

# БАЙЮ ДЮПРЕ

АВТОР: ЯСОН МОРНИНГСТАР

В байю жизнь непроста — c'est vrai, c'est vrai 'tit monde. Нам придётся быть наготове — все вокруг норовят нас съесть. Будьте начеку! Lâche pas! Lâche pas la patate, мои милые! Все есть хотят, все любят крольчатину, c'est vrai. Нам придётся быть быстрее и умнее. Мы не можем плавать как болотные кролики, но зачем нам плавать? Были бы мы предназначены для плавания — у нас были бы плавники. Мы не можем лазать как белки — а если бы могли, были бы такими же идиотами, как они, 'tit monde!

## ИМЕНА

**Деревья:**

Иволжистый Дуб, Лысый Кипарис, Нисса,  
Карликовое Пальметто, Лишайник.

**Большие и длинноногие плавучие болотные кролики:**

Молочай, Ирис, Цветоголовник, Репешок, Шелковица, Сурепка,  
Ежевика, Митчелла, Фиалка, Маргаритка.

**Цапли и утки:**

Шервуд, Зануда, Уиллис.

**Крысы, нутрии, белки, мускусные крысы, бобры:**

Дерриэль, Бассе, Гоzi, Тинч, Вдова, Баллес, Моксли.

**Аллигаторы, крысиные змеи,**

**гигантские бугорчатые водяные змеи:**

Охина, Ачуффа, Писа-Тук, Аффетипоа.

## ВОПРОСЫ О КОЛОНИИ

- По каким приметам кролик может найти колонию?
- Какой вид открывается от входа в колонию?
- Колония большая, маленькая, средняя?
- Сколько поколений назад вы пересекли Великую Реку?
- Где находятся пойменный лес, сухой глинистый холм, медвежья берлога?
- Какой кролик, живой или мёртвый, здесь особенно уважаем?
- Как колония выглядит, звучит, пахнет?
- Как в колонии принимаются решения? Кто главный?
- Какие у вас отношения с болотными кроликами, которые здесь жили до прихода ваших предков?

## ВОПРОСЫ ОБ ОТНОШЕНИЯХ

- Кто портит тебе жизнь?
- Кого бы ты хотел себе в партнёры?
- Кто пускает тебя спать в своё убежище?
- Кто из ваших знакомых кроликов самый старый?
- Кто оказался твоим соперником?
- Кто недоволен тем, как обстоит жизнь в колонии?

## ВОПРОСЫ О СИТУАЦИИ

- Сейчас день, ночь или сумерки?
- Почему вы все оказались вдалеке от колонии?
- Как вы поняли, что заблудились?
- Кто оказался ранен или в ловушке?
- Кто только что приблизился к тебе — пеликан, опоссум, енот?
- Какого хищника вы только что заметили? Рысь? Большую змею? Кого-то ещё?

## ВОПРОСЫ О СОБЫТИЯХ

- Что происходит когда кролики рождаются и умирают?
- Что происходит, когда прибывает новый кролик?
- Что происходит, когда кроликов выгоняют из колонии?
- Что происходит, когда статус кролика в колонии меняется?

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

### ВЗГЛЯД В ГЛАЗА БЕЛОГО КОРОЛЯ

Когда вы смотрите в глаза Белому Королю, вам приходится проявлять стойкость. При суммарном результате 10+ выберите 2 эффекта. При 7–9 выберите 1.

- Вы можете отвести глаза.
- Ваше тело вас слушается.
- Вы не стремитесь найти покой в зубах Белого Короля.

...ЧТО ВЫ ДЕЛАЕТЕ?

# БАЙЮ ДЮПРЕ

## ПРОЧИЕ ПЕРСОНАЖИ

### ДЕЛЬФИНА, БУРЫЙ ПЕЛИКАН

**Особенность:** строгая.

**Говорит:** как настоящая леди.

- Забывает какого-то зверька.
- Наблюдает с воздуха.
- Порицает дурное поведение.
- Прячет что-то (или кого-то) в клюве.
- Клеймит трусость и непослушание.

### БУПИНЬОН, ЕНОТ

**Особенность:** крутится под ногами.

**Говорит:** с французским (точнее, каджунским) прононсом.

- Объедается.
- Работает посредником.
- Говорит о себе в третьем лице.
- Стремится составить кому-нибудь компанию.
- Делится сомнительными знаниями.

### КАПИТАН, ОПОССУМ

**Особенность:** предатель.

**Говорит:** в манере Эйба Вигоды.

- Улыбается, показывая зубы.
- Просит услугу за услугу.
- Зовёт своего бойца, Монетта.
- Требует подношений.
- Бережёт себя любимого.

## ХИЩНИКИ

### МОНЕТТ, РЫСЬ

**Особенность:** смертельно опасен.

**Говорит:** нахально.

- Ловит огромными лапами.
- Загрызает.
- Хромает от нанесённой охотниками раны.
- Цинично комментирует происходящее.
- Поддакивает Капитану.

### АФФЕТИПОА, «БЕЛЫЙ КОРОЛЬ», ГРЕМУЧАЯ ЗМЕЯ-АЛЬБИНОС

**Особенность:** гипнотизирует.

**Говорит:** мягким, скучающим голосом.

- На языке чокто его имя означает «очаровывающий и разрушающий». Он пять футов в длину, молочно-белый с золотыми полосами, с красными глазами.
- Шутит над добычей.
- Появляется из ниоткуда.
- Впивается зубами в теплокровную добычу и выжидает.
- Греется на солнышке, лёжа на бревне.
- Поражает своей неземной красотой.

### .БУДИЛЬНИК, ГОНЧИЙ ПЁС

**Особенность:** глуп.

**Говорит:** громко и глупости.

- Гав-гав-гав!
- Гонится за добычей.
- Хватает зубами и трясёт.
- Вынюхивает след.
- Выкапывает всё съедобное.

## ОПАСНОСТИ

### БОЛОТНЫЕ КРОЛИКИ

**Намерение:** выжить колонию с байю.

- Прибывают посланцы для мирных переговоров.
- Кролики-бойцы и их союзники-нутрии собираются за рекой.
- Нападают на патрули.
- Затапливают колонию.

### БЕЛЫЙ КОРОЛЬ

**Намерение:** собирать дань и жертвоприношения.

- Прибывает посланец с ультиматумом.
- В колонии разногласия.
- Прибывает карательная экспедиция.
- Белый Король властвует.

### ОХОТНИК

**Намерение:** уничтожить колонию.

- Охотник прибывает из-за болота.
- Пёс Будильник бегаёт по округе.
- Собирается большой совет по поводу общей опасности.
- Колонию предают и ею жертвуют.

### ВЕЛИКИЙ ПОТОП

**Намерение:** Затопить всё.

- Идут ливни, земля размокает.
- Уровень воды в реке растёт, низины затоплены.
- Норы колонии заливают.
- Всё вокруг оказывается под водой.

МЕДЛЕННАЯ ВОДА

ХОРОШИЙ ОБЗОР

ВЫСОКИЕ ДЕРЕВЬЯ

ТЕМНЫЙ МШАНЫЙ ЛЕС

ОСТОВ ДОЛКИ

БЫСТРАЯ РЕКА

МОСКИТЫ

ЗЕРКАЛЬНЫЙ ПРУД

ОЧЕНЬ ТИХО

