## **A**FEHT

Деятельный и привыкший распоряжаться, ты вмешиваешься в работу сыщиков от имени Агентства — могущественной организации национального или даже международного уровня. Коллеги считают тебя стукачом и снобом, но ты знаешь: ты нужен им, чтобы поймать действительно крупную рыбу преступного мира.

Когда ты действуешь вопреки воле Агентства, заполни счетчик отставки.

тебя ранить их чувства

## СЧАСТЛИВАЯ КОНЦОВКА:

### ХОДЫ

#### Воля Агентства

(возьми этот ход в начале игры)

В начале серии продюсер назовет новое поручение, которое дали тебе люди из Агентства. Если до конца серии ты выполнишь поручение, получи дополнительный балл счастливой концовки. Если же ты не справился, потеряй 1 балл счастливой концовки.

### Сцена после титров

В конце серии выбери одну улику, найденную в ходе расследования. Можешь сделать ее уликой сезона. Расскажи, какая деталь привлекла твое внимание.

#### Обмани меня

Ты способен распознавать ложь по мельчайшим деталям в поведении человека. Один раз за сцену ты можешь объявить какие-то слова подозреваемого ложью. Скажи, как подозреваемый себя выдал.





Заносчивый и эксцентричный, ты слывешь среди коллег то гением, то безумцем. Коллеги считают тебя несносным гордецом, но ты знаешь: без твоих мозгов им никогда не решить хитроумный ребус.

Когда ты идешь на уступки и жертвы ради других, заполни счетчик отставки.

| АТРИБУТЫ (распредели +1, 0, -1) • Дерзость • Нюх • Искренность  РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЫ • считает тебя психом и хочет выжить из полиции, но заступается за тебя и покрывает твои странности • ты считаешь некомпетентным идиотом, и это злит и огорчает ЛИЧНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЫ |  |
|--|--|
| • считает тебя психом и хочет выжить из полиции, но заступается за тебя и покрывает твои странности • ты считаешь некомпетентным идиотом, и это злит и огорчает  | (распредели +1, 0, -1) • Дерзость • Нюх  |
| ЛИЧНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЫ   | • считает тебя психом и хочет выжить из полиции, но заступается за тебя и покрывает твои странности • ты считаешь некомпетент- |
| • елинственный человек   |  |

к которому ты привязан, но происки

с тобой опасны для близкого ему

мешают вам быть вместе

считает, что отношения

OTCTARKA:

## СЧАСТЛИВАЯ КОНЦОВКА:

### ХОДЫ

(возьми 1)

### Элементарно!

Один раз за серию, осматривая локацию или подозреваемого в компании хотя бы одного коллеги, ты можешь ввести в сцену новую улику. Объясни коллеге, что ты приметил и как это связано с делом.

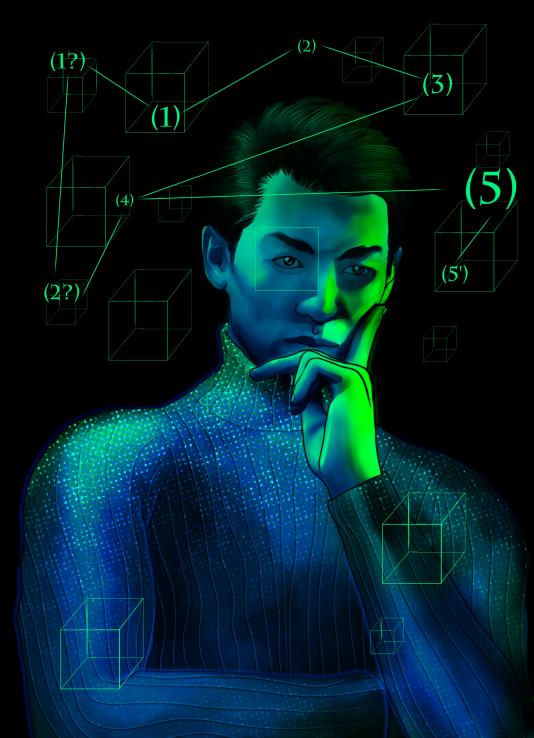
### Отбрось невозможное

Один раз за серию ты можешь предложить безумную и невероятную догадку о сути тайны. Если твоя догадка используется при выяснении правды, рейтинг лжи снижается на 1 (до минимума 0).

### Высокоактивный социопат

Один раз за сцену, когда ты говоришь и действуешь напрямик, не считаясь с приличиями и чувствами других людей, выбери одно:

- Один человек в сцене сделает то, что ты от него ждешь
- Один человек в сцене растеряется и выдаст улику или иной секрет



# КАРЬЕРИСТ

Честолюбивый и знающий себе цену, ты строишь лестницу на вершину из громких дел и полезных знакомств. Коллеги могут счесть тебя беспринципным и жадным до славы, но ты знаешь: лишь те, кто обладают властью, реально способны что-то изменить.

Когда ты жертвуешь своими амбициями ради чего-то более важного, заполни счетчик отставки.

| OTCTABKA: |  |  |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |  |  |

## **АТРИБУТЫ**

(распредели +1, 0, -1)

- Дерзость
- Нюх

взаимно

• Искренность

### РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЬ

| • по         | могает тебе пробиваться |
|--------------|-------------------------|
|              | ) вечно крадет          |
| у тебя момен | г славы                 |
| • вы с       | конкурируете за место   |
| наставника _ |                         |
|              | ПЕРЕПЛЕТЫ               |
| • отношения  | с помогают тебе         |
| сбросить нап | ряжение, но его близкий |
|              |                         |

и пока хранит молчание только ради

действует тебе на нервы, и это

\_ знает твой грязный секрет

| СЧА | СТЛ | ИВА | ЯКО | ЭНЦ | OBK | A: |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
|     |     |     |     |     |     |    |

### ХОДЫ

(возьми 1)

#### Повышение

Когда ты подаешь в отставку, добавь это к списку опций на 10+.

- ты получаешь должность, о которой давно мечтал. Расскажи, что ты сделал первым делом, получив новые полномочия.
- о твоей жизни снимут фильм или напишут книгу, прославив тебя на всю страну. Расскажи, какие детали твоей биографии приукрасили и преувеличили.

Также добавь это к списку опций на 7-9.

- ты не добился повышения, но ушел на покой с безупречной репутацией. Скажи, какие твои качества ставят в пример коллегам и сослуживцам.
- ты не добился повышения, но ушел на покой с солидными накоплениями. Расскажи, что ты приобрел на эти деньги.

### Продажный коп

Когда у тебя есть возможность **запачкать руки** ради продвижения по службе, выбери одно из двух:

- получи балл счастливой концовки и подними безысходность сериала на 1, если используешь эту возможность
- снизь безысходность сериала на 1, если отказываешься от нее

#### Игра на публику

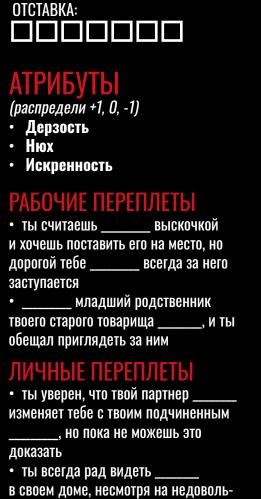
Когда ты даешь интервью или официальный комментарий по поводу текущей тайны, озвучь некий факт как истинный и не подлежащий сомнению. Если до конца серии твое заявление подтвердится, получи дополнительный балл счастливой концовки. Если твое заявление опровергнут, заполни счетчик отставки.



# НАЧАЛЬНИК

Строгий и методичный, ты следишь за тем, чтобы твои подчиненные следовали уставу. Другие могут счесть тебя бюрократом и формалистом, но ты уверен: нельзя служить закону, если сам ему не следуешь.

Когда ты закрываешь глаза на правонарушение сыщика (включая тебя самого), заполни счетчик отставки.



CTBO



### ХОДЫ

(возьми 1)

#### Выволочка

Когда ты «распекаешь» одного или нескольких сыщиков за провинность или оплошность, выбери одно:

- ты ставишь им запрет, связанный с текущей тайной
- ты отстраняешь их от дела

Если ты ставишь запрет, сыщики получают преимущество на все ходы, пока прямо нарушают твой запрет. В конце серии нарушители заполняют счетчик отставки. Если ты отстраняешь от дела, рейтинг лжи для отстраненных снижается на 2 (до минимума 0). Однако они не могут производить задержание или активно помогать в задержании другим.

#### А сие из чего следует?

Один раз за серию, когда ты оспариваешь догадки подчиненных точными вопросами и наблюдениями, удали из дела от 1 до 3 улик как ложные или несущественные. Рейтинг лжи для этой тайны снижается на столько пунктов, сколько улик ты удалил (до минимума 0).

#### Переговоры

Когда ты ведешь переговоры с преступником в опасной ситуации, и у тебя есть рычаг давления на него, назови свое условие и пройди проверку **дерзости**.

При успехе преступник выполнит твое условие. На 7-9 преступник выдвинет ответное условие. При провале переговоры сорваны. Продюсер реагирует.



# НОВИЧОК

Открытый и честный, ты всегда надеешься на лучшее и веришь в победу добра над злом. Коллеги могут счесть тебя неопытным и наивным, но ты знаешь: только вера в идеалы позволяет воплотить их в жизнь.

Когда ты признаешь горькую правду о мире и людях в нем, заполни счетчик отставки.

| <b>АТРИБУТЫ</b> (распредели +1, 0, -1) • Дерзость • Нюх • Искренность  |
|--|
| РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЫ  • ты считаешь своим идолом и героем, но предупреждал тебя, что у него полно скелетов в шкафу  • считает, что ты никуда не годишься, но вынуждает вас работать в команде     |
| ЛИЧНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЫ  • ты всегда выручаешь из беды, хотя твой близкий давно советует не тратить на это время  • ты надеешься добиться уважения и симпатии, несмотря на вечные подначки и насмешки |

OTCTABKA:



### ХОДЫ

(возьми 1)

### Разговор по душам

Один раз за серию, когда ты раскрываешь душу другому сыщику, добавь к списку опций это.

• задай собеседнику личный вопрос; он также может задать личный вопрос тебе. Если вы оба ответили честно, снизь безысходность сериала на 1.

### Гуманный подход

Один раз за сцену, когда ты проявляешь к подозреваемому симпатию и сострадание, выбери одно:

- подозреваемый честно ответит на один твой вопрос
- подозреваемый даст тебе улику
- подозреваемый согласится провести тебя в нужное тебе место

#### Обещание

Один раз за серию ты можешь дать обещание другому сыщику. Если до конца серии тебе удалось выполнить это обещание, получи дополнительный балл счастливой концовки или снизь безысходность на 1. Если же ты потерпел неудачу, подними безысходность на 1 или потеряй балл счастливой концовки.



# СТАРИК

Опытный и обстрелянный, ты многое повидал и давно хочешь уйти на покой. Другие могут счесть тебя циником и брюзгой, но ты знаешь: на этой работе стоит быть готовым к худшему.

Когда ты рискуешь не дожить до пенсии, заполни счетчик отставки.

| OTCTABKA: |  |  |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |  |  |

## АТРИБУТЫ

(распредели +1, 0, -1)

- Дерзость
- Нюх
- Искренность

### РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЫ

| • твой начальник         | велел тебе  |
|--------------------------|-------------|
| взять в напарники        | _, несмотря |
| на твой решительный прот | ест         |
| • ты всегда можешь полох | киться на   |
| , и ты не дашь           | выгнаті     |
| его со службы            |             |

### ЛИЧНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЫ

| • вы с                       | чере:                      | з многое прошлі |
|------------------------------|----------------------------|-----------------|
| НО                           | _ встал(а) м               | ежду вами       |
| и испортил                   | п(a) вашу д <mark>р</mark> | ружбу           |
| <ul> <li>твой бли</li> </ul> | 13КИЙ                      | _ считает, что  |
| хор                          | ошо на тебя                | влияет и зовет  |
| его на все                   | семейные м                 | иероприятия,    |
| несмотря н                   | на твое неод               | добрение        |

## СЧАСТЛИВАЯ КОНЦОВКА:

### ХОДЫ

(возьми 1)

#### Самосуд

Когда ты встречаешься с преступником и уверен в его виновности, можешь не производить задержание, а просто убить мерзавца. Пройди проверку дерзости.

При успехе казнь удается выдать за самозащиту, случайное совпадение или что-то еще. На 7-9 кто-то один видел, что случилось на самом

на 7-9 кто-то один видел, что случилось на самог деле. Продюсер скажет, кто это был.

При провале ты доигрался. Продюсер реагирует.

#### Порон

У тебя есть порок, от которого ты не в силах избавиться: алкоголизм, наркозависимость, адюльтер или что-то еще. Выбери атрибут, на который влияет твой порок: дерзость, нюх или искренность. Когда ты предаешься пороку, получи преимущество на все проверки этого атрибута до конца серии и подними безысходность на 1.

#### Без меня вы пропадете

Когда другой сыщик влипает в неприятности, можешь спросить продюсера, как ты мог бы помочь коллеге. Продюсер предложит способ, который выручит коллегу, но подставит под удар тебя самого. Тебе решать, воспользоваться ли этим шансом.



# ТРУДОГОЛИК

Упорный и несгибаемый, ты с головой погружаешься в работу и не даешь спуску ни себе, ни другим. Другие могут счесть тебя занудой или фанатиком, но ты уверен: закон торжествует лишь благодаря стараниям самоотверженных.

Когда ты пренебрегаешь долгом ради личных чувств, заполни счетчик отставки.

| OTCTABKA: |  |  |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |  |  |
|           |  |  |  |  |  |  |
|           |  |  |  |  |  |  |

## АТРИБУТЫ

(распредели +1, 0, -1)

- Дерзость
- Нюх
- Искренность

### РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЬ

заметил, как влюбился

помощью после ссоры с

| I ADU II   | /IL IILI L  | וטוג.    | וטו         |
|------------|-------------|----------|-------------|
| •          | _ разделя   | ет твою  | страсть     |
|            |             |          | подставляет |
|            | ради собс   |          |             |
| •          | как-то      | ПОМОГ    | тебе вы-    |
| карабкать  | ся с самого | о дна, н | а которое   |
| тебя загна | ло предат   | ельство  |             |
| ЛИЧНЬ      | ІЕ ПЕРЕ     | ПЛЕТ     | Ы           |
|            | познаком    |          |             |
| второй по. | повиной     | ,        | и ты сам не |

всегда идет к тебе за

## СЧАСТЛИВАЯ КОНЦОВКА:

### ХОДЫ

(возьми 1)

### Задержусь допоздна

Когда ты нарушаешь обещание или пренебрегаешь обязательством перед близкими, задерживаясь на работе допоздна, можешь выяснить правду в одиночку, без обсуждения с коллегами.

### Ты просто жалок

Когда ты опровергаешь, осуждаешь или высмеиваешь мотивы и оправдания преступника так, что он может тебя услышать, снизь рейтинг бесправия на 1 (до минимума 0). Преступник не забудет этого: до конца серии ты или кто-то из твоих близких окажетесь в опасности.

### Рядом, когда это важно

Когда ты просишь у близких прощения за свои ошибки или защищаешь их от опасности, получи преимущество на следующую проверку дерзости или искренности.



# ЭКСПЕРТ

Гипервнимательный и асоциальный, ты видишь то, что скрыто от других, но порой с трудом понимаешь простейшие правила человеческого общения. Коллеги видят в тебе чудика и изгоя, но ты уверен: эти люди тебе как семья.

Когда ты отказываешься узнать истину, заполни счетчик отставки.



## АТРИБУТЫ

(распредели +1, 0, -1)

- Дерзость
- Нюх
- Искренность

### РАБОЧИЕ ПЕРЕПЛЕТЫ

• ты уверен, что \_\_\_\_\_ скрывает чтото от коллег и намерен разгадать эту тайну, несмотря на предостережения

| • ты чувствуеш | ь себя в неоплатном  |
|----------------|----------------------|
|                | , который            |
| прикрыл твою н | крупную ошибку перед |

### ЛИЧНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЬ

| • ты питаешь чувства к     | , HO       |
|----------------------------|------------|
| его/ее сердце уже занято _ |            |
| • ты думаешь, что          | представ-  |
| ляет опасность для         | , и хочешь |
| предотвратить худшее       |            |

## СЧАСТЛИВАЯ КОНЦОВКА:

## ХОДЫ

(возьми 1)

#### Экспертиза

Когда ты берешь улику на экспертизу, пройди проверку нюха. Каждую улику можно взять на экспертизу только один раз. На 7-9 выбери одно. На 10+ выбери два.

- исследуемая улика становится прямой
- ты обнаруживаешь еще одну улику (ее нельзя брать на новую экспертизу)

При провале что-то пошло не так. Продюсер реагирует.

#### Менталист

Ты способен читать людей по мельчайшим деталям их внешности и поведения. Когда ты впервые встречаешь подозреваемого, назови 1 или 2 черты его характера или детали биографии. Твои догадки будут верны.

### Зловещий дар

Ты обладаешь странными и не совсем естественными способностями. Выбери одно.

- взаимодействовать с призраками
- читать мысли преступника
- видеть образы прошлого

Ты можешь применять свои способности, чтобы проходить проверки **нюха** с преимуществом. Но если ты применил свои силы больше одного раза за серию, в этой серии ты не получаешь баллы счастливой концовки.

