



Проклятый

*Тот, кто связался с опасными и необъяснимыми силами,
что лишили его пристанища.*

Начальные характеристики:

- репутация 0;
- фарт 5;
- +1 к любой характеристике.

Снаряжение:

- 1 сундук добра.

Цели (выбери одну из перечисленных
или посмотри цели должности):

- ☐ снять проклятие;
- ☐ защитить близких от того, что настигло тебя;
- ☐ расквитаться с тем, кто проклял тебя.

Ходы проклятого

*Выбери один ход предыстории. Далее выбери либо один ход
предыстории, либо один ход должности.*

☐ Заговорённый

Ты неуязвим для орудий и бедствий, которых боятся простые смертные. Тебе не нужно тратить пункты **фарта** и получать раны, как прочим пиратам.

Придумай свою единственную слабость
или выбери её из списка:

- серебро;
- морская вода;
- твёрдая земля;
- огонь.

Соприкасаясь с этим, ты немедленно получаешь
ужасную рану.

□ Нежить

Когда ты сбрасываешь личину смертного и предстаёшь в своём подлинном облике живого мертвеца, ты не тратишь пункты **фарта** и не получаешь **ран** до конца сцены. В конце сцены ты возвращаешься в прежнее обличье и тратишь 1 пункт **фарта**. Взяв этот **ход**, ты не можешь восстанавливать пункты **фарта** от рома, еды и плотских утех: телесные удовольствия больше ничего для тебя не значат.

□ Сделка с дьяволом

Один раз за сессию ты можешь воззвать к тёмным силам, чтобы **выкрутиться** из беды. После этого ты можешь автоматически **выкрутиться** с результатом 10+. **Картограф** озвучит цену этой помощи: берегись, если не выполнишь уговор!

□ Сундук мертвеца

Твоё сердце вырезано из груди и спрятано в сундуке. Выбери одного члена команды, который будет знать, где сокрыт этот сундук. Пока сундук в безопасности, все твои **встречи с Судьбой** считаются полным успехом. Если кто-нибудь найдёт сундук и пронзит твоё сердце, ты немедленно **встретишься с Судьбой**, как если бы получил провал на этой проверке.

□ Чёрная магия

Ты владеешь тёмной магией. Потрать 2 пункта **фарта** и выбери один вариант:

- ты переносишься в безопасное место;
- ты немедленно узнаёшь любую **тайну**;
- погода меняется в твою пользу;
- в сцене появляется одна выгодная тебе деталь.

