

<b>Воздушный танец.</b> Закружившись, вы избегаете входящего урона, но из вашей сумки вылетают все вещи (Активное)	<b>Приказ.</b> Существо выполнит простое указание из трёх слов, но все вокруг, кроме вас, должны пройти спасбросок <b>воли</b> или будут испуганы (Активное)
<b>Порыв.</b> Поток ветра отбрасывает врага, нанося <b>1d6</b> урона, но все вокруг (включая вас) должны пройти спасбросок <b>ловкости</b> или упадут (Активное)	<b>Влияние.</b> Все спасброски <b>воли</b> связанные с убеждением или запугиванием проходят с преимуществом, но вы получаете постоянный штраф -1 к значению <b>силы</b> (Пассивное)
<b>Очарование.</b> Подмигнув существу, вы мгновенно влюбляете его в себя, но через <b>1d4</b> раундов оно вас возненавидит. (Активное)	<b>Конфуз.</b> Маленькая магическая пакость, заставляющая существо сделать что-то постыдное (споткнуться о свои шнурки, порвать штаны, и т.д. ), но вы лишаетесь способности летать на <b>1d6</b> раундов (Активное)
<b>Цветение.</b> Под врагом прорастает цветок, мгновенно закрывая его в бутоне, но вы тратите 1 пункт <b>воли</b> в раунд, для поддержания цветка (Активное)	<b>Привлекательность.</b> Все броски, связанные с соблазнением и дружелюбием происходят с преимуществом, но все броски связанные с утрашением будут с помехой (Пассивное)
<b>Несокрушимость.</b> Вы получаете <b>+4 брони</b> на <b>1d4</b> раунда, но не можете летать и бросаете спасброски <b>ловкости</b> с помехой (Активное)	<b>Дуэль.</b> Вы заставляете существо сражаться исключительно с вами, но никто не может вам помочь, пока бой не окончится (Активное)
<b>Рой.</b> Вы управляете облаком из мошек, видите и слышите то же, что и они, но ваше тело при этом не слышит и не видит своими органами чувств (Активное)	<b>Липкие лапки.</b> Вы можете карабкаться по стенам, как паук, но каждое прикосновение оставляет склизкий след. (Пассивное)

<b>Паралич.</b> Ваш укус парализует существо, но следующий спасбросок <b>ловкости</b> будет с помехой (Активное)	<b>Кошмар.</b> Вы принимаете иллюзорный вид того, что существо боится больше всего, но тратите 1 пункт <b>воли</b> в раунд, пока находитесь в этой форме (Активное)
<b>Теневой шаг.</b> Вы перемещаетесь из одной тени в другую на расстоянии 40 дюймов, не обращая внимание на стены и препятствия, но ваше снаряжение не проходит за вами (Активное)	<b>Пожирание.</b> Вы способны восстанавливать здоровье и читать мысли, высасывая у спящих существ сны, но полный отдых не восстанавливает ваши характеристики (Пассивное)
<b>Пузырь воды.</b> Вы захватываете врага в водяной пузырь, но тратите 1 пункт <b>воли</b> в раунд на удержание (Активное)	<b>Восстановление.</b> Вы способны полностью излечить любое существо, окунув его в воду, но сами будете не способны лечиться <b>1d10</b> вахт (Активное)
<b>Жуткая хватка.</b> Вы можете использовать любой источник воды как портал, но пролезает в него только ваша рука (Активное)	<b>Холод.</b> Вы способны мгновенно заморозить воду в виде любого оружия, но любой урон связанный с огнём по вам идёт с бонусом +2 (Пассивное)
<b>Тоннель.</b> Вы мгновенно вырываете узкий тоннель длиной в <b>1d4x10</b> дюймов, но теряете <b>1d4</b> силы до длительного отдыха (Активное)	<b>Дрожь земли.</b> Вы вызываете землетрясение на <b>20</b> дюймов вокруг, <b>1d4</b> урона всем в радиусе, но ваша нога застревает в земле на <b>1d4</b> раунда (Активное)
<b>Окаменение.</b> Вы покрываетесь каменной кожей, защищающей от физического урона, но не можете двигаться. И то и другое длится <b>1d4</b> раундов (Активное)	<b>Азарт.</b> Вы способны учуять ближайшие драгоценности, но не способны сопротивляться азартным играм (Пассивное)

<b>Поцелуй удачи.</b> Вы целуете союзника, даря ему преимущество на <b>1d4</b> следующих броска, но получаете помеху на <b>1d4</b> броска <b>воли</b> (Активное)	<b>Грибница.</b> Вы подключаетесь к грибам и можете воскреснуть в случае гибели, но если вы не умрёте в течение <b>1d10</b> вахт – вырастет ваш злобный клон (Активное)
<b>Клад.</b> Вы осознаёте местоположение ближайших тайников и тайных проходов, но получаете помеху на <b>1d4</b> броска <b>ловкости</b> (Активное)	<b>Тайная тропа.</b> Вы можете путешествовать (в том числе всей группой) на большие расстояния в <b>2 раза быстрее</b> , по 2 гекса за вахту, но имеете на одну ячейку инвентаря меньше (Пассивное)
<b>Сон.</b> Вы поёте колыбельную, усыпляя <b>всех</b> , кто провалит спасбросок Воли, но как только вы перестанете петь – они проснутся в скверном настроении (Активное)	<b>Отражение.</b> Вы с союзниками можете пройти в любое отражение и так же выйти в реальный мир, но с каждой минутой зеркальный мир будет становится враждебнее (Активное)
<b>Перевёртыш.</b> Вы принимаете форму известного вам существа вашего размера, но чем больше вы проводите в этой форме, тем легче распознать обман (Пассивное)	<b>Ночное зрение.</b> Вы видите даже в полной темноте, но получаете <b>помеху</b> к спасброскам ловкости в ярко освещённых местах(Пассивное)
<b>Временной пузырь.</b> На 40 футов вокруг вас время ускоряется в несколько раз, <b>1 ход</b> в пузыре равен <b>раунду</b> снаружи. Пузырь исчезнет через <b>1d4</b> раунда в реальном мире, а вся еда и напитки находившиеся внутри испортятся (Активное)	<b>Вспышка.</b> Резкий взрыв света из ваших рук ослепляет всех вокруг на <b>1d4</b> раунда, каждое существо бросает кубик для определения времени отдельно. Время уменьшается вдвое для тех, кто успел закрыть глаза (Активное)
<b>Ретранслятор.</b> Вы поглощаете любое заклинание направленное на вас, но тут же бросаете кубик по таблице <b>Магических осложнений</b> (Пассивное)	<b>Умелец.</b> Вы способны магическим образом чинить снаряжение, но только ценой других предметов. За каждую отметку использования, потратьте снаряжение занимающее одну ячейку (Пассивное)

<b>Попрыгун.</b> Вы мгновенно перемещаетесь в любое видимое вами место, но теряете случайный предмет из рюкзака(Активное)	<b>Невидимка.</b> Вы становитесь полностью невидимы, но сами теряете зрение. Эффект длится, пока вы сами не решите снять его (Активное)
<b>Короед.</b> Вы способны питаться любыми растениями, но серебро обжигает вас также, как и железо (Пассивное)	<b>Бдительность.</b> Вас невозможно застать врасплох, но вы получаете постоянный штраф -1 к значению <b>силы</b> (Пассивное)
<b>Танец иллюзий.</b> Вы создаёте <b>1d4</b> иллюзорных клона, отвлекающих врагов в течение <b>1d4 раундов</b> , но получаете -1 к броне (Активное)	<b>Огненный шар.</b> Вы бросаете шар огня на дальность до 80 футов. Огонь наносит <b>1d20</b> урона на площади в 15 футов, но обжигает вас при броске на <b>1d6</b> силы (Активное)
<b>Пыльца.</b> Вы источаете цветочный аромат, легко приманивая и приручая пчёл. Но всегда есть шанс 1 к 6 привлечь опасную многоножку (Пассивное)	<b>Цветоуст.</b> Вы можете разговаривать с растениями, но железо наносит вам <b>+1</b> урона по <b>воле</b> (Пассивное)
<b>Призрак.</b> Вы превращаетесь в эктоплазменное существо на <b>1d4</b> раунда, обычные атаки вам не страшны, но серебро наносит двойной урон (Активное)	<b>Шторм.</b> С неба льёт дождь и бьют молнии в течение <b>1d4</b> раундов. Вы можете направить удар молнии на врага, бросив <b>1d6</b> . 1-4 – враг получает <b>1d20</b> урона, 5 – молния бьёт рядом с врагом, 6 – молния бьёт в вас (Активное)
<b>Порча.</b> Вы заставляете мгновенно сгнить один видимый предмет, но тратите на это <b>1 пункт воли</b> (Пассивное)	<b>Спасение.</b> Вы способны исцелять существ, но тратите на это свою <b>волю</b> . За одну единицу <b>воли</b> вы мгновенно восстанавливаете 2 единицы любой характеристики существа в поле видимости (Пассивное)