



# ПРОТАГОНИСТ

Для тебя этот мир выглядит как одна из тех видеоигр, в которые ты играл сотни часов. Здесь всё кажется знакомым и понятным... Но ты сам — тот же неудачник, который много лет жил жизнью хикки-затворника. **Богиня дала тебе особую силу, но сможешь ли ты её применить?**

**Говори** про свой страх, смущение и непонимание.  
**Восхищайся** спутниками и старайся оправдать их доверие.  
**Пользуйся способностью**, даже если она бесполезна.

ЭТОТ МИР  
НАСТОЯЩИЙ?  
Я — ИЗБРАННЫЙ?

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

★ Расскажи, какую бесполезную жизнь ты вёл и по какой глупой причине умер.  
Спроси у всех за столом: какая особая сила могла бы у меня появиться? Выбери самый интересный вариант.

Будет удобно, если расскажешь о себе первым, и вы вместе обсудите, в какой мир ты попал. Твои спутники могут что-то знать о тебе или твоей силе (из пророчества, мудрости предков или магических ритуалов), и они смогут добавить детали, представляя своего персонажа.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоей особой силой:

Вот несколько идей:

- ★ обычная вещь из нашего мира;
- ★ что-то, что выглядит так же, как в видеоигре;
- ★ предмет, который напоминает о прошлом.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ В ком ты видишь поддержку и надежду на лучшее будущее в этом мире?
- ★ Кто тебя пугает и заставляет чувствовать себя слабым?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## ДАР БОГИНИ

★ «Я должен взять эту силу под контроль»

**Расскажи:** как ты используешь свой дар и чего хочешь добиться?

**Если хочешь добавить деталей:** в какой видеоигре или медиа ты видел подобное?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** твой дар эффектно проявляется; расскажи, как именно.

**7-9:** что-то идёт не так:

- дар слабее, чем ты ожидал;
- дар выходит из-под контроля;
- у дара оказывается нежелательный побочный эффект;
- кто-то неправильно понимает, что ты пытался сделать;
- ты вспоминаешь ужасную сцену из своего прошлого.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутницей, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

★ поступок, которым ты гордишься или в котором сомневаешься;

★ воспоминания о твоём прошлом мире;

★ что-то, что кажется тебе очень странным.

В зависимости от реакции спутницы дай ей

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## Я ВИДЕЛ АНИМЕ, КОТОРОЕ НАЦИНАЛОСЬ ТОЧНО ТАК ЖЕ

★ «Это же та сама сцена!»

**Расскажи:** по законам жанра, что должно произойти?

**Если хочешь добавить деталей:** в каком медиа ты это видел и что оно для тебя значит?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** всё произойдёт именно так, как ты думаешь.

Ты можешь вмешаться и изменить ход событий; или же сполна насладиться происходящим.

**7-9:** по большей части ты прав, но реальность немного отличается от прекрасных фантазий.

## Я СПАСУ ТЕБЯ!

★ «Я должен поступить как мужчина»

Когда спутница в опасности и ты бросаешься на помощь, ты можешь совершить невероятное.

**Расскажи:** как ты спасёшь её и в чём риск?

**Если хочешь добавить деталей:** делал ли ты подобное в прошлой жизни и чем это кончилось?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** спутница в безопасности, даже если это казалось невозможным.

**7-9:** спутница в безопасности, но ты страдаешь или спровоцируешь новые проблемы.

## МОЙ ДУХ ВОСПРЯЛ

★ «Она так близко...»

Когда между тобой и спутницей происходит что-то милое или неловкое, возьми **1 Поддержку**.

В **Момент истины** ты можешь потратить только

**4 Разочарования**, если в своём монологе ярко выразишь свои чувства к этой спутнице.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



# РЫЦАРЬ

Ты уже давно с оружием в руках защищаешь то, что тебе дорого и во что ты веришь. Крепкая броня закрывает не только твоё тело, но и твою душу, и никто не узнает, что ты скрываешь от всего мира. **Сможешь ли ты когда-нибудь открыться?** И сможешь ли ты позволить кому-то быть сильнее тебя?

**Придерживайся** принципов и **требуй** от других вести себя достойно.  
**Говори** о своих слабостях, тревогах и непонятных чувствах.  
**Наблюдай за Протагонистом:** почему тебе порой кажется, что он сильнее тебя?

ТЫ ДОСТОЙНО  
СРАЖАЛСЯ. НАЗОВИ  
СВОЁ ИМЯ, Я  
ЗАПОМНЮ ТЕБЯ.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Ты отлично владеешь воинским искусством.

★ **Расскажи**, как ты научилась владеть оружием? Кому ты предана? Что тебя подталкивает продолжать сражаться?

Вот несколько идей:

- ★ ты — наследница известной семьи воинов;
- ★ ты воспитывалась в рыцарском ордене;
- ★ ты обучалась у старого мастера, который передал себе все свои знания.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоей рыцарской подготовкой:

Вот несколько идей:

- ★ уникальное оружие или доспех, сделанный специально для тебя;
- ★ артефакт с символом рыцарского ордена;
- ★ наследие твоей семьи.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кто произвёл на тебя впечатление сильного и достойного человека?
- ★ Кому бы ты точно не доверила прикрывать свою спину?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## ВЫЗВАТЬ НА ЧЕСТНЫЙ БОЙ

### ★ «Бери оружие и сражайся!»

Когда ты сталкиваешься с сильным противником, ты можешь вызвать его на дуэль, и он обязан будет либо принять вызов, либо отступить.

**Расскажи:** какое оружие и приём боя ты собираешься использовать?

**Если хочешь добавить деталей:** как ты научилась этому стилю боя?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** ты перехватываешь инициативу и понимаешь, где у врага слабое место.

**7-9:** что-то идёт не так:

- тебя ранят;
- ты лишаешься основного оружия;
- ты теряешь часть брони;
- кто-то оказывается в опасности.

При любом результате, **действуй решительно** или **сохраняй спокойствие**, чтобы завершить бой!

Также ты можешь потратить только

**4 Разочарования**, чтобы **Момент истины** привёл к финалу боя.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

- ★ воспоминание о своей прошлой битве;
- ★ момент, когда ты усомнилась в своей силе или принципах;
- ★ история об одной из полученных ран.

В зависимости от реакции спутника дай ему

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## ВСЕ ЗНАЮТ ЭТОТ СИМВОЛ

### ★ «Для меня большая честь это носить»

Когда ты заводишь новое знакомство, ты можешь показать символ своей семьи или ордена, и положиться на их репутацию.

**Расскажи:** какой реакции ты ожидаешь?

**Если хочешь добавить деталей:** кого из тех, кто тебя учил, ты невольно вспоминаешь?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** к тебе относятся наилучшим образом.

**7-9:** к тебе относятся с подозрением: репутация твоей семьи или ордена не так уж чиста.

## НИКТО НЕ ДОЛЖЕН ВИДЕТЬ!

Без доспехов ты чувствуешь себя неудобно. Когда кто-то видит то, что обычно скрыто бронёй, тебе нужно **сохранять спокойствие**, чтобы продолжать действовать. Если ты открываешься одному из спутников, ты можешь в его присутствии снимать броню (буквально или метафорически).

## ПРОБЛЕМЫ ОБЫЧНЫХ ЛЮДЕЙ

Всё свободное время ты посвящала тренировкам и не сочла нужным учиться множеству простых вещей. Тебе нужно **сохранять спокойствие** или **действовать решительно**, когда ты сталкиваешься с бытовыми трудностями.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



# ЖРИЦА

Твоя жизнь во многом определена верой. Даже если останешься последней, кто верит в бога, ты продолжишь нести его слово. **Священные тексты содержат непогрешимую истину, но сможешь ли ты доказать это другим?** И что ты будешь делать, если они усомнятся в твоей вере?

**Следуй** за своей верой, не обращая внимания на мирское.  
**Говори** о своих сомнениях, которые лишь укрепляют веру.  
**Наблюдай за Протагонистом:** что подтверждает, что он — именно тот, о ком сказано в священных текстах?

ЗВЁЗДЫ ПОМНЯТ  
ТО, ЧТО ЛЮДИ  
ЗАБЫЛИ...

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Ты веришь в своего бога и знаешь из его слов, что Протагонист — избранный.

★ Расскажи, каким ритуалам ты должна следовать и какие обеты выполнять?

Насколько распространена твоя религия?

Часто в фэнтезийных мирах боги объективно существуют, а религиозные ритуалы — способ получать магические силы. Будет хорошо, если ты обсудишь с остальными, какие боги есть в этом мире и во что верят местные жители. Это поможет найти интересные идеи.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоей верой:

Вот несколько идей:

- ★ символ твоего бога;
- ★ подарок твоего духовного наставника;
- ★ артефакт, полученный из рук божества.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ К кому ты обратишься за помощью в проведении ритуала?
- ★ Кто ведёт себя грешно с точки зрения твоей веры?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## БУДЬ К НАМ МИЛОСЕРДЕН, ХОТЬ МЫ И НЕДОСТОЙНЫ

### ★ «Прошу, укажи путь заблудшей душе»

Обратись к богу за помощью или наставлением.

**Расскажи:** какие ритуальные действия ты делаешь?

**Если хочешь добавить деталей:** что ты откроешь ему, а что попытаешься скрыть в своих мыслях и своём сердце?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** твоё божество сделает то, что ты от него просишь, или ответит на твои вопросы (насколько это возможно).

**7-9:** божество ответит на твою молитву, но неожиданным или туманным образом.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

★ что было описано в священных текстах и удивительно совпало с реальностью;

★ момент, когда только молитва помогла тебе двигаться дальше;

★ что-то в чужом поведении, что неприемлемо для твоей веры.

В зависимости от реакции спутника дай ему

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## РИТУАЛ ПЛОДОРОДИЯ

### ★ «Возьмёмся за руки и вознесём хвалу»

Ты можешь провести ритуал, который даст тебе и твоим спутникам особое благословение. Согласуй с Богиней, какое преимущество получают те, кто примет в нём участие.

**Расскажи:** как выглядит ритуал?

**Если хочешь добавить деталей:** как ты ему научилась и какие воспоминания с ним связаны?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** тебя (и любого, кто участвовал в ритуале) наполняет божественная сила.

**7-9:** тебе нужно будет принять аскезу (самоограничение) и придерживаться её, пока действует благословение.

## У МЕНЯ БЫЛО ВИДЕНИЕ...

### ★ «Я не позволю этому случиться!»

Один раз за этап путешествия ты можешь заявить, что то, что только что произошло, было твоим видением, а не реальными событиями.

**Расскажи:** какого самого ужасного момента ты хочешь избежать?

Богиня определит, в какой момент вы вернётесь.

## ТАК ГОВОРИЛ ПРОРОК

### ★ «Вся мудрость мира заключена в этой книге»

Когда ситуация требует от тебя сложных решений, расскажи, в каком священном тексте упоминалась похожая ситуация, и спроси у Богини: чем закончилась та история?

Если ты поступишь так же, как написано в священном тексте, получи **1 Поддержку**.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



# ПРИНЦЕССА

Ты — воплощение красоты и изящества. Твоя мудрость безгранична, а острота ума — несравненна. Ты — принцесса, наследница престола, будущая королева. Но что подтолкнуло тебя путешествовать? **Что ты будешь вспоминать, когда взойдёшь на престол?**

Будь щедрой, доброй и справедливой. **Говори** о чувствах и мыслях, что скрыты за идеальной внешностью. **Наблюдай за Протагонистом:** что заставляет тебя переосмыслить то, какой королевой ты хочешь стать?

НЕТ НИЧЕГО, ЧТО  
Я НЕ СМОГЛА БЫ  
СДЕЛАТЬ ИЛИ  
ЗАПОЛУЧИТЬ.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Хотя ты — благородных кровей, ты не избалована и способна путешествовать одна.

- ★ Расскажи, почему ты была готова к путешествиям или почему пришлось научиться справляться самой?

Вот несколько идей:

- ★ такова традиция твоей династии;
- ★ тебе пришлось сбежать, чтобы собрать силы и вернуть трон;
- ★ ты хочешь что-то доказать своей семье.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоим происхождением:

Вот несколько идей:

- ★ символ твоей власти или твоего рода;
- ★ уникальное оружие или единственный в своём роде магический артефакт;
- ★ необычно дешёвый или самодельный предмет.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кто тебя раздражает своим поведением?
- ★ Кого ты могла бы пригласить ко двору?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## ВЕДИТЕ СЕБЯ ДОСТОЙНО

★ «Господа, не будете ли вы так любезны исполнить моё пожелание?»

Тебя растили как будущую королеву. Твои манеры безупречны, и многим хочется угодить тебе, когда ты о чём-то просишь. Если ты повысишь голос, все подчинятся твоему требованию.

**Расскажи:** о чём ты просишь или что требуешь?

**Если хочешь добавить деталей:** что меняется в твоей внешности и поведении?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** все, кто тебя услышал и понял, выполняют твою волю настолько, насколько это возможно.

**7-9:** ты получишь то, что хотела, но кого-то твоё поведение разозлит или заставит затаить обиду.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

★ о какой истории своих предков ты вспомнила;

★ чем тебе мешает необходимость соответствовать своему статусу;

★ в чём ты боишься признаться другим.

В зависимости от реакции спутника дай ему

**1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## КОНЕЧНО, МЕНЯ ЭТОМУ НАУЧИЛИ

★ «Разве у вас не было уроков флористики?»

Один раз за этап путешествия ты можешь помочь другому и с лёгкостью сделать то, что умеешь делать благодаря королевскому образованию.

Ты можешь помочь ещё раз, если тебя попросят, но возьми **1 Разочарование**. Стоило ли отправляться в путь, чтобы делать то же, что при дворе?

## ВОТ ЭТИМИ РУКАМИ

★ «Ох, я любила прятаться от гувернанток!»

Сделай своими руками что-то, чего от тебя не ожидают: приготовь еду; шей предмет одежды; расставь ловушку для животного; и т.п.

**Расскажи:** как ты этому научилась?

**Если хочешь добавить деталей:** кто тебя научил и где этот человек сейчас?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** у тебя получается воплотить задуманное.

**7-9:** то, что ты сделала, внешне выглядит так, как надо; но на самом деле в нём есть изъян.

## Я БУДУ ПОМНИТЬ

★ «Когда-нибудь наше путешествие закончится...»

Когда ты остаёшься одна, ты можешь предаться воспоминаниям о последних событиях и выразить во внутреннем монологе признательность своим спутникам за то, что они делают.

Каждому, кого ты вспоминаешь, дай **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



# РАБЫНЯ

Было ли у тебя когда-либо право быть собой? Если и было, ты это почти не помнишь. Если тебе дают чуточку больше свободы, ты точно знаешь — всё это лишь для того, чтобы ты могла быть более полезной. **Что ты будешь делать, когда осознаешь свою свободу?**

**Говори** о своём страхе, неверии и слабости.

**Помогай** другим и действуй бесстрашно.

**Наблюдай за Протагонистом:** что заставляет тебя поверить, что возможна другая жизнь?

Я БЫ ХОТЕЛА ПОМОЧЬ... ЕСЛИ МНЕ БУДЕТ ПОЗВОЛЕНО...

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Многие годы твоя свобода была ограничена, и тебе даже в голову не приходило, что ты можешь хотеть чего-то для себя.

★ Расскажи, что именно с тобой произошло?

Вот несколько идей:

- ★ существ твоей расы угнетают;
- ★ для твоей семьи естественно трудиться на благо господ;
- ★ тебя воспитывали как инструмент для особой цели.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоей жизнью в угнетении:

Вот несколько идей:

- ★ напоминание о твоём далёком прошлом;
- ★ священный предмет твоего народа;
- ★ подарок от господина.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кому ты готова служить?
- ★ Кто чем-то похож на твоих прошлых хозяев?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## ВСТАВАЙ, ПРОКЛЯТЫМ ЗАКЛЕЙМЁННЫМ

★ «П-п-прекратите!!!»

Когда другие в опасности или сложной ситуации, ты можешь сделать что-то отчаянно смелое, чтобы их вдохновить. Не обязательно бросаться вперёд: например, ты можешь забраться на самое высокое место и кричать оттуда.

**Расскажи:** что ты хочешь сделать и чем рискуешь?

**Если хочешь добавить деталей:** какие события недавнего прошлого помогают тебе поверить в себя?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** твои действия открывают невероятную возможность для тебя и твоих спутников.

**7-9:** твои действия меняют ситуацию к лучшему, но ты сама оказываешься в опасности.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

★ кто тебя особенно удивил и впечатлил;

★ кто с кем, на твой взгляд, идеально друг друга дополняют;

★ в чьих действиях ты видишь злые и корыстные мотивы.

В зависимости от реакции спутника дай ему **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## Я ЖАЖДУ СЛУЖИТЬ

★ «Всё подготовлено, я учла все детали!»

Когда ты навязчиво помогаешь спутнику, не спрашивая, нужна ли ему помощь, и **действуешь решительно**, ты не можешь провалиться (результат 6- будет считаться как 7-9). В зависимости от реакции спутника возьми **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## Я КОЕ-ЧТО СЛЫШАЛА...

★ «Я смутно помню тех, кто был там... Но я помню, что они говорили...»

Пока ты была в рабстве, ты многое слышала: истории других рабов, разговоры хозяев, болтовню свободных граждан. В этих историях есть подсказка, которая поможет вам справиться.

**Расскажи:** о чём и от кого ты слышала?

**Если хочешь добавить деталей:** какое наказание ты понесла за то, что услышала лишнее?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** то, что ты вспомнила, — невероятно ценно и может полностью изменить ситуацию.

**7-9:** ты забыла или перепутала одну деталь.

## ВЕРЬ В МОЮ ВЕРУ В ТЕБЯ!

★ «Да разве может у такого великого героя не получиться?!»

Ты можешь передавать свою **Поддержку** другим спутникам, в том числе в момент определения модификатора броска кубов. Они также могут отдать тебе своё **Разочарование**.

**Расскажи:** почему ты считаешь, что он более достоин, чем ты?

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



# ГОРНИЦНАЯ

Твоя роль — следовать за господином молчаливой тенью. В любой момент, когда господину нужна будет помощь, ты окажешься рядом. **Если господин не понимает, что ему нужно, твоя задача — мягко намекнуть.** Если другие не понимают, что нужно господину, можно намекнуть им более прозрачно.

**Выполняй** желания господина любой ценой.  
**Уточняй,** что именно господин хочет.  
**Наблюдай за Протагонистом:** способен ли он справедливо заботиться о слугах?

НЕ БЕСПОКОИТЕСЬ.  
Я ВЗЯЛА ВСЁ, ЧТО  
ПОНАДОБИТСЯ.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Ты — идеальная горничная. Ты не обязана ничего объяснять. Хорошая горничная должна быть немного загадочной.

★ Расскажи, какая тайна скрыта под костюмом горничной.

Вот несколько идей:

- ★ ты — демон, связанный контрактом;
- ★ ты — голем или биоробот, созданный как идеальный спутник;
- ★ ты — член секретной организации, действующий под прикрытием.

Реши, кому ты служишь. Это может быть один из спутников или иная сила, которая велела тебе присоединиться к ним.

У тебя есть чемодан, в котором хранится множество ценных вещей. Для каждого из спутников ты можешь в любой момент достать из чемодана один предмет, который нужен ему прямо сейчас. Ты не обязана объяснять, откуда этот предмет у тебя оказался.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кого стоит научить хорошим манерам?
- ★ Кто странным образом похож на тебя?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## СЕКРЕТНАЯ СЛУЖБА

★ **«Господин, достаньте платок. Уверю, он у вас в правом кармане»**

Один раз за сцену ты можешь заявить, что ты всё продумала заранее и положила нужные предметы в карманы спутников или даже спрятала где-то поблизости.

**Расскажи:** что именно и где ты положила?

**Если хочешь добавить деталей:** опиши, как ты это раздобыла.

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** спутник обнаруживает то, что нужно, в идеальный момент.

**7-9:** что-то пошло не так:

- спутник не понимает, что ему нужно сделать с предметом;
- предмет выглядит не идеально, работает слабее нужного или даже сломан;
- предмет слишком мощный или дорогой, и привлечёт ненужное внимание.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

- ★ кому следовало бы вести себя получше;
- ★ кто не понял очевидный намёк;
- ★ что сделал бы в этой ситуации хороший господин, умеющий управлять слугами.

В зависимости от реакции спутника дай ему **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ОПЕРАЦИЯ

★ **«Даже небольшая мелочь может свести с ума»**

Ты знаешь, как сделать господину удобно. А ещё — как сделать другим как можно более неудобно. Когда ты хочешь разрушить чьи-либо планы, ты можешь создать беспорядок или испортить незначительные мелочи, чтобы сбить его с толку.

**Расскажи:** чьим планам ты хочешь помешать?

**Если хочешь добавить деталей:** опиши, что и как ты портишь.

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** Ты всё делаешь и остаёшься незамеченной.

**7-9:** Выбери: ты либо всё делаешь как надо, либо остаёшься незамеченной.

## БОЛЬШАЯ ЧИСТКА

★ **«Извините, не могли бы вы ненадолго выйти?»**

Один раз за этап путешествия ты можешь решить любую проблему, с которой может помочь генеральная уборка. Никто не сможет тебе помешать.

## ИНСПИРИРОВАНИЕ

★ **«Гхм-гхм... Может быть, попробуете кое-что другое?»**

После того, как кто-либо из спутников бросит кубы, ты можешь рассказать, что бы ты сделала, если бы была на его месте. Если он поступит так, как ты сказала, он может либо перебросить кубы, либо выбрать другой ход.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.



## ЛОЛЦ

Ты выглядишь как маленькая девочка или подросток, но твой внешний вид обманчив. Ты гораздо могущественнее, чем люди могут предположить, когда видят тебя в первый раз. Но что ты скрываешь под этим обликом? Смогут ли другие понять тебя?

**Дурачься**, как ребёнок, и **требуй** отношения, как к взрослой.  
**Помогай другим** своей мудростью.  
**Наблюдай за Протагонистом:** чем он отличается от всего того, что ты знаешь о людях?

ВРЕМЯ НЕ  
ОСТАНАВЛИВАЕТСЯ...  
ОНО ЗАБЫВАЕТ  
О ТЕБЕ.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

У тебя детская внешность, но взрослый ум.

★ **Расскажи**, кто ты на самом деле?  
Какие детали выдают правду о тебе?  
Можешь ли ты изменить свой облик?

Вот несколько идей:

- ★ ты прожила сотни лет, но осталась ребёнком внешне;
- ★ ты волшебное существо, которое заперто в человеческой форме;
- ★ тебе приходится быть маленькой, чтобы экономить магические силы.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоей истинной сущностью:

Вот несколько идей:

- ★ милая игрушка из прошлого;
- ★ книга, связанная с твоей силой;
- ★ предмет, резко контрастирующий с милой внешностью.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кто отнёсся к тебе так, как ты того хотела?
  - ★ Кто тебя не понял и в чём это выражается?
- Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## МНЕ ЭТОТ МИР АБСОЛЮТНО ПОНЯТЕН

★ «Да послушайте же меня!»

**Расскажи:** что другому нужно сделать, чтобы добиться успеха или избежать опасности?

**Если хочешь добавить деталей:** что ужасное произойдёт, если другой не последует совету?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** твой совет абсолютно правильный. Если спутник последует твоему совету, дай ему **1 Поддержку**. Остальные персонажи будут действовать так, как ты скажешь.

**7-9:** твой совет абсолютно правильный, но выбери проблему:

- ты не успеваешь дать его вовремя;
- тебя не сразу принимают всерьёз;
- ты забыла важную деталь.

Можешь спросить у всех за столом, что будет самым драматичным.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

- ★ момент, когда ты по-новому взглянула на мир и что-то узнала;
  - ★ момент, когда ты пожалела, что выглядишь юной;
  - ★ история, связанная с твоей истинной сущностью, раскрывающая правду о мире.
- В зависимости от реакции спутника дай ему **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## ЭТО ДАЖЕ НЕ МОЯ ФИНАЛЬНАЯ ФОРМА

★ «Хватит! Меня! Недооценивать!»

Один раз за этап путешествия ты можешь принять истинную форму или проявить скрытую силу.

**Расскажи:** чем для тебя опасно, тяжело или больно раскрывать правду о себе?

**Если хочешь добавить деталей:** что меняется в твоём внешнем виде и поведении?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** твоя сила эффектно проявляется.

**7-9:** твоя сила либо привлечёт лишнее внимание, либо оставит следы на твоей внешности.

## БРАТИК, Я В ТЕБЯ ВЕРЮ!

★ «Я это делаю только ради общего блага»

Когда кто-либо из твоих спутников сталкивается с трудностями, скажи или сделай что-то милое, что его вдохновит, и дай ему **1 Поддержку**.

Если он сразу же использует её для модификации результата броска, он может добавить её сверх ограничения в +3.

## ЧТО ЗДЕСЬ ДЕЛАЕТ РЕБЁНОК?

★ «Я не сдвинусь с места, пока вы не дадите конфет!»

Когда ты ведёшь себя как капризный ребёнок или смешно дурачишься, все будут смотреть только на тебя. Возьми **1 Разочарование**, но остальные смогут действовать незаметно.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.

# ЩИНОБИ

Ты — почти незаметная тень в ветвях деревьев. Невидимая, неслышимая и неосязаемая, ты приносишь мгновенную смерть. Ты не задаёшь лишних вопросов; но иногда тебя беспокоят ощущения, о которых тебе никто никогда не рассказывал. Что ты будешь делать со своими эмоциями и чувствами?

**Веди** себя таинственно, внезапно появляйся и исчезай.  
**Говори** о том, как тебе трудно понять обычных людей.  
**Наблюдай за Протагонистом:** почему его действия заставляют тебя усомниться в том, чему тебя учили?

ТЫ ВСЁ ЕЩЁ ЖИВ  
ТОЛЬКО ПОТОМУ,  
ЧТО МНЕ НУЖНО  
УЗНАТЬ БОЛЬШЕ.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Большую часть жизни ты провела в скрытой деревне. Ты плохо знаешь мир; но если у тебя есть цель, ты не растеряешься.

★ Расскажи, каким особым тренировкам ты уделяла много времени?

Ты не обязана раскрывать перед спутниками свои тайные планы. Однако кто-то из них может быть твоей целью или связан с заданием, которое ты выполняешь. Обсуди с остальными, кто это может быть. Вы можете сразу обсудить, что может заставить тебя отказаться от плана.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоим кланом ниндзя:

Вот несколько идей:

- ★ тайное оружие ниндзя;
- ★ что-то связанное со скрытыми техниками клана;
- ★ неожиданно милый предмет.

После знакомства со спутниками, расскажи:

- ★ С кем ты бы не хотела враждовать?
- ★ Про кого твой клан ничего не знает и почему тебя это беспокоит?

Возьми **1 Поддержку** или **1 Разочарование** в зависимости от того, как сложилось ваше знакомство.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## НИНДЗЮЦУ

★ **\*особым образом складывает руки\***

**Расскажи:** какая тайную технику ниндзя ты собираешься использовать?

**Если хочешь добавить деталей:** почему о ней никто не должен узнать?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** всё получается самым эффективным и эффектным образом.

**7-9:** ты раскрыла что-то, что не должна была; это могут быть как тайны твоих техник, так и твои тайные эмоции. Возьми **1 Разочарование** либо **действуй решительно**, чтобы исправить ситуацию.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

★ как кодекс повлиял на твои действия;

★ деталь о том, как ты используешь тайные техники ниндзя;

★ о чём ты никогда не слышала, пока жила в скрытой деревне.

В зависимости от реакции спутника дай ему **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

## А В ЭТО ВРЕМЯ...

★ **\*звук шороха в кустах\***

Один раз за этап путешествия ты можешь незаметно отделиться от спутников, чтобы привести в действие тайный план.

**Расскажи:** что ты намереваешься сделать и по чьему заданию? (это может быть и твоё собственное решение)

**Если хочешь добавить деталей:** как это может подставить твоих спутников?

● Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** у тебя всё получилось; заодно ты можешь тайно кому-то помочь или выразить свои чувства.

**7-9:** у тебя всё получилось; но кто-то узнал о тебе больше, чем должен быть.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.

## Я ЧУВСТВУЮ ПРОКЛЯТУЮ СИЛУ

★ **\*очень пристально смотрит, глаза как будто меняют цвет\***

Твой клан знает о Зле этого мира больше, чем другие. В любой момент ты можешь сказать, что происходящее — это **след Зла**.

**Расскажи,** что известно твоему клану.

## ПОЯВЛЕНИЕ ИЗ ТЕНИ

★ **\*свист кинжала, рассекающего воздух\***

Если тебя нет в сцене, ты можешь в любой момент внезапно появиться.

Сразу после появления ты можешь **действовать решительно** или **сохранять спокойствие**

с дополнительным бонусом +1 (до максимума +4).



# МАМОЧКА

Когда-то тебя вела дорога приключений, но потом ты выбрала спокойную жизнь. Ты вновь отправляешься в путь, но теперь ты — опытный взрослый, который направляет молодых людей на правильный путь. **Сможешь ли ты позволить им совершить свои собственные ошибки?**

**Руководствуйся** своим опытом и **направляй** других.  
**Решай за других** их проблемы, даже если они об этом не просили.  
**Наблюдай за Протагонистом:** что выдаёт в нём достойного человека?

НЕ БОЙСЯ,  
Я ВСЕГДА РЯДОМ  
И ПОДДЕРЖИВАЮ  
ТЕБЯ!

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Сейчас ты выглядишь заботливой домохозяйкой, но в недавнем прошлом ты была очень влиятельной женщиной.

★ Расскажи, с чем было связано твоё влияние и почему ты от него отказалась?

Вот несколько идей:

- ★ ты возглавляла известную гильдию;
- ★ ты была правой рукой кого-то, кто имеет огромный вес в этом мире;
- ★ ты владела уникальным артефактом.

Придумай и запиши предмет, который связан с твоим жизненным опытом:

Вот несколько идей:

- ★ книга рецептов или полезных советов;
- ★ особый подарок от кого-то, кто сейчас очень влиятелен;
- ★ свидетельство твоего участия в великом событии прошлого.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кто очевидно нуждается в заботе?
- ★ Кто выглядит так, как будто пытается что-то доказать старшим?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

## МАМОЧКА СПЕШИТ НА ПОМОЩЬ!

### ★ «Мои солнышки в беде?!»

Ты можешь оказаться рядом с кем-то, о ком ты заботишься, даже если это кажется невозможным.

**Расскажи:** как ты понимаешь, что ему нужна твоя помощь?

**Если хочешь добавить деталей:** что ты чувствуешь по отношению к нему?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** ты появляешься в идеальный момент!

**7-9:** ты появляешься рядом, но что-то идёт не так: либо ты немного не успеваешь, либо делаешь ситуацию хуже.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

- ★ момент, когда ты гордилась кем-то и его достижениями;
- ★ момент, когда ты поняла, что не должна была вмешиваться;
- ★ история о человеке, который тебе помог и научил чему-то важному.

В зависимости от реакции спутника дай ему 1 Поддержку или 1 Разочарование.

## ВЫ ЧТО, НЕ УЗНАЛИ МЕНЯ?

★ «Вы ожидали, что я просто слабая женщина?»  
Напомни о своём прошлом или прояви свои особые способности.

**Расскажи:** на что из прошлого ты полагаешься? (знания, навыки, связи...)

**Если хочешь добавить деталей:** какое сентиментальное воспоминание с этим связано?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** всё получается, ты так же великолепна, как и раньше!

**7-9:** ты сталкиваешься с осознанием, что стала слабее или растеряла навыки. Возьми 1 Разочарование.

## МАМОЧКА ВСЁ ИСПРАВИТ

### ★ «Только не плачь! Я сделаю всё как надо!»

Когда кто-либо из спутников получает результат 6-, ты можешь сделать за него именно то, что он хотел, как будто это бросок на 10+.

## Я ЛУЧШЕ ЗАВАРЮ ЧАЙ

### ★ «Они сами справятся! А потом нужно будет отдохнуть»

Когда ты, игнорируя опасность, занимаешься простыми бытовыми делами, дай всем спутникам в этой сцене 1 Поддержку.

Однако ты не можешь защищаться, пока ты занята. Если опасность будет угрожать тебе напрямую, кто-то из спутников должен будет **действовать решительно**, чтобы тебя спасти; иначе Богиня возьмёт дело в свои руки.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.

НАРИСУЙ, КАК ВЫГЛЯДИТ  
ПРОТАГОНИСТ!

# ПРОТАГОНИСТ

Для тебя этот мир выглядит как одна из тех компьютерных игр, в которые ты играл сотни часов. Вот только твоя нынешняя форма далека от человеческой. Каким-то образом ты видишь, слышишь и понимаешь, что происходит вокруг тебя. **Сможешь ли ты проявить себя?**

Это особый буклет для игры без игрока-Протагониста. Герой из другого мира становится **предметом, растением** или **духом**, заключённым в артефакт. Игроки передают друг другу буклет в зависимости от того, с кем сейчас находится Протагонист.

КУДА Я ПОПАЛ?..  
ПОЧЕМУ Я НЕ МОГУ  
ПОШЕВЕЛИТЬСЯ?!

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Решите совместно, какую форму принял Протагонист, после чего ответьте на Вопросы о нём. Можно отвечать по очереди, передавая буклет по кругу.

- ★ Как он выглядел в прошлой жизни?
- ★ Кем он работал (если работал) и по какой глупой причине умер?
- ★ Как его форма связана с его прошлым?
- ★ Какие особенности его нынешней формы отражают его характер?

Кто из вас первой нашла Протагониста? Расскажи, как ты поняла, что его нынешняя форма — вместилище иномирной души, и возьми **1 Поддержку**.

Остальные могли узнать правду от тебя или почувствовать присутствие. По очереди расскажите детали; возьми:

- ★ **1 Поддержку**, если Протагонист тебя спас или вдохновил;
- ★ **1 Разочарование**, если Протагонист кажется тебе чем-то пугающим.

У Протагониста нет **Поддержки** и **Разочарования**; вместо этого — **Доверие** к спутникам. Если ты даёшь ему **Поддержку**, это увеличивает **Доверие**; если **Разочарование** — уменьшает.

★ Имя:

★ Спутники:

## ДАР БОГИНИ

★ «Умоляю, помоги мне!»

**Расскажи:** как ты используешь физическое воплощение Протагониста и чего хочешь добиться?

**Если хочешь добавить деталей:** как ты понимаешь его мысли и желания?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** его дар эффективно проявляется; расскажи, как именно.

**7-9:** что-то идёт не так:

- дар слабее, чем ты ожидала;
- дар выходит из-под контроля;
- у дара оказывается нежелательный побочный эффект;
- в твоё сознание прорываются воспоминания иномирца;
- ты больше не можешь поддерживать связь; передай буклет другой спутнице.

## ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время с физическим воплощением Протагониста, поделись с ним особыми чувствами, которые ты испытывала, делая что-либо с его помощью. Увеличь его **Доверие** на 1.

## МЫ ПОДДЕРЖИВАЕМ ДРУГ ДРУГА, НЕ ТАК ЛИ?

Ты можешь потратить **Доверие**, чтобы увеличить результат броска кубов. Кроме того, увеличивать можно до максимума +4.

## ДОВЕРИЕ

В начале игры **Доверие** равно 2.

**1-5** — Протагонист может общаться телепатически с тем, кто к нему прикасается.

**6-10** — Протагонист может общаться телепатически с теми, с кем установлен контакт, на любом расстоянии; может появляться во снах и видениях, проявляться как призрак.

**11-15** — Протагонист может ненадолго принимать облик человека.

Если **Доверие** падает до 0, Протагонист перестаёт взаимодействовать со спутницами.

## Я ЧУВСТВУЮ ЕГО ЛЮБОВЬ

★ «Убери руки! Я лучше знаю, что ему нужно!»

Если кто-то хочет отобрать у тебя физическое воплощение Протагониста или указывает на то, что он плохо на тебя влияет, ты можешь продемонстрировать глубину вашей связи.

**Расскажи:** почему именно ты достойна быть рядом с ним?

**Если хочешь добавить деталей:** что в твоём внешнем виде или поведении показывает, что близости с Протагонистом разрушает тебя?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** ты открываешь что-то новое о прошлом Протагониста. Расскажи историю о нём, которая показывает ваше сходство и различие.

**7-9:** что-то идёт не так:

- ты осознаёшь, что близость с Протагонистом разрушительна для тебя;
- ты открываешь что-то новое о прошлом Протагониста, но это пугает или отталкивает тебя;
- проявление вашей связи создаёт новые проблемы.

## НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, ты можешь вписать её как новую способность Протагониста, отражающую вашу связь. Согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.

## ДЕЙСТВУЙ РЕШИТЕЛЬНО

★ Используй, если бросаешься вперёд, делаешь что-то рискованное или преодолеваешь собственные страхи.

**Расскажи:** что именно и каким способом ты хочешь сделать?

**Если хочешь добавить деталей:** почему ты сомневаешься в себе? (это может быть прошлый опыт, риски в будущем или эмоции в моменте)

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** у тебя всё получается настолько хорошо, насколько это возможно.

**7-9:** у тебя получается, но либо появляется новая проблема, либо ты что-то теряешь (предмет, ресурс или отношение).

## СОХРАНЯЙ СПОКОЙСТВИЕ

★ Используй, если тебе нужно действовать с холодной головой, выдерживать натиск или скрывать бушевающие эмоции.

**Расскажи:** что ты хочешь сделать, несмотря на обстоятельства?

**Если хочешь добавить деталей:** что тебя больше всего выбивает из колеи? (злость, страх, смущение, страсть или что-то ещё)

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** тебе удаётся действовать хладнокровно и не поддаваться эмоциям.

**7-9:** ты понимаешь, что тебе тяжело справляться. Ты можешь отступить без последствий для себя. Если решишь бороться, выбери: либо драматично выплесни свои эмоции, либо попроси Богиню описать последствия.

## ЗАМЕТЬ СЛЕДЫ ЗЛА

★ Используй, когда изучаешь новое место или с кем-то знакомишься.

**Расскажи:** на что ты обращаешь внимание?

**Если хочешь добавить деталей:** какое воспоминание из твоего прошлого всплывает в твоей голове?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** ты замечаешь след Зла; реши, только ты его видишь или он очевиден для всех.

**7-9:** след Зла проявит себя прямо сейчас!

## ВЫСКАЖИ ВСЁ, ЧТО ДУМАЕШЬ

★ Используй, чтобы поддержать спутника или указать ему путь.

**Расскажи:** что ты думаешь о нём или его действиях?

**Если хочешь добавить деталей:** какие воспоминания на тебя влияют?

Дай спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**, в зависимости от твоего мнения.

Если ситуация такова, что спутник может тебя не услышать, **Действуй решительно**; если своими словами ты ставишь себя в рискованное положение, **Сохраняй спокойствие**.

## МОМЕНТ ИСТИНЫ

Ты можешь потратить **5 Разочарования**, чтобы совершить нечто невероятное. Другие сомневаются в тебе, да и ты сам в себя не веришь; но пора показать, на что ты способен!

**Раскрой свои чувства во внутреннем монологе;** вот несколько идей:

- что из твоего прошлого на тебя влияло;
- что причиняло тебе боль;
- в чём другие тебя не понимали;
- из-за чего ты сомневаешься в себе.

То, что ты сделал в этот момент, становится твоей новой способностью. Запиши её как новый ход твоего буклета.

## ОТПРАВЬСЯ В ПУТЬ

Когда вы отправляетесь в новое место (или в конце сессии), **по очереди подведите итоги того, что произошло за этот этап путешествия**.

Когда придёт твоя очередь говорить:

- возьми **1 Поддержку**, если ты сделал что-то значимое;
- возьми **1 Разочарование**, если провалился или не сделал что-то важное.
- расскажи, какое событие было для тебя **самым странным**, и предположи, как оно может быть связано со Злом.

Затем перечисли всех спутников.

Дай по **1 Поддержке** тем, кто поддерживал тебя или показывал тёплые чувства.

Дай по **1 Разочарованию** тем, кто смеялся над тобой или был с тобой жесток.

Если с кем-то не было ярких общих моментов, обсудите, как бы вы хотели развить отношения.

## ВСТРЕТЬСЯ СО ЗЛОМ

Когда придёт время встретиться со Злом, совместно обсудите, к чему ведут следы Зла.

★ **Ответ на один из вопросов:**

- Как Зло появилось в этом мире?
- Чего хочет Зло?
- В чём особая сила Зла?
- К чему Зло уязвимо?
- Как можно исправить Зло?
- Что привлекает на сторону Зла?
- Что связывает нас всех со Злом?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

**10+:** ответ верен; используй его, чтобы победить Зло.

**7-9:** ответ верен, но на самом деле всё сложнее.