

ПРИНЦИПЫ ИГРОКА

- играй сыщика как персонажа телесериала
- борись за торжество правосудия
- играй, чтобы узнать, что случится



БАЗОВЫЕ ХОДЫ

Расследовать

Когда ты ищешь следы и собираешь информацию по делу, пройди проверку **нюха**.

При успехе ты находишь улику. Продюсер скажет тебе, как она выглядит.

На 7–9 эта улика неточна: она дает только общий намек на суть происходящего.

На 10+ это прямая улика. Продюсер скажет тебе, на какого подозреваемого она указывает.

На 12+ это улика сезона. Продюсер скажет тебе, как она указывает на большие и зловещие события за кадром.

При провале твое расследование довело тебя до беды. Продюсер реагирует.

Раскрыть душу

Когда ты переживаешь момент близости или уязвимости с коллегой или близким человеком, пройди проверку **искренности**.

На 10+ выбери два. **На 7–9** выбери одно.

Ты можешь задать собеседнику вопрос, на который он обязан ответить честно.

Собеседник подскажет, как ты мог бы разрешить один из своих переплетов.

Ты испытываешь озарение во время разговора: продюсер даст тебе подсказку по текущей тайне.

При провале твоя откровенность выйдет тебе боком. Продюсер реагирует.

Выяснить правду

Когда вы вместе формулируете версию преступления, складывая все собранные улики в единую картину, бросьте кости. На этот ход нельзя получить преимущество за помощь другого сыщика.

Чтобы сделать этот ход, вы должны собрать улики по числу рейтинга лжи. Каждая улика сверх этого числа дает +1 к результату проверки (до максимума +3).

При успехе ваша версия верна: все было так или почти так, как вы описали. Продюсер откроет возможность сорвать замыслы преступника и восстановить справедливость.

На 7–9 эта возможность связана с большим риском и опасностью.

При провале ваша версия ошибочна. Удалите из дела улики по числу рейтинга лжи: это были ложные следы. Продюсер реагирует.

Произвести задержание

Когда вы пытаетесь арестовать преступника, бросьте кости.

Чтобы сделать этот ход, вы должны собрать прямые улики по числу рейтинга беспорядка. Каждая прямая улика сверх этого числа дает +1 к результату проверки (до максимума +3).

При успехе преступник будет схвачен и не уйдет от наказания.

На 7–9 преступник решается на последний отчаянный шаг, и кто-то оказывается в опасности.

При провале преступник уходит от наказания; продюсер скажет вам, почему. Продюсер реагирует.

Когда заполняешь счетчик отставки, выбери одно.

- повысить атрибут на +1 (до максимума +3)
- взять еще один ход своего буклета (2 раза)
- написать собственный ход буклета (1 раз)
- взять ход другого буклета (2 раза)



Столкнуться с опасностью

Когда ты идешь на риск перед лицом опасности, скажи, на какой исход ты надеешься. Пройди проверку **дерзости**.

При успехе твоя надежда оправдалась, и ты преодолел опасность.

На 7–9 продюсер предложит тебе скверный выбор или попросит чем-то пожертвовать.

При провале опасность настигает тебя. Продюсер реагирует.

Запачкать руки

Один раз за серию, когда ты идешь на противоправные и незаконные действия, чтобы добиться своего, получи шанс. До конца игровой встречи ты можешь использовать шанс, чтобы получить +2 к результату любой проверки.

Выбери, чем ты заплатишь за свой поступок:

- ты теряешь 1 балл счастливой концовки.
- рейтинг безысходности сериала увеличивается на 1.

Составить отчет

В конце игровой встречи сдай отчет о прошедших событиях, ответив на эти вопросы:

- участвовал ли я в выработке верной версии?
- задержан ли преступник?
- разрешил ли я один из своих переплетов самоотверженным или смелым способом?

За 1 или 2 «да» ты получаешь 1 балл счастливой концовки. За 3 «да» ты получаешь 2 балла счастливой концовки.

Подать в отставку

Когда пришло время уходить, пройди проверку по формуле: 2к6 + твои баллы счастливой концовки (не менее 0) - рейтинг безысходности.

На 10+ выбери одно.

- Ты обрел то, что делает тебя счастливым. Расскажи, что это.
- Ты находишь мотивацию продолжать службу с новыми силами. Обнули свой счетчик отставки и выбери новый буклет из тех, что еще не задействованы в игре. Замени один прежний ход на ход нового буклета.
- Ты искупил ошибку, которая давно тебя мучила. Расскажи, как ты снял груз с души.

На 7–9 выбери одно.

- Ты уезжаешь в другой город или страну. Скажи, кого или что ты навсегда оставил позади.
- Ты ушел на покой, но шрамы на душе и на теле не зажили до конца. Расскажи, что помогает тебе справляться со старыми ранами.
- Ты ушел на покой, но призраки прошлого однажды настигнут тебя. Расскажи, с кем ты однажды встретишься и чем кончится эта встреча.

При провале выбери одно.

- Ты был уволен с позором. Скажи, какие грехи и ошибки тебе припомнили.
- У тебя обнаружили неизлечимое заболевание. Скажи, сколько тебе осталось и на что ты потратишь оставшееся тебе время.
- Ты погиб при ужасных обстоятельствах. Расскажи, что стало причиной твоей гибели.