

Персонаж

Сильфида

Броня ОЗ

6

СИЛ ЛОВ ВОЛ

10 12 12



Атака: серебряная шпага 1d6/1d8
Желает:

Приказ. Существо выполнит простое указание из трёх слов, но все вокруг, кроме вас, должны пройти спасбросок **воли** или будут испуганы (Активное)

Имя

Персонаж

Ликси

Броня ОЗ

4

СИЛ ЛОВ ВОЛ

9 12 11



Атака: ручной арбалет 1d8
Желает:

Конфуз. Маленькая магическая пакость, заставляющая существо сделать что-то постыдное (споткнуться о свои шнурки, порвать штаны, и т.д.), но вы лишаетесь способности летать на 1d6 раундов (Активное)

Имя

Персонаж

Шуат

Броня ОЗ

2 6

СИЛ ЛОВ ВОЛ

12 10 8



Атака: серебряное копье 1d10
Желает:

Несокрушимость. Вы получаете +4 брони на 1d4 раунда, но не можете летать и бросаете спасброски **ловкости** с помехой (Активное)

Имя

Персонаж

Скоге

Броня ОЗ

5

СИЛ ЛОВ ВОЛ

8 10 12



Атака: колючий кнут 1d6
Желает:

Кошмар. Вы принимаете иллюзорный вид того, что существо боится больше всего, но тратите 1 пункт **воли** в раунд, пока находитесь в этой форме (Активное)

Имя

Персонаж

Ундина

Броня ОЗ

4

СИЛ ЛОВ ВОЛ

8 10 12



Атака: хрустальный кинжал 1d6
Желает:

Пузырь воды. Вы захватываете врага в водяной пузырь, но тратите 1 пункт **воли** в раунд на удержание (Активное)

Имя

Персонаж

Кобольд

Броня ОЗ

6

СИЛ ЛОВ ВОЛ

12 10 5



Атака: кирка 1d6
Желает:

Дрожь земли. Вы вызываете землетрясение на 20 дюймов вокруг, 1d4 урона всем в радиусе, но ваша нога застревает в земле на 1d4 раунда (Активное)

Имя

Персонаж

Леприкон

Броня ОЗ

5

СИЛ ЛОВ ВОЛ

5 12 9



Атака: посох 1d6/1d8
Желает:

Клад. Вы осознаёте местоположение ближайших тайников и тайных проходов, но получаете помеху на 1d4 броска **ловкости** (Активное)

Имя

Персонаж

Броня ОЗ

СИЛ ЛОВ ВОЛ

Имя