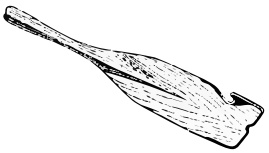
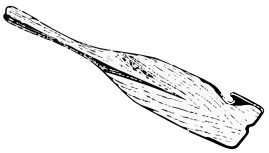
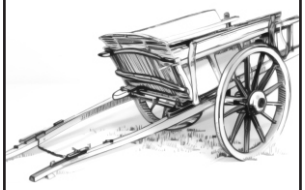
★ Стужа	★ Стужа	Листья чая	Листья мяты	Волшебный ингредиент	Волшебный ингредиент
○○○ 	○○○ 	 ○○○	 ○○○	 ○○○	 ○○○
Замерзание	**Замерзание**	**Замерзание**	**Замерзание**	**Замерзание**	**Замерзание**
Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда **Убрать:** Источник тепла	*Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда* **Убрать:** Источник тепла	*Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда* **Убрать:** Источник тепла	*Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда* **Убрать:** Источник тепла	*Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда* **Убрать:** Источник тепла	*Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда* **Убрать:** Источник тепла
Переохлаждение	**Переохлаждение**	**Переохлаждение**	**Переохлаждение**	**Переохлаждение**	**Переохлаждение**
Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание **Убрать:** В теплом месте	*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте	*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте	*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте	*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте	*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте
Переохлаждение		**Переохлаждение**		**Переохлаждение**	
Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание **Убрать:** В теплом месте		*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте		*Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание* **Убрать:** В теплом месте	
Небольшая тачка *+4 слота для трофеев и вещей.* *Занимает 2 руки* 		**Весло** 		**Весло** 	

Небольшая тачка



1	2
3	4

Для использования тачки мышка использует 2 лапы. Чтобы сдвинуть транспорт с места проверок не нужно, достаточно иметь силу равной **2+[загруженные слоты тачки x 2].**

Например, чтобы сдвинуть полностью заполненную тачку нужно иметь силу 10+.

Прочность тачки работает аналогично Износу предметов.

- **Путешествия:** 1 раз за вахту путешествия брось d6, при результате 4-6 зачеркни одну ячейку прочности.
- **Перегрузки:** транспорт участвовал в гонке, служил щитом от вражеских атак или еще как-то подвергался излишним нагрузкам — зачеркни одну ячейку прочности.
- **Непогода:** бури, продолжительный дождь, распутица на дороге и метели могут привезти к поломке твоего транспорта. Ведущий решит, когда нужно закрасить ячейку прочности.