



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверью начинается лабиринт...

Возможные архетипы

- Тот самый «рубаха-парень», душа любой компании. За словом в карман не лезет и у него припасены острые фразочки для каждого. И пускай его «шутки» бывают (почти всегда) обидны, он верный и надежный человек.
- Груда мышц, обделённая интеллектом. За близких готов «порвать» любого. При этом для близких — необычайно добрый и ранимый человек. Очень сильно подвержен чужому влиянию и мнению. Не помнит зла, все свои поступки оправдывает исключительно добром.
- Твой самый «таинственный» друг, на которого всегда западают девчонки. Внешний вид, манеры, вычурные фразы — одним словом, позёр. Не обязательно «пустышка»: вполне может быть интересным человеком с глубоко (очень глубоко) запрятанной душой. Просто так легче. Ему самому, в первую очередь.

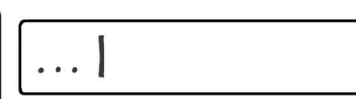
ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



OBELIXX

имя персонажа

имя игрока



OBELIXX

ЛАБИРИНТ

● ○ ○ ○ ○

1 2 3 4 5 6

ТЕГИ

1 2 3 4 5 6

ЗАМЕТКИ

Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

Место. Лестница, балкон, терраса, ванная, кухня, столовая, спальня, детская, гостиная, кабинет, кладовка, коридор, парадная, подвал, чердак, _____

Предмет. Почтовый ящик, гирия, зонт, чемодан, велосипед, календарь, радиоточка, унитаз, кастрюля, обои, телефон, зеркало, смех, _____

