

## ЛИЧНОЕ ДЕЛО ГРАЖДАНИНА ГИГАХРУЩА

**СТАТУС:** ЖИВ / МЕРТВ / УТИЛИЗИРОВАН  
(нужное подчеркнуть)

**ИМЯ/ПОЗЫВНОЙ:** \_\_\_\_\_

**КЛАСС:** \_\_\_\_\_

**ТРАВМА (ПРОШЛОЕ):** \_\_\_\_\_

(d20 при создании)

### 1. ХАРАКТЕРИСТИКИ

(Бросок d4-d4. Впиши модификатор)

**УДАЛЬ** (Сила, ближний бой)

**СНОРОВКА** (Защита, стрельба, скрытность)

**КОНТРОЛЬ** (Воля, общение, техника/

Партия)

**СТОЙКОСТЬ** (Здоровье, сопротивление  
ядам)

### 2. СОСТОЯНИЕ

#### ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ (ПЗ)

МАКСИМУМ: [ ] (Стойкость + d8)

ТЕКУЩЕЕ: [ ]

0 ПЗ = Сломлен (брось d4 по таблице Травм)

#### ДИРЕКТИВЫ (Удача)

ДНЕВНОЙ ЛИМИТ: [ ] (d2 в начале смены)

ОСТАЛОСЬ: [ O ] [ O ]

(Восстанавливаются после Смены при  
прослушивании Сводки)

### 3. БОЕВОЕ ОСНАЩЕНИЕ

**БРОНЯ:** \_\_\_\_\_

РАНГ: [ -d\_\_\_ урона ]

**ШТРАФ:** \_\_\_\_\_

#### ОРУЖИЕ:

1. \_\_\_\_\_ Урон: d\_\_\_ Св-ва: \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_ Урон: d\_\_\_ Св-ва: \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_ Урон: d\_\_\_ Св-ва: \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_ Урон: d\_\_\_ Св-ва: \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_ Урон: d\_\_\_ Св-ва: \_\_\_\_\_

## 4. ИМУЩЕСТВО И ИНВЕНТАРЬ

Грузоподъемность: **УДАЛЬ** + 8 предметов.

Превышение: +2 к СЛ всех проверок.

**ТАЛОНЫ (Валюта):** [ ] Т

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

9. \_\_\_\_\_

10. \_\_\_\_\_

11. \_\_\_\_\_

12. \_\_\_\_\_

13. \_\_\_\_\_

14. \_\_\_\_\_

### 5. СПОСОБНОСТИ И ОСОБЕННОСТИ

**СПОСОБНОСТИ** (способность класса,  
нейропротоколы или Свитки):

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

#### МУТАЦИИ/ПРОЧЕЕ:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_