

# HKRPG: Начальная экипировка и состояние

Будучи Мастером, вы можете составлять список начальных предметов и финансов согласно потребностям вашей кампании. Тем не менее вот несколько наставлений, которые вы можете использовать:

**Экипировка Высокого Уровня:** в игре, персонажи которой — закалённые ветераны с несколькими Рангами Пути, вы можете дать каждому из них следующие предметы:



- *Первый предмет:* оружие из Списка Оружия или фокусировка из Списка Магических Фокусировок.
- *Второй предмет:* щит из Списка Щитов или комплект брони из Списка Брони.
- *Амулеты:* Редкий Амулет либо Необычный Амулет с Обычным Амулетом, либо три Обычных Амулета.
- *Состояние:* 1000 единиц местной валюты (например Гео) для модификации начальной экипировки или покупки дополнительных предметов(кроме Амулетов).

**Экипировка Среднего Уровня:** в игре, персонажи которой — опытные жуки с одним или двумя Рангами Пути, вы можете дать каждому из них следующие предметы:

- *Первый предмет:* оружие из Списка Оружия или фокусировка из Списка Магических Фокусировок.
- *Второй предмет:* щит из Списка Щитов или комплект брони из Списка Брони.
- *Амулеты:* Необычный Амулет или два Обычных Амулета.
- *Состояние:* 200 единиц местной валюты (например Гео) для модификации начальной экипировки или покупки дополнительных предметов(кроме Амулетов).

**Экипировка Низкого Уровня:** в игре, персонажи которой — жуки, обладающие малыми либо отсутствующими знаниями о войне или магии, возможно, странники, заблудшие в мёртвое королевство только лишь со старым Гвоздём в руке, вы можете дать каждому из них следующие предметы:

- *Первый предмет:* Изношенное оружие из Списка Оружия или талисман из Списка Магических Фокусировок.
- *Второй предмет:* Изношенный щит из Списка Щитов или Разбитый комплект брони из Списка Брони.
- *Амулеты:* Обычный Амулет.
- *Состояние:* 100 единиц местной валюты (например Гео) для модификации начальной экипировки или покупки дополнительных предметов(кроме Амулетов).



Опционально: Больше Начальных Амулетов - Мастер может считать это правилом для начальной экипировки, которое позволяет игрокам покупать дополнительные Амулеты при создании персонажей.

- Обычные Амулеты можно купить за 100 начальных единиц местной валюты.
- Необычные Амулеты можно купить за 200 начальных единиц местной валюты.
- Редкие Амулеты можно купить за 300 начальных единиц местной валюты.
- Уникальные Амулеты можно купить за 400 начальных единиц местной валюты.

**Больше Начальных Амулетов второй вариант** - Как сказано выше, но дополнительно игроки могут покупать Хрупкие и Проклятые версии Амулетов по сниженной цене (определите совместно с Мастером эффекты Проклятых Амулетов).