



## Аристократ

*Отпрыск благородного семейства в поисках приключений, мести или утраченного богатства.*

### Начальные характеристики:

- репутация 1;
- фарт 6.

### Снаряжение:

- 2 сундука добра.

**Цели** (выбери одну из перечисленных или посмотри цели должности):

- ☐ кто-то причинил зло твоей семье — ты намерен отомстить;
- ☐ сесть на престол одной из держав вопреки козням коварного родственника;
- ☐ вернуть своему обедневшему роду былое величие.

### Ходы аристократа

*Выбери один ход предыстории. Далее выбери либо один ход предыстории, либо один ход должности.*

#### ☐ Поручитель

Когда ты ручаешься за другого пирата перед кем-то, кто ценит твоё слово, этот пират получает +1 к репутации до конца игровой встречи.

#### ☐ Смыть бесчестье

Когда кто-то нарушает данное тебе обещание или оскорбляет тебя, ты получаешь постоянный +1 на то, чтобы открыто мстить ему. Отомстив обидчику, ты получаешь +1 к репутации и теряешь это преимущество.



### □ ФАМИЛЬНОЕ ОРУЖИЕ

Одно оружие из твоего снаряжения досталось тебе по наследству от славных предков. Если ты *сходишься якорями* с этим оружием в руках, при результате 10+ выбери один вариант:

- противник оказывается обезоружен;
- противник открывает тебе свою **тайну**;
- ты попадаешь в слабое место (+2 пункта урона).

### □ ЧЕСТНАЯ СХВАТКА

Когда ты отказываешься от преимуществ в бою, чтобы поединок был честным, получи расходуемый – 1 на следующий ход. Получи **дублон славы**, если победишь в схватке.

### □ ЧТО-ТО СКУЧНО СТАЛО

Когда ты ведёшь себя дерзко и вызывающе, привлекая внимание окружающих, пройди проверку **репутации**. При успехе ты вызываешь у любого персонажа на твой выбор одну из перечисленных эмоций: *смущение, ужас, ярость, замешательство*. При результате 10+ твоя выходка настолько дерзкая, что по желанию ты можешь влипнуть в неприятности и получить +1 к **репутации**.

