

Метрика

Титул: капитан Железных Псов	Имя:	Профиль:
Навыки Боевая подготовка: Навигация: Инженерное дело: Осведомленность:	Параметры Слава: 3 Если стала меньше 1, см. §110. Если стала больше 8, см. §30 Броня: 3 Если стала меньше 1, см. §119. Если стала больше 8, см. §40 Мощность: 5 Максимум 5. Нельзя использовать особую способность , если мощность меньше 4. Можно потратить 1, чтобы получить успех на при проверке навыка Стимуляторы: 1 Можно потратить 1, чтобы перебросить один куб при проверке навыка. Можно потратить 2, чтобы совершить действие не тратя времени. Это действие может повторять предыдущее.	Особая способность Работает ТОЛЬКО если мощность больше 3 <input type="checkbox"/> Лидер При посещении отсека в качестве помощи жителей можешь получить один любой ресурс <input type="checkbox"/> Разведчик Может вернуться в Кают-компанию, не тратя на это времени <input type="checkbox"/> Фортификатор В мастерской можешь изготовить изделие, не тратя на это времени. <input type="checkbox"/> Книжник При проверке любого навыка можешь перебросить один куб
Ресурсы Пласталь: Благодать: Филигрань: Стеклолит: Реликвии:		
Заметки	Задания Расшифровка в §99 <input type="checkbox"/> Защитить отсек и потратить 1 стеклолит <input type="checkbox"/> Защитить отсек и потратить 1 филигрань <input type="checkbox"/> Защитить два отсека	

Шкала времени

