



Боцман

Боцман

Тот, кто держит корабль на плаву и следит за порядком.

НАЧАЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ (выбери один вариант):

- ☐ дерзость 0, изворотливость -2, дальновидность 2;
- ☐ дерзость -1, изворотливость -1, дальновидность 2.

Корабль получает +1 к водоизмещению.

СНАРЯЖЕНИЕ (получи всё):

- дубинка (1 пункт урона, ближний бой, лишает сознания);
- плеть-девятихвостка (1 пункт урона, ближний бой);
- свисток для сбора команды.

ЦЕЛИ (выбери одну из перечисленных или посмотри цели предыстории):

- ☐ своей мудростью уберечь команду от смертельной опасности;
- ☐ стать самым авторитетным на корабле;
- ☐ натаскать ученика, чтобы тот выдержал грядущее суровое испытание.

РАЗВИТИЕ

За 5 дублонов славы ты можешь взять любую из стандартных небылиц.

Ходы боцмана

В качестве первого хода ты берёшь ход Мастерская.

☒ **МАСТЕРСКАЯ**

У тебя есть специально оборудованная комната, где ты можешь подлатать как вещи, так и людей.

Когда ты работаешь в мастерской, пройди проверку дальновидности. При успехе выбери один вариант:

- узнать тайну;
- вылечить пирату 1 рану;
- смастерить одноразовый полезный предмет.

При результате 7–9 это потребует:

- времени: ты пропускаешь следующую сцену;
- средств: ты тратишь **сундук добра**;
- везения: ты тратишь 1 пункт **фарта**.

☐ НЕ ВЧЕРА РОДИЛСЯ

Один раз за игровую встречу ты можешь дать совет другому члену команды. Если он следует совету, то получает постоянный, +1, пока тот актуален. Если он поступает по-своему, то получает расходуемый –1, но +1 к репутации.

☐ ОТЧИТАТЬ КАК МАЛЬЧИШКУ

Когда ты считаешь, что кто-то из команды провинился, озвучь его вину и придумай наказание. Если большинство в команде сочтёт это справедливым, получи +1 к репутации. Если большинство сочтёт это несправедливым, +1 к репутации получит наказанный.

☐ РЕЮ ЧЕРЕЗ ФАЛЬШБОРТ!

Когда ты сражаешься на своём корабле и наносишь *удар в спину*, используя части корабля, потрать жетон засады и пройди проверку дальновидности.

☐ ЧАСТЬ КОМАНДЫ, ЧАСТЬ КОРАБЛЯ

Ты заставляешь команду вкалывать до седьмого пота, и все члены команды, кроме тебя, теряют 1 пункт **фарта**. Следующий ход вашего корабля будет считаться полным успехом.

