



Герой

Тот, кто избран судьбой для великих дел и славных подвигов.

Начальные характеристики:

- репутация 0;
- фарт 7.

Снаряжение:

- без гроша за душой.

Цели (выбери одну из перечисленных или посмотри цели должности):

- ☐ победить чудовище, которое уничтожило твой дом;
- ☐ избавить остров от жестокого тирана;
- ☐ спасти свою любовь из злодейского плена.

Ходы героя

В качестве первого хода ты берёшь ход Судьба. Далее выбери либо один ход предыстории, либо один ход должности.

☒ Судьба

О твоих подвигах и приключениях однажды сложат легенды, но не факт, что со счастливым концом. Выбери два положительных и два отрицательных пророчества о себе.

Положительные:

- истинная любовь;
- подвиг на войне;
- праведная месть;
- великое открытие;
- сказочное богатство;
- победитель чудовищ.

Отрицательные:

- жертва несправедливости;
- утрата друга;
- предательство;
- победа врага;
- любовь в опасности;
- бесславие и бесчестие.

Если ты встречаешься с Судьбой прежде, чем выбранные пророчества сбылись, провал этой проверки засчитывается как 7–9.

□ БЕСКОРЫСТНЫЙ

Когда ты отказываешься от щедрого вознаграждения во имя цели, твой следующий ход автоматически считается полным успехом.

□ ВЕРНЫЙ ДРУГ

Если ты пытаешься спасти кому-то жизнь, рискуя собственной, потрать 1 пункт **фарта** и добавь +2 к своему или его ходу.

□ От души!

Когда в **переговорах** ты ставишь на *славу*, ничья считается твоей победой.

□ Отойдите, он мой!

В любом бою ты всегда находишь самого главного или опасного противника. Если ты вызвался биться с ним один на один, получи +1 к **репутации**. Возьми ещё +1 к **репутации**, если победишь.

