

Игрок: _____
Имя персонажа: _____
Стереотипы

Романтические

- Высокопоставленный _____ приказал мне убить _____, но она напоминает мою давнюю потерянную любовь
- _____ заботится о моей душе и удерживает на краю бездны, но лишь пойдя на крайние меры я смогу победить _____
- Я привязался к _____ и хочу заботиться о ней, но, чтоб узнать тайны ненавистного _____, ее придется подвергнуть ужасной угрозе

Деловые

- Я стремлюсь казнить _____, но мой друг _____ утверждает, что он вовсе не чудовище
- Я тайне сотрудничаю с _____, потому что он дает мне силы и знание, но мой руководитель _____ ни в коем случае не должен об этом узнать
- Чудовищный _____ обещает вернуть моих погибших близких, если я пленю его врага _____

Страсти

- ♥ **Разъяренный**
(+1 наброситься, -2 манипулировать)
- ♥ **Упрямый**
(+1 приметить необычное, -2 выразить любовь)
- ♥ **Разбитый**
(+1 огласить чувства, -2 действовать отчаянно)
- ♥ **Одержимый**
(+1 обвинить, -2 встретить смерть)
- ▽ **Голодный**
(+1 наброситься, -2 действовать отчаянно)

В предыдущих сериях

Выбери что-то из этого, когда продюсер тебя попросит.

- Ты встретил дух своей погибшей любви... или тебе это только привиделось?
- Ты отдал свое лучшее оружие кому-то для самообороны
- Исповедуясь своему наставнику, ты сказал больше, чем стоило
- Ты почти убил своего врага, но в последний момент твоя рука дрогнула, и ему удалось ускользнуть
- Ты бросил оскорбительное обвинение в лицо тому, кто считал тебя другом
- Ты получил анонимное приглашение на загадочную встречу
- Ты предотвратил жестокое убийство и спас невинного человека



Инквизитор

Суровый и непримиримый, ты искореняешь тьму, не видя, как она пятнает тебя самого.

Ты получаешь **фанбазу**, когда моралистка злорадно хмыкает.

Действуешь ли ты ради высшего блага?

Игрок

Это минута слабости, когда ты сомневаешься, что все принесенные тобой жертвы были правда так необходимы. Охваченный раскаянием, ты падаешь на колени перед тем, кого обычно считаешь воплощением тьмы и врагом.

Выбери два хода:

♥ Пламенная речь

Когда ты страстно рассказываешь толпе о бессмертных чудовищах, призывая людей вступить в борьбу, спроси себя:

- пострадали ли эти люди от вампиров?
- выглядишь ли ты грозно?

При успехе ты обрел полезных союзников. **На 10+** получи 3 шанса, на 7-9 — 1 шанс. Потрать эти шансы на +1 к любому броску, где люди из толпы могли бы помочь тебе.

При провале люди приходят в ужас и требуют, чтоб ты защитил их. Груз ответственности ложится на твои плечи. Продюсер получает 1 шанс, который может использовать против тебя (отнять единицу из твоего броска).

♥ Письмо из Ватикана

У тебя есть строгое и требовательное руководство. В начале каждой серии спроси себя:

- выполнил ли ты прошлое задание?
- руководство доверяет тебе?

На 10+ их письмо содержит интересную тебе информацию. Задай один вопрос:

- В чем сила _____?
- В чем уязвимость _____?
- Где убежище _____?

На 7-9 письмо поручает тебе разобраться с очередным монстром и дает достаточно четкие указания и инструкции.

При провале в письме обозначено лишь имя твоей цели или одна отличительная черта.

Если до конца сессии ты не выполнишь задание, отметь страсть.

♥ Изыди, нечистый!

Когда ты *набрасываешься* на вампира или другую нечисть, добавь к списку этот вопрос:

- используешь ли ты символ своей веры и молитву?

♥ Чернокнижник

Одержимый охотой на нечисть, ты знаешь, что цель оправдывает средства. В твоем распоряжении особая книга, позволяющая выходить за рамки человеческих возможностей. Если о ней узнают, твоя репутация будет под угрозой.

Каждый раз используя книгу, вычеркивай использованную способность:

- преврати результат любого броска в полный успех
- преврати результат любого броска в провал
- окажись в любой сцене
- исчезни из любой сцены

Когда вычеркнешь их все, навсегда замкни одну страсть. Эта часть твоей души навеки отмерла.

♥ Яд древней ненависти

Много лет назад неизвестный вампир забрал у тебя самое ценное, и с тех пор твоя жизнь — это бесконечная погоня за мстостью. Выбери, кого ты потерял: возлюбленную(ого), ребенка, брата/сестру, родителя, близкого друга.

Единственное, что ты знаешь о своем злейшем враге — это нечистая сила, которой он обладает. Выбери ее:

- обращение в стаю летучих мышей или рой насекомых
- власть над огнем
- песнь сирены
- способность ходить по стенам и потолку
- власть над старением и разложением
- власть над призраками

Находясь в одной сцене с любым вампиром, ты можешь временно заблокировать любую из его нечистых сил, на твой выбор. Вместо нее на время этой сцены он получает способность твоего врага.

Твоя ненависть питает эту тьму.

♥ Не сбрасывай меня со счетов!

Когда ты *встречаешь верную смерть*, добавь к списку возможных исходов два пункта:

- сила твоего бога удержала тебя на грани смерти; ты чудом выжил
- тебя в последний момент спасли соратники из твоего ордена

▽ Проклятые твари

Если тебя обращают в вампира, возьми этот ход. Раз в серию на одну сцену ты можешь сделать что угодно уязвимостью для всех вампиров (включая тебя) внутри одной локации, где ты сейчас находишься. Для этого отметь страсть и назови, что становится этой уязвимостью.