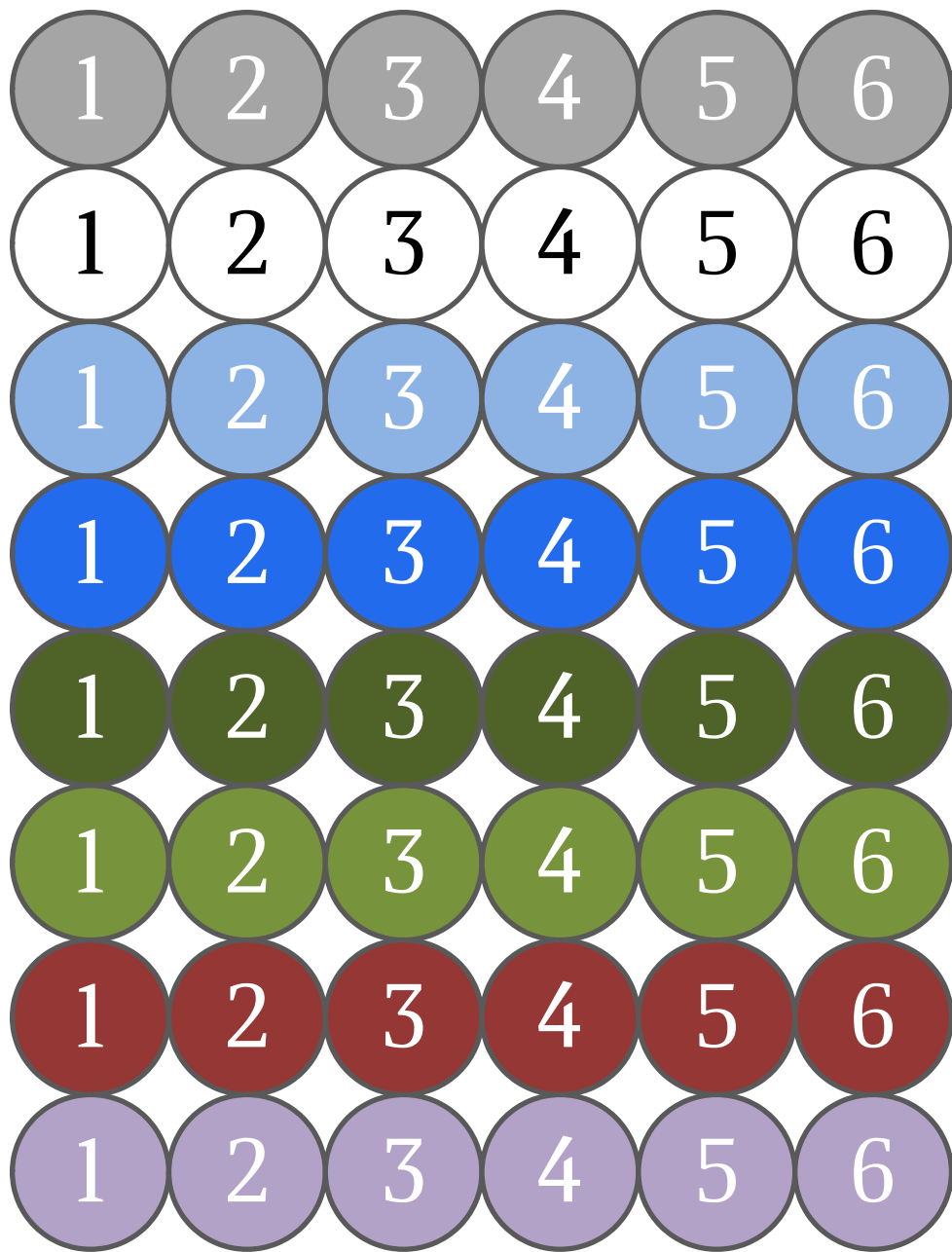


	1	2	3	4	5	6	7	8
А								
Б								
В								
Г								
Д								
Е								
Ё								
Ж								
З								
И								
К								



Памятка

Приказы

Перемещение. **Не требует проверки**, если на пути нет Опасной местности. Позволяет **переместить отделение по карте** на число клеток, меньшее или равное наименьшему показателю Скорости среди бойцов.

Перестрелка. Позволяет **атаковать** выбранным **стрелковым оружием**, в пределах его дальности, видимого противника.

Штурм. Позволяет **переместить** отделение **на клетку с противником**, находящуюся на расстоянии меньшем или равном наименьшему показателю Скорости среди бойцов, и **атаковать** выбранным **оружием ближнего боя**. Игнорирует Укрытия.

Подготовка. Широкий спектр действий – все что не входит в приказы, указанные выше.

Перехват

В ход противника, если **в зоне видимости И дальности стрелкового вооружения** вашего отделения **Перемещается** или **Штурмует** РАНЕЕ ОБНАРУЖЕННЫЙ враг, отделение может **потратить единицу боезапаса** и немедленно провести **Перестрелку** с этим противником.

При Перехвате **нельзя применять свойства** оружия или **способности**, тратящие боезапас.

Для успеха действия на **Кубе** проверки **успеха** нужно выкинуть результат **4 или больше Куб попаданий** при этом указывает на **степень** успеха/провала

Трактовка результатов Атаки

- Вы **преуспели** (4+ на Кубе успеха): противник получает **число попаданий, равное результату**, выпавшему на **Кубе попаданий**.
 - o Число попаданий **не может превышать число бойцов**, вооруженных исправным оружием, которым вы атакуете, **если в свойствах оружия не сказано иного**
 - o Лимит попаданий никогда **не ниже двух**. Если атакующий **всего один**, количество попаданий распределяется **пропорционально** результату Куба попаданий (1–3 – одно попадание, 4–6 – два попадания)
 - o Успешная Перестрелка с результатом 1 на Кубе попаданий после нанесения урона выводит из строя единицу использованного оружия. С результатом 6 на Кубе попаданий – тратит боезапас
- Вы **преуспели** с минимальным значением (4 на Кубе успеха): ваше отделение получает **одно попадание в ответ**, если противник обладает оружием достаточной дальности – он же решает каким именно
- Вы **преуспели** с результатом 6 и более: рассчитанный **урон получают сначала специалисты**, начиная с левого верхнего и далее, до командира. Если командир уничтожен, оставшийся урон распределяется по основным бойцам отделения
- Вы **провалили** проверку (3-): ваше отделение **получает число попаданий** выпавшее **на Кубе попаданий** (но **не более трех**) **в ответ**, если противник обладает оружием достаточной дальности – он же решает каким именно
- Вы **провалили** проверку с минимальным значением (3): вы все равно наносите противнику **одно попадание**
- Вы **провалили** проверку с результатом 1: рассчитанный **урон, в ответ, получают сначала ваши специалисты**, начиная с левого верхнего и далее, до командира