

Мастер Происшествий

Создайте Эпизод про Девочек-Волшебниц

K6	Угроза	Они хотят
1	Директор школы	Захватить
2	Полицейские	Уничтожить
3	Зомби	Создать
4	Путешественники во времени	Защитить
5	Магические колдуны	Слиться с чем-то
6	Космические Пираты	Контролировать
K6	Некий/ая	Собирается
1	Маскот	Развязать войну
2	Луна	Уничтожить Город
3	Диско-шар с Бала	Повернуть Время Вспять
4	Королева Фей	Разорвать ткань мира
5	Инопланетный Артефакт	Испортить Бал
6	Брешь в Пространстве и Времени	Всё Починить

ДЛЯ УСПЕХА
БРОСЬТЕ

△ БЕНЗОПИЛЫ
ЗНАЧЕНИЕ
▽ МИЛАШКИ



Hex Cat в
Telegram



Hex Cat в VK



Daisy Chainsaw
На английском

МИЛАШКИ
и
БЕНЗОПИЛЫ



Шарлотта Ласковски

МИЛАШКИ И БЕНЗОПИЛЫ

Вы – группа девочек-волшебниц, которая посещает более чем обычную Старшую Школу Лэйксайд. Вас завербовал немного походящий на грызуна/кошкодевочку маскот по имени Квазар, дабы вы разобрались со сверхъестественными угрозами и тайнами, что заполонили ваш родной город «Порт Лэйксайд». Между комендантским часом в 21:30 (даже летом) и выполнением домашки, вы должны бороться изо всех сил, так как судьба ваших друзей и семьи лежит в ваших руках.

Создание Персонажа

МИЛАШКА отражает магию и дружбу
БЕНЗОПИЛА отражает насилие и отмщение

1. выберите оружие
2. выберите запускающую превращение фразу
3. выберите число от 2-х до 5-и.
4. выберите имя

Начинаем с: 2к6+6 наличных,
трансформирующейся в оружие безделушкой,
школьный рюкзак, телефон-раскладушка

Выберите:

- ♡ +1к6 ещё наличных
- ♡ поддельный паспорт
- ♡ автобусный проездной билет на 3 поездки
- ♡ водительские права с доступом к авто вашей матери с 5 до 9 вечера
- ♡ отсутствие комендантского часа

Цель Персонажа

- ♡ воплотить месть
- ♡ повеселиться
- ♡ защитить кого-то
- ♡ убить монстров
- ♡ почувствовать боль
- ♡ выбраться из этого кабального контракта

Броски

Когда вы решаете сделать что-то рискованное, прокиньте 1к6, чтобы узнать как у вас это вышло. Сделайте бросок +1к, если вы подготовились и ещё +1к, если вы эксперт. (ГМ скажет вам сколько кубов кидать, в зависимости от вашего персонажа и ситуации.) Затем сравните результаты броска с вашим числом.

Если вы используете МИЛАШКУ (дружба, магия), вам нужно прокинуть ниже выбранного числа.

Если вы используете БЕНЗОПИЛУ (насилие, отмщение), вам нужно прокинуть выше вашего выбранного числа.

0 Если ни один из кубов не показал успешный результат, это означает провал. ГМ рассказывает как ваши дела ухудшаются.

1 Если один куб показывает успех, вам с трудом, но всё же удаётся совершить действие. ГМ добавляет усложнение, урон или какую-либо другую плату за успех.

2 Если два куба показывают успех, у вас всё получается. Отличная работа!

3 Если три куба показывают успех, он становится критическим! Задайте ГМ'у вопрос или предложите какую-то возможность, после чего он должен честно ответить или вставить возможность в игру. Бросок МИЛОЙ БЕНЗОПИЛЫ считается за успех.

Заметка: Если вы хотите помочь ещё кому-то с броском, скажите как вы собираетесь это сделать и тоже прокиньте кубы. В случае успеха вы дадите им +1к.



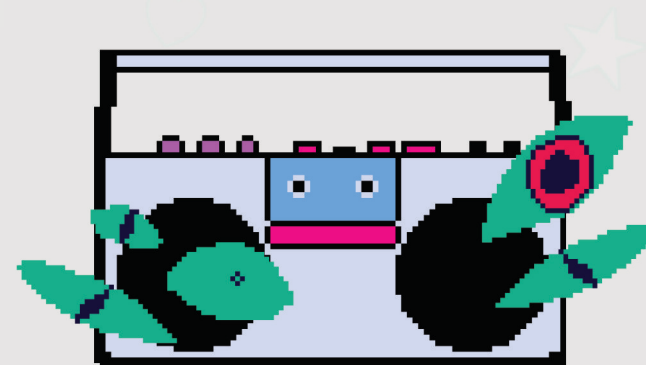
Создание Маскота

Выберите 2 Преимущества

Милый	Дружелюбный
Готовый помочь	Готовый обучить
Сильный	Готов защитить
Умеет драться	

Выберите 1 Слабость

Холодный	Ленивый
Эгоистичный	Мстительный
Разрушительный	Агрессивный
Манипулятивный	



Игра использует правила Лазеры и Чувств от Джона Харпера по лицензии CC BY 4.0.

Автор оригинала: Шарлотта Ласковски

Перевод: Арсений Захаров

Вёрстка: Павленко Павел

Hex Cat 2024