Предмет. Плёнка, картина, провод, карандаш, лампа, штатив, костюм, книга, бутылка, кнопка, кот, стакан, пластинка, \_\_\_\_\_

