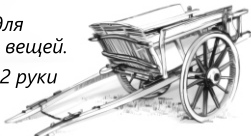






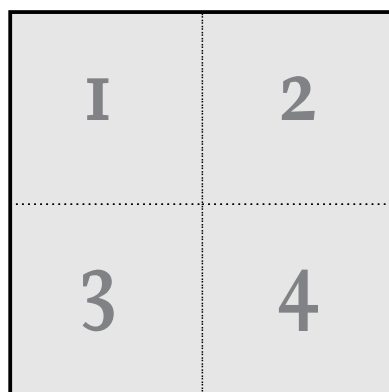


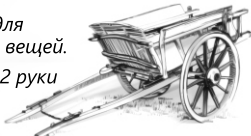






Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла	Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла	Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла	Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла	Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла	Замерзание Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда Убрать: Источник тепла
Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте		Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте		Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	
Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте	Переохлаждение Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание Убрать: В теплом месте
Небольшая тачка +4 слота для трофеев и вещей. Занимает 2 руки 		Весло 		Весло 	
★ Стужа 	★ Стужа 	Листья чая 	Листья мяты 		

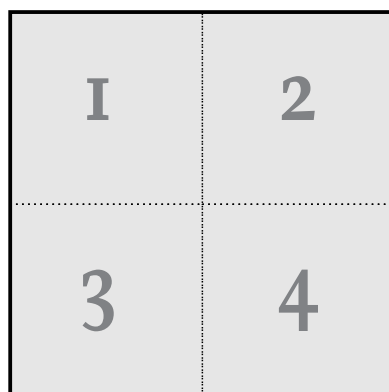


Для использования тачки мышка использует 2 лапы. Чтобы сдвинуть транспорт с места проверок не нужно, достаточно иметь силу равной 2+ [загруженные слоты тачки x 2]. Например, чтобы сдвинуть полностью заполненную тачку нужно иметь силу 10+.

Прочность тачки работает аналогично Износу предметов.

- **Путешествия:** 1 раз за вахту путешествия брось d6, при результате 4-6 зачеркни одну ячейку прочности.
- **Перегрузки:** транспорт участвовал в гонке, служил щитом от вражеских атак или еще как-то подвергался излишним нагрузкам — зачеркни одну ячейку прочности.
- **Непогода:** бури, продолжительный дождь, распутица на дороге и метели могут привезти к поломке твоего транспорта. Ведущий решит, когда нужно закрасить ячейку прочности.

Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла	Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла	Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла	Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла	Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла	Замерзание <i>Помеха на ЛОВ. Если накопилось 4+, то мышь превращается в кубик льда</i> Убрать: Источник тепла
Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте		Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте		Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	
Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте	Переохлаждение <i>Помеха на все броски, удваивает получаемое Замерзание</i> Убрать: В теплом месте
Небольшая тачка +4 слота для трофеев и вещей. Занимает 2 руки 		Весло 		Весло 	
★ Стужа 	★ Стужа 	Листья чая 	Листья мяты 		



Для использования тачки мышка использует 2 лапы. Чтобы сдвинуть транспорт с места проверок не нужно, достаточно иметь силу равной 2+ [загруженные слоты тачки x 2]. Например, чтобы сдвинуть полностью заполненную тачку нужно иметь силу 10+.

Прочность тачки работает аналогично Износу предметов.

- **Путешествия:** 1 раз за вахту путешествия брось d6, при результате 4-6 зачеркни одну ячейку прочности.
- **Перегрузки:** транспорт участвовал в гонке, служил щитом от вражеских атак или еще как-то подвергался излишним нагрузкам — зачеркни одну ячейку прочности.
- **Непогода:** бури, продолжительный дождь, распутица на дороге и метели могут привезти к поломке твоего транспорта. Ведущий решит, когда нужно закрасить ячейку прочности.