



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверь начинается лабиринт...

Возможные архетипы

- Полностью осознанный и просветлённый человек. Всегда находится в моменте здесь и сейчас. Каждый шаг, каждый жест и каждое слово — всё наполнено сакральным смыслом. Жизнь для неё уже давно стала абсолютно понятна. А людей она читает как открытую книгу.
- Любознательная и верящая во всё подряд. Мир вокруг полон тайн и загадок, которые так и ждут, когда их кто-нибудь разгадает. Мировые заговоры, альтернативная история, экстрасенсорика — всё это не пустой звук, а доказанные факты.
- Законопослушная и верующая в высшие силы. Каждый получает по заслугам и за грехи свои, она в том числе. Её постоянно окружают сотни священных символов и ритуалов. Строга к себе и окружающим. Уверена, что вера — единственное, что имеет смысл в жизни.

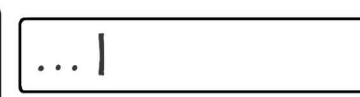
ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



U.S.N.D`S`DAY

имя персонажа

имя игрока



ЦЕНД`С`ДАУ

ЛАБИРИНТ

● ○ ○ ○ ○

1 2 3 4 5 6

ТЕГИ

1 2 3 4 5 6

ЗАМЕТКИ

Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

Место. Скамья, алтарь, галлерея, колоннада, келья, лестница, балкон, моельня, альков, колокольня, исповедальня, подвал, _____

Предмет. Свеча, икона, статуя, образ, витраж, книга, крестик, вино, вода, цветы, силуэт, свечение, тень, шепот, эхо, _____

