



Флибустьер

Тот, кто служит короне и выполняет поручения властей.

НАЧАЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

- репутация 1;
- фарт 6.

СНАРЯЖЕНИЕ:

- 2 сундука добра.

Цели (выбери одну из перечисленных или посмотри цели должности):

- ☐ привести свою державу к господству на архипелаге;
- ☐ обрести свободу;
- ☐ помочь законному наследнику державы занять трон.

Ходы флибустьера

*В качестве первого хода ты берёшь ход **Верность короне**.*

*Далее выбери либо один ход **предыстории**,
либо один ход **должности**.*

☒ ВЕРНОСТЬ КОРОНЕ

Когда ты нарушаешь **обещание**, данное своей державе, пройди проверку дальновидности.

При результате 7+ твоё предательство не взяли в расчёт: ты сохраняешь **репутацию** и не вычёркиваешь **обещание**. Если выпало 7–9, нарушенное **обещание** становится **клятвой**. При провале ты теряешь **репутацию** как обычно, а держава не терпит предательства. **Картограф** делает ход.

☐ ЛИЧНОЕ ПОРУЧЕНИЕ

Когда ты начинаешь плавание в порту своей державы, обрати к важному лицу из местных. Он ответит на один твой вопрос или предоставит одну вещь, о которой ты попросишь. В обмен он даст тебе личное поручение — запиши его как **обещание** (соблюдая все правила). Ты должен выполнить это **обещание** до конца игровой встречи.

□ Опытный дипломат

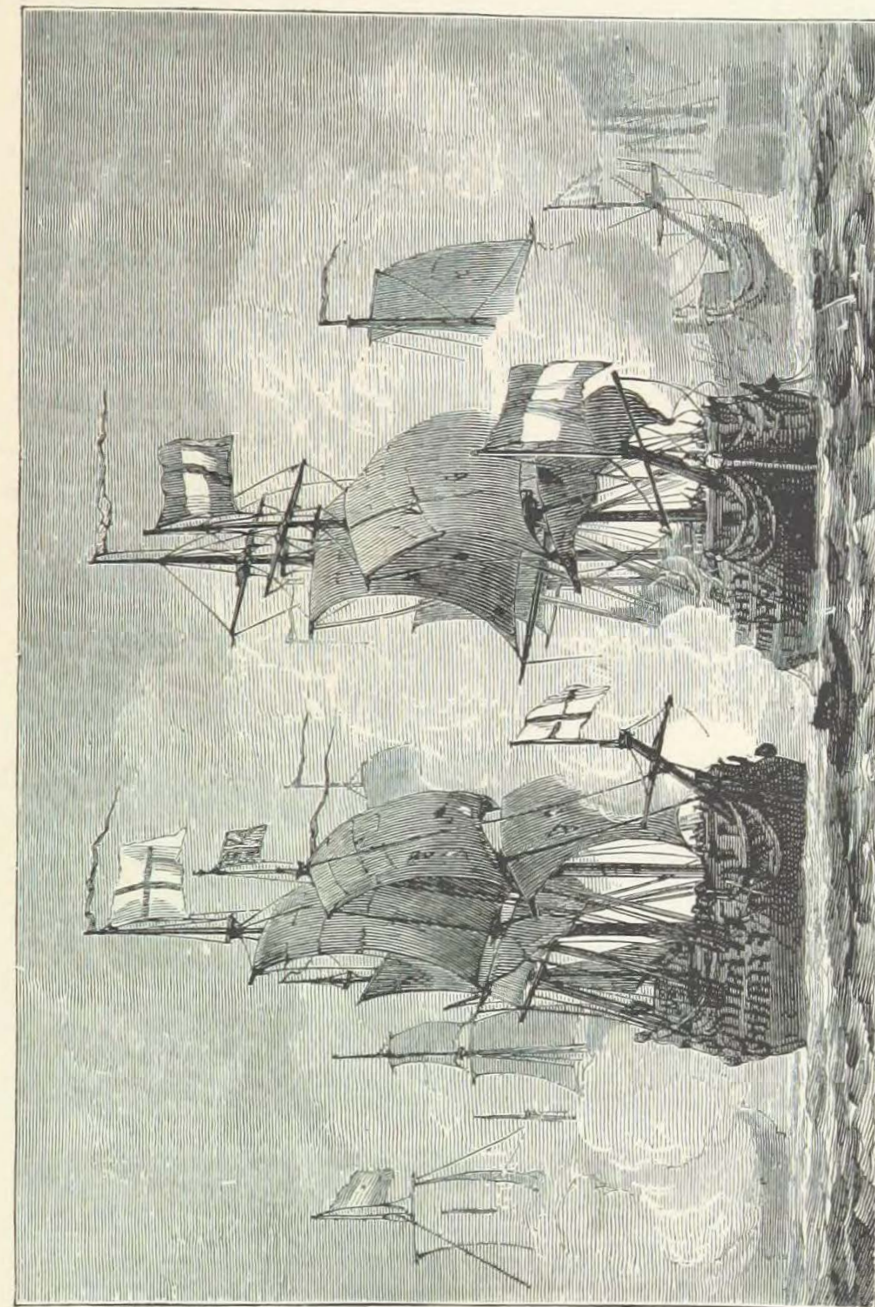
В начале первого раунда **переговоров** с представителями любой державы **картограф** назовёт тебе две ценности — оппонент поставит на одну из них.

□ Патриот

Нарушая **пиратский кодекс**, чтобы соблюсти законы своей державы, ты не теряешь **репутацию**.

□ Торговые связи

Когда ты **закупаешься** в портах своей державы, считай результат 6— за 7—9, а 7—9 за 10+.



ACTION BETWEEN THE EARL OF SANDWICH AND ADMIRAL DE RUYTER.