

ИГРОК .....  
 ПЕРСОНАЖ .....  
 НАРОД .....  
 РОЛЬ .....

# ФОЛЬКЛОР

## СКАЗАНИЯ ЛЕСНОГО ЦАРСТВА

ВОЗРАСТ .....  
 ДОБРОДЕТЕЛЬ «|}|» .....  
 ГРЕХ «|}|» .....  
 ТАЙНА «|}|» .....

### АТТРИБУТЫ И НАВЫКИ

ТЕЛО □□□□□

Раны

ЛОВКОСТЬ □□□□□

Уста-  
лость

УМ □□□□□

Ужас

ДУХ □□□□□

Суеверия

БОЙ .....  
 МОЩЬ .....  
 РЕМЕСЛО .....  
 .....  
 .....

ГОЛОД? «|}|»

ПЛУТОВСТВО .....  
 ПОДВИЖНОСТЬ .....  
 СТРЕЛЬБА .....  
 .....  
 .....

ОБЕЗВОЖИВАНИЕ? «|}|»

ПЕРЕГОВОРЫ .....  
 ПОНИМАНИЕ .....  
 РАЗВЕДКА .....  
 .....  
 .....

СОНЛИВОСТЬ? «|}|»

ЗНАНИЕ ЛЕСА .....  
 ЗНАХАРСТВО .....  
 ТРЕПЕТ .....  
 .....  
 .....

ОТЧАЯНИЕ? «|}|»

#### ТАЛАНТЫ

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

#### ОБЕРЕГИ

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

#### Броня

.....  
 .....

#### ОРУЖИЕ

название бонус урон дальн. свойства

.....  
 .....  
 .....

#### Рюкзак

название бонус

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 Ценности .....

#### Опыт □□□□□□□□□□

Каждые 5 = повышение  
 Каждые 10 = +1 ранг проф. навыка

ЕДА ..... ВОДА .....

ФАКЕЛА ..... ДАРЫ .....

когда вы используете ресурс, киньте дайс  
 на 1-2 = -1 Шаг ресурса  
 можно использовать ресурс чтобы лечится  
 (1 использование = 1 лечение)  
 Еда = Тело, Вода = Ловкость,  
 Факел = Ум, Дар = Дух

#### Зов □□□□□□□□□□

#### Помутнение □□□□□□□□□□

x = временные  
 • = постоянные  
 при 10 герой отдается Лесу

ВНЕШНОСТЬ .....

КОЖА .....

ЛИЦО .....

СЛОЖЕНИЕ .....

#### ОТНОШЕНИЯ

ГЕРОЙ 1 .....

ГЕРОЙ 2 .....

ГЕРОЙ 3 .....

ГЕРОЙ 4 .....

КОНТАКТ .....