

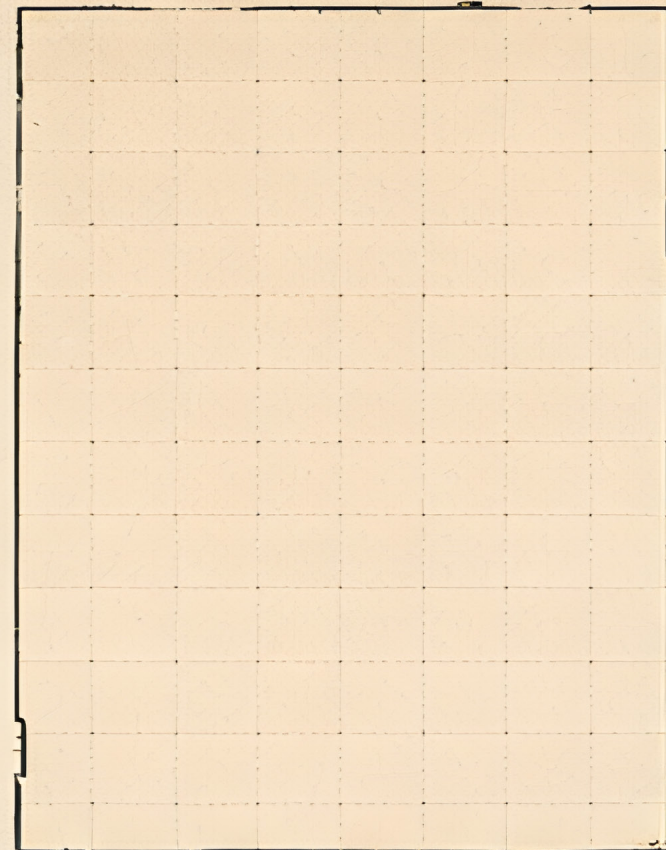
ИМЯ ПЕРСОНАЖА _____

ИМЯ ИГРОКА _____

ВИД ПРОБУЖДЕНИЯ _____

ВИД АМПЛУА _____

ОСОБЕННОСТЬ АМПЛУА _____



ДЕВЯТЬ ЖИЗНЕЙ



ЭКИПИРОВКА

ОДЕЖДА			ОРУЖИЕ	РАСХОДНИКИ	СЫВОРОТКИ
Название	Свойства	Надета <input type="checkbox"/>	Название _____ Урон _____ Свойства _____	1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____ 7. _____ 8. _____ 9. _____ 10. _____	Эффект _____ Действует <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Боезапас <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>	Название _____ Урон _____ Свойства _____		
		<input type="checkbox"/>	Боезапас <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
			ДРУГОЕ ОРУЖИЕ _____		
ПОПАДАНИЯ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		ИЗНОС <input type="checkbox"/>			

ОСТОРОЖНО!
Злоупотребление может
приводить к Спячке

УМЕНИЯ

Умение	Значение	Порог эффективности	Порог развития	Модификатор умения (МУ)
Сила				
Меткость				
Анализ				
Хитрость				
Выносливость				
Выдержка				

СОСТОЯНИЕ

ОЦЕНКА ЗДОРОВЬЯ (ОЗ)

МАКС. _____ ТЕК. _____

75% 50% 25%

ОЦЕНКА САМОЧУВСТВИЯ (ОС)

МАКС. _____ ТЕК. _____

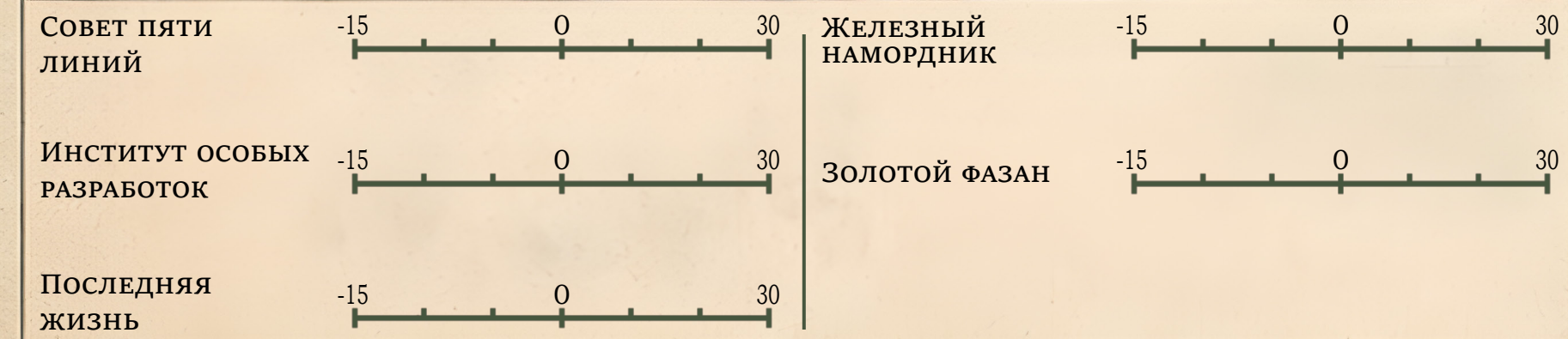
75% 50% 25%

УРОВЕНЬ ВЯЛОСТИ

ЭФФЕКТЫ

ИСТОЧНИК	СРОК ДЕЙСТВИЯ	ЭФФЕКТ

РЕПУТАЦИЯ ФРАКЦИЙ



БИОЛОГИЧЕСКАЯ НЕДОРАБОТКА

ИОР

ИНСТИТУТ ОСОБЫХ
РАЗРАБОТОК

Оперативная единица поставлена на учёт в городе Рексограде Торренской Звероссии в соответствии с указом Президиума Совета — ФУ-3542 и внутренним указом проф. А.Ф. Дружкова — ВП-9фЛ.

Институт особых разработок не несёт ответственности за действия и их последствия, предпринятые оперативной единицей вне рамок служебных обязанностей, утверждённых программой её эксплуатации, а также при предоставлении единицы во временное пользование органам государственной власти и всем подведомственным организациям.

ДАТА _____ ПОДПИСЬ _____



ШРАМЫ

ОТРАЖАЙТЕ В ДАННОЙ КАРТОЧКЕ ВСЕ ПОЛУЧЕННЫЕ ТРАВМЫ

- | | |
|----------|-----------|
| 1. _____ | 6. _____ |
| 2. _____ | 7. _____ |
| 3. _____ | 8. _____ |
| 4. _____ | 9. _____ |
| 5. _____ | 10. _____ |



ЭФФЕКТ ШРАМОВ ПОСТОЯНЕН

ЭВОЛЮЦИОННЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

ФИКСИРУЙТЕ ВСЕ РАСКРЫТЫЕ ОСОБЕННОСТИ ВАШЕГО ВИДА

- | | |
|----------|-----------|
| 1. _____ | 6. _____ |
| 2. _____ | 7. _____ |
| 3. _____ | 8. _____ |
| 4. _____ | 9. _____ |
| 5. _____ | 10. _____ |

КОД ОБЪЕКТА ПРИПИСАНИЯ _____

