ПОЛЯ БАЛИГАНАПАЛЛИ

В сельской глубинке южной Индии есть удобные поля между диким лесом, полным хищников, и бедной человеческой деревней, где живут вечно голодные земледельцы и охотники. На местной богатой красной почве растут дикие и окультуренные кокосы, пальмы и манго. Все зависят от милости природы, то насылающей мощные муссонные ливни, то устраивающей убийственные длинные засухи. Жизнь тяжела, и местные кролики терпеливы и привержены традициям. Каждый из них знает своё место, а те, кто высовывается, часто дорого за это платят.

ИМЕНА

Чаша

Манго, Папайя, Пальчатое сорго, Слоновая трава, Джекфрут, Репейник, Крыжовник, Кокосовая пальма, Эвкалипт, Куркума, Сахарный тростник, Кремовая яблоня, Жасмин.

Кролики Балиганапалли:

Бабу, Саранья, Нима, Дакши, Лахар, Арун, Мадхумати, Паанду, Бакул, Лакшми, Каджри.

Кролики из глубокой чащи:

Правеен, Нанда, Локеш, Бхавани, Хариш, Махесвари.

Дикие собаки:

Сарама — главная сука, Анкит — калека, Рия — певица, Сахила — проводник, Санджив Старый.

Змеи:

Крайт, Королевская кобра, Бамбуковая куфия, Полоз, Очковая кобра, Дабойя, Эфа.

Прочие существа:

Чёрный коршун, Макака, Белая горбатая корова, Аист, Пальмовая белка, Овца, Бандикота, Сапсан, Коза, Дикие пчёлы, Гекконы.

ВОПРОСЫ ОБ ОТНОШЕНИЯХ

- Кто считает тебя плохим партнёром?
- Кто твой любимый сказитель?
- Кто полагает, что ты нарушаешь традиции?
- Кто твои ближайшие родственники?
- О ком ты больше всего сплетничаешь?
- От кого ты ждёшь одобрения?
- Кто знает твой секрет?

вопросы о колонии

- Какая часть колонии является священным местом?
- Как устроено общество в колонии? Какие кролики находится у власти? Какие подчиняются? Где в этой иерархии находитесь вы?
- Какие суеверия бытуют в колонии?
- Почему кролики из глубокой чащи не хотят к вам присоединяться?
- Как колония справляется со вспышками болезней?
- Кто родился на задворках колонии?
- Кто отвечает за то, чтобы отваживать от колонии диких собак?
- ■Что происходит, когда начинаются муссоны с дождями?
- Кого из кроликов последним выгнали из колонии из-за слухов?
- Как колония выживает в длинную засуху?
- Какого праздника в колонии особенно ждут?

вопросы о событиях

- Какие у вас отношения с местными макаками?
- Как вы избегаете людей-охотников?
- ■Что вы делаете, когда колонию затапливает?
- ■Что происходит, если кролик не слушается старейшин?
- Почему вы держитесь на краю посёлка?
- Какие жертвоприношения делаются в случае голода?
- ■Что вы делаете, когда диких собак становится слишком много?

ВОПРОСЫ О СИТУАЦИИ

- Сейчас день, ночь или сумерки?
- ■Сейчас муссоны или засуха?
- Кто в колонии сейчас болеет?
- Какие действия людей недавно изменили местность?
- Кто из старейшин недавно погиб?
- Кого обвинили в случившемся?

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

СПЛЕТНЯ

Когда вы рассказываете сплетню, чтобы испортить жизнь какому-то кролику, вы пользуетесь своим умом. При суммарном результате 10+ вам это удаётся, и в колонии к кролику начинают плохо относиться; у него постоянно модификатор -1 ко всем попыткам переговоров. При результате 7-9 сплетня распространяется, но жертве становится известен её источник, и на вас начинают смотреть так же косо: и у вас, и у вашей жертвы -1 к ближайшему действию.

ТРАДИЦИЯ

Решая проблему традиционным путём, вы проявляете стой-кость. При суммарном результате 10+ у вас +1 к успеху. При 7-9 у вас тоже +1 к успеху, но вы выбираете два последствия своей интерпретации традиционных ценностей:

- Старейшины колонии не одобряют ваших действий.
- \blacksquare Боги гневаются и налагают на вас проклятие.
- Вы вызываете общественные беспорядки в колонии.
- Вы наносите ущерб священному месту или предмету вашей колонии.

ПОЛЯ БАЛИГАНАПАЛЛИ

ПРОЧИЕ ПЕРСОНАЖИ

НИРМАЛА, КРОЛЬЧИХА ИЗ БАЛИГАНАПАЛЛИ

Особенность: главная сплетница.

Говорит: хитро и покровительственно.

- Разжигает вражду.
- Остаётся в выигрыше из-за чужой ссоры.
- Суеверна.
- Добивается следования традициям.

СУНИЛ, БАНДИКОТА

Особенность: падальщик.

Говорит: хитро и быстро находя слова.

- Роется в мусоре.
- Ест чужую пищу.
- Крадётся через деревню.
- Распространяет болезни.

ШИФА, КРОЛИК ИЗ ГЛУБОКОГО БУША

Особенность: практичный.

Говорит: твёрдо и сурово.

- Справляется со змеёй.
- Знает секреты местности.
- Выживает в буйстве стихии.
- Скрывает ранение.

ДХИВА, КОРОВА

Особенность: неспешная.

Говорит: мудро и подбадривающе.

- Жуёт жвачку.
- Бродит по деревне и полям.
- Добродушно посматривает на кроликов.
- Поднимает тревогу.

ХИЩНИКИ

САРАМА, ГЛАВНАЯ СУКА

Особенность: невероятно прожорлива.

Говорит: вкрадчиво.

- Руководит стаей.
- Избегает людей, чтобы не поймали.
- Развлекается охотой.
- Ищет лёгкие пути.

МАНА, ЧЁРНЫЙ КОРШУН

Особенность: одиночка.

Говорит: отрешённо.

- Вцепляется острыми когтями.
- Пикирует сверху.
- Старается не выдавать себя тенью.
- Ищет пару.

ХАСАН, ОЧКОВАЯ КОБРА

Особенность: очаровывает.

Говорит: тепло и приветливо.

- Поёт колыбельные.
- Смотрит добыче в глаза.
- Избегает острых копыт коров и коз.
- Ускользает в высокую траву.

ОХОТНИК, ЧЕЛОВЕК

Особенность: голодный.

Говорит: хитро и обдуманно.

- Пробивается через кустарники.
- Метает камни из пращи.
- Ставит ловушки.
- Выслеживает кроликов.

ОПАСНОСТИ

МУССОН

Намерение: выгнать кроликов из колонии.

- Ливни идут, не прекращаясь.
- Вода на полях накапливается и поднимается.
- Рушится нора.
- Прятаться негде.

ЛЮДИ ВЫЖИГАЮТ ЛЕС ПОД ПОЛЕ

Намерение: расчистить больше места под посевы.

- Воздух наполняется огнём и дымом.
- Огонь подходит близко к колонии.
- К колонии сбегаются другие животные.
- Кролики теряются в общем хаосе.

ЗМЕИНОЕ ГНЕЗДО

Намерение: кормиться кроликами колонии.

- Крайт находит источник лёгкой добычи.
- Вылупляется много змеёнышей.
- ■Они мелкие и ползают всюду.
- ■Они вырастают и продолжают плодиться.

ЗАСУХА

Намерение: засушить всё вокруг.

- Бесконечная сухая жара.
- Растительность вянет.
- Люди голодают.
- Голодают все.

БОЛЕЗНЬ

Намерение: распространиться в колонии.

- Кролики начинают болеть.
- Больных кроликов изгоняют.
- Умирает множество кроликов.

