

Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверью начинается лабиринт...

Возможные архетипы

- Красивая и умная, потому что умеет пользоваться своей красотой. Там, где самой не справиться, всегда найдёт того, кто сможет помочь. И ей это ничего не будет стоить (умная же!). Самоуверенная и вечно спешащая, т. к. понимает, что не сможет вечно пользоваться преимуществами своей внешности (говорю же умная!).
- Спокойная и расслабленная. Не идёт, но лежит в направлении своей цели. Кто-то скажет ленивая. Она говорит удачливая. У неё всё всегда получается, хотя кажется, что сил к своему успеху она не прикладывает. На самом деле, это человек, который долго запрягает, но потом быстро едет.
- Слегка легкомысленная, слегка рассудительная. Если влюбляется без памяти. Если ненавидит до остервенения. Пишет стихи и бухгалтерские отчёты. У неё не бывает середины всегда только крайности. Она глубоко несчастна и неимоверна счастлива. И она абсолютно искренна в этом!

MAGAPHHT MHHOTABPA



ASTRALLOHKA

имя персонажа

.....

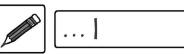
имя игрока















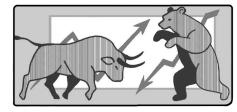




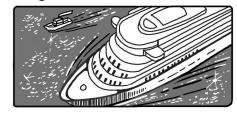














ASTRALLOHKA MAGUPUHT •0000 123456 т€ГИ **3AMETKH** Ходы Лабиринта Войди в лабиринт Следуй за нитью Ариадны • Найди ключ Ходы комнаты Исследуй комнату □ Разгадай тайну лабиринта □ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта Найди общее в своём и чужом лабиринтах 🗖 Потребуй что-то для себя

Место. Улица, площадь, колоннада, галлерея, башня, арка, подъезд, дверь, окно, лестница, статуя, указатель, вазон, балкон, мост, двор, ротонда.

Предмет. Надпись, узор, лепнина, растение, птица, животное, фигура, тень, очертание, запах, вид, звук, смех, голос, ______

