

НАРИСУЙ, КАК ВЫГЛЯДИТ
ПРОТАГОНИСТ!

ПРОТАГОНИСТ

Для тебя этот мир выглядит как одна из тех компьютерных игр, в которые ты играл сотни часов. Вот только твоя нынешняя форма далека от человеческой. Каким-то образом ты видишь, слышишь и понимаешь, что происходит вокруг тебя. Сможешь ли ты проявить себя?

Это особый буклет для игры без игрока-Протагониста. Герой из другого мира становится **предметом, растением** или **духом**, заключённым в артефакт. Игроки передают друг другу буклет в зависимости от того, с кем сейчас находится Протагонист.

КУДА Я ПОПАЛ?..
ПОЧЕМУ Я НЕ МОГУ
ПОШЕВЕЛИТЬСЯ?!

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Решите совместно, какую форму принял Протагонист, после чего ответьте на Вопросы о нём. Можно отвечать по очереди, передавая буклет по кругу.

- ★ Как он выглядел в прошлой жизни?
- ★ Кем он работал (если работал) и по какой глупой причине умер?
- ★ Как его форма связана с его прошлым?
- ★ Какие особенности его нынешней формы отражают его характер?

Кто из вас первой нашла Протагониста? Расскажи, как ты поняла, что его нынешняя форма — вместилище иномирной души, и возьми **1 Поддержку**.

Остальные могли узнать правду от тебя или почувствовать присутствие. По очереди расскажите детали; возьми:

- ★ **1 Поддержку**, если Протагонист тебя спас или вдохновил;
- ★ **1 Разочарование**, если Протагонист кажется тебе чем-то пугающим.

У Протагониста нет **Поддержки** и **Разочарования**; вместо этого — **Доверие** к спутникам. Если ты даёшь ему **Поддержку**, это увеличивает **Доверие**; если **Разочарование** — уменьшает.

★ Имя:

★ Спутники:

ДАР БОГИНИ

★ «Умоляю, помоги мне!»

Расскажи: как ты используешь физическое воплощение Протагониста и чего хочешь добиться?

Если хочешь добавить деталей: как ты понимаешь его мысли и желания?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

10+: его дар эффективно проявляется; расскажи, как именно.

7-9: что-то идёт не так:

- дар слабее, чем ты ожидала;
- дар выходит из-под контроля;
- у дара оказывается нежелательный побочный эффект;
- в твоё сознание прорываются воспоминания иномирца;
- ты больше не можешь поддерживать связь; передай буклет другой спутнице.

ВРЕМЯ ВМЕСТЕ

Когда ты проводишь время с физическим воплощением Протагониста, поделись с ним особыми чувствами, которые ты испытывала, делая что-либо с его помощью. Увеличь его **Доверие** на 1.

МЫ ПОДДЕРЖИВАЕМ ДРУГ ДРУГА, НЕ ТАК ЛИ?

Ты можешь потратить **Доверие**, чтобы увеличить результат броска кубов. Кроме того, увеличивать можно до максимума +4.

ДОВЕРИЕ

В начале игры **Доверие** равно 2.

1-5 — Протагонист может общаться телепатически с тем, кто к нему прикасается.

6-10 — Протагонист может общаться телепатически с теми, с кем установлен контакт, на любом расстоянии; может появляться во снах и видениях, проявляться как призрак.

11-15 — Протагонист может ненадолго принимать облик человека.

Если **Доверие** падает до 0, Протагонист перестаёт взаимодействовать со спутниками.

Я ЧУВСТВУЮ ЕГО ЛЮБОВЬ

★ «Убери руки! Я лучше знаю, что ему нужно!»

Если кто-то хочет отобрать у тебя физическое воплощение Протагониста или указывает на то, что он плохо на тебя влияет, ты можешь продемонстрировать глубину вашей связи.

Расскажи: почему именно ты достойна быть рядом с ним?

Если хочешь добавить деталей: что в твоём внешнем виде или поведении показывает, что близости с Протагонистом разрушает тебя?

★ Брось кубы и добавь свои чувства!

10+: ты открываешь что-то новое о прошлом Протагониста. Расскажи историю о нём, которая показывает ваше сходство и различие.

7-9: что-то идёт не так:

- ты осознаёшь, что близость с Протагонистом разрушительна для тебя;
- ты открываешь что-то новое о прошлом Протагониста, но это пугает или отталкивает тебя;
- проявление вашей связи создаёт новые проблемы.

НОВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Получая новую способность, ты можешь вписать её как новую способность Протагониста, отражающую вашу связь. Согласуй детали с Богиней и запиши здесь название, условие и последствия.