



ГОРНИЧНАЯ

Твоя роль — следовать за господином молчаливой тенью. В любой момент, когда господину нужна будет помощь, ты окажешься рядом. **Если господин не понимает, что ему нужно, твоя задача — мягко намекнуть.** Если другие не понимают, что нужно господину, можно намекнуть им более прозрачно.

Выполняй желания господина любой ценой.
Уточняй, что именно господин хочет.
Наблюдай за Протагонистом: способен ли он справедливо заботиться о слугах?

НЕ БЕСПОКОЙТЕСЬ.
Я ВЗЯЛА ВСЁ, ЧТО
ПОНАДОБИТСЯ.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Ты — идеальная горничная. Ты не обязана ничего объяснять. Хорошая горничная должна быть немного загадочной.

★ Расскажи, какая тайна скрыта под костюмом горничной.

Вот несколько идей:

- ★ ты — демон, связанный контрактом;
- ★ ты — голем или биоробот, созданный как идеальный спутник;
- ★ ты — член секретной организации, действующий под прикрытием.

Реши, кому ты служишь. Это может быть один из спутников или иная сила, которая велела тебе присоединиться к ним.

У тебя есть чемодан, в котором хранится множество ценных вещей. Для каждого из спутников ты можешь в любой момент достать из чемодана один предмет, который нужен ему прямо сейчас. Ты не обязана объяснять, откуда этот предмет у тебя оказался.

Если в начале истории спутники уже знакомы друг с другом, ответь на вопросы:

- ★ Кого стоит научить хорошим манерам?
- ★ Кто странным образом похож на тебя?

Каждый ответ может быть связан с одним или несколькими спутниками. Если никто не подходит, скажи, почему.

Дай каждому упомянутому в ответах спутнику **1 Поддержку** или **1 Разочарование**.

★ Твоё имя:

★ Спутники:

СЕКРЕТНАЯ СЛУЖБА

★ **«Господин, достаньте платок. Уверю, он у вас в правом кармане»**

Один раз за сцену ты можешь заявить, что ты всё продумала заранее и положила нужные предметы в карманы спутников или даже спрятала где-то поблизости.

Расскажи: что именно и где ты положила?

Если хочешь добавить деталей: опиши, как ты это раздобыла.

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

10+: спутник обнаруживает то, что нужно, в идеальный момент.

7-9: что-то пошло не так:

- спутник не понимает, что ему нужно сделать с предметом;
- предмет выглядит не идеально, работает слабее нужного или даже сломан;
- предмет слишком мощный или дорогой, и привлечёт ненужное внимание.

ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время со спутником, расскажи, что ты думаешь о последних событиях. Вот несколько идей:

- ★ кому следовало бы вести себя лучше;
- ★ кто не понял очевидный намёк;
- ★ что сделал бы в этой ситуации хороший господин, умеющий управлять слугами.

В зависимости от реакции спутника дай ему

1 Поддержку или **1 Разочарование**.

ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ОПЕРАЦИЯ

★ **«Даже небольшая мелочь может свести с ума»**

Ты знаешь, как сделать господину удобно. А ещё — как сделать другим как можно более неудобно. Когда ты хочешь разрушить чьи-либо планы, ты можешь создать беспорядок или испортить незначительные мелочи, чтобы сбить его с толку.

Расскажи: чьим планам ты хочешь помешать?

Если хочешь добавить деталей: опиши, что и как ты портишь.

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

10+: Ты всё делаешь и остаёшься незамеченной.

7-9: Выбери: ты либо всё делаешь как надо, либо остаёшься незамеченной.

БОЛЬШАЯ ЧИСТКА

★ **«Извините, не могли бы вы ненадолго выйти?»**

Один раз за этап путешествия ты можешь решить любую проблему, с которой может помочь генеральная уборка. Никто не сможет тебе помешать.

ИНСПИРИРОВАНИЕ

★ **«Гхм-гхм... Может быть, попробуете кое-что другое?»**

После того, как кто-либо из спутников бросит кубы, ты можешь рассказать, что бы ты сделала, если бы была на его месте. Если он поступит так, как ты сказала, он может либо перебросить кубы, либо выбрать другой ход.

НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.