



Представь себе, что ты находишься в комнате, похожей на гостиничную. Кровать, стол, стул, ванная комната совмещенная с туалетом.

В стол вмонтирована клавиатура, а в соседнюю стену — монитор компьютера. На экране монитора интернет чат. При нажатии на клавиши клавиатуры на экране появляются буквы одна за одной.

В стене рядом большая металлическая дверь с изображением бычьей головы. За дверью начинается лабиринт...

Возможные архетипы

- Скучный и нудный. Ненавидит отдых и развлечения, в любом виде, потому что не умеет отдыхать. Не любит и не понимает шутки. Даже в молодости уже старик. Брюзга и вредина. Считает только себя всегда и во всём правым и не приемлет чужого мнения.
- Педант и зануда. У него всегда всё убрано и «по полочкам». Рубашка идеально выглажена и накрахмалена. В причёске ни единого торчащего в сторону волоса. Стерильный и идеальный до невозможности. У него должно быть всё по-правилам, но, порою, эти правила знает только он один.
- Представитель высшего класса общества. Всегда и во всём имел достаток, никогда ни в чём не нуждался. И даже не подозревает, что так живут не все. Искренне удивляется людским порокам и жизненной несправедливости. Хотел бы всё поменять, но что-то мешает сделать шаг в этом направлении.

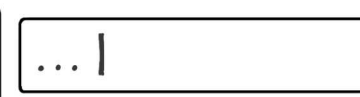
ЛАБИРИНТ МИНОТАВРА



~RAMA~

имя персонажа

имя игрока



Тяжело быть минотавром-интровертом



~RAMA~

ЛАБИРИНТ

● ○ ○ ○ ○

1 2 3 4 5 6

ТЕГИ

1 2 3 4 5 6

ЗАМЕТКИ

Ходы Лабиринта

- Войди в лабиринт
- Следуй за нитью Ариадны
- Найди ключ

Ходы комнаты

- ☐ Исследуй комнату
- ☐ Разгадай тайну лабиринта
- ☐ Подтверди/опровергни тайну чужого лабиринта
- ☐ Найди общее в своём и чужом лабиринтах
- ☐ Потребуй что-то для себя

Место. Зал, шкаф, полка, лестница, кресло, стол, хранилище, коридор, балкон, закуток, дверь, пол, ящик, каталог, -----

Предмет. Книга, лист, перо, чернила, лампа, глобус, карта, закладка, часы, указатель, пыль, коробка, карточка, очки, тишина -----

