

○ **Крепка как дуб:** когда тебе причиняют тяжкий урон, действуй по обычаю вместо того, чтобы от- дать дань молодости.

### Отношения

Выбери четыре типа отношений и назови имена персонажей игроков или МЦ. Ты завязываешь узы с ними в начале встречи.

- это мой младшенький (-ая);
- это мой старшенький (-ая);
- это мой любимец (любимица);
- это мой внучек (внучка);
- это мой правнучек (правнучка);
- этот (эта) ни в чём ничего не смыслит;
- на этого (эту) вся моя надежда.

### Развитие

Когда твой персонаж развивается, выбери один из вариантов и вычеркни его из списка:

- выбери ход своего типажа;
- выбери ход своего типажа;
- выбери ход типажа *женщина*;
- выбери ход другого женского типажа;
- выбери ход другого женского типажа.

НОВЫЕ ХОДЫ И ЗАМЕТКИ

### Женские ходы

Когда ты соблазняешь мужчину, отдай дань молодости. При результате 10 у него перед тобой три обязательства, при 7–9 — лишь одно. В любой момент ты можешь востребовать обязательство, чтобы соблазненный мужчина получил —1 к результату любого следующего броска кубиков. Он может самостоятельно исполнить эти обязательства следующим образом:

- честно ответить на твой вопрос;
- осыпать тебя дорогими подарками;
- сделать что-то ради тебя и в твою пользу.

Когда ты возлежишь с мужчиной, чтобы зачать ребёнка, ты вяжешь узы с ним. Действуй по обычаю. При успехе ты беременна. При результате 7–9 дополнительно выбери один пункт:

- это последний ребёнок, которого ты выносишь;
- ты тяжело перенесёшь беременность. Считай это получением **тяжкого урона**;
- ребёнок родится странным, болезненным или отмеченным духами.

Когда ты **возвышаешь голос и ведёшь мудрые речи, примени опыт**. При результате 10 и больше ты можешь дать три совета, при результате 7–9 — лишь один. Дай совет, как лучше всего поступить, или предостереги присутствующих от чего-либо. Они получают +1 к результату следующего броска кубиков, полностью следуя твоему совету, или —1, делая любую из вещей, от которых ты предостерегала.

Когда ты **побуждаешь мужчину действовать, отдай дань молодости**. При результате 10+ у него не остаётся выбора, при результате 7–9 он сделает это, если ты пообещаешь ему награду. Предоставь другому персонажу самому решать, но при результате 7–9 ты можешь предложить ему один пункт из списка, при результате 10 и больше — оба:

- он обретёт узы с тобой, если сделает это;
- его честь будет поставлена под сомнение, если он откажется.

## Матриарх



## Матриарх: создание

Когда женщина переживает несколько зим, а возможно, и нескольких мужей, нередко она становится старейшим и самым влиятельным членом семьи, наследницей многих удач и трагедий. Что обычно делает женщина в такой ситуации? Берёт дело в свои руки.

— Саги об исландцах

Чтобы обрисовать *матриарха*, выбери имя из списка, а затем обдумай внешний вид персонажа, характеристики, снаряжение, ходы и отношения.

### Внешность

Выбери один из предложенных вариантов или придумай свой собственный.

**Волосы:** снежно-белые, длинные, скрытые капюшоном, седые, прямые, буйная шевелюра.

**Лицо:** испещрённое морщинами, угловатое, приветливое, живое, насмешливое или горделивое.

**Тело:** пышное, крепкое, маленькое, закутанное, хилое или сгорбленное.

### Характеристики

Выбери один из вариантов, затем добавь +1 к одной из характеристик:

- *опыт:* +1, *юность:* +0, *обычай:* +1, *судьба:* -1;
- *опыт:* +1, *юность:* +0, *обычай:* -1, *судьба:* +1.

### Снаряжение

Заношенная, но крепкая шерстяная одежда, горы одеял и звериных шкур, припрятанный в надёжном месте кошель серебра, суковатая палка или кухонный нож.

ИМЯ И ВНЕШНОСТЬ

ОПЫТ

ЮНОСТЬ

ОБЫЧАЙ

СУДЬБА

ОТНОШЕНИЯ И УЗЫ

СНАРЯЖЕНИЕ

## Ходы

Ты получаешь все *общие* ходы, женские ходы и в дополнение два из перечисленных ниже:

○ **Хлебосольство:** когда ты *принимаешь кого-то под своей крышей*, ты завязываешь с ним *узы*.

○ **Общее благо:** когда ты *предлагаешь кому-либо союз или взаимовыручку*, и они принимают твоё предложение, вы вяжете взаимные *узы*.

○ **Невыгодные сделки:** когда ты *торгуешься с кем-то*, пожертвуй *узами* с ним, чтобы снизить цену, которую он просит (в серебре монетах) на один уровень достатка, вплоть до получения желаемого даром.

○ **Рассказчица:** когда ты *повествуешь историю*, намекающую на кого-то из присутствующих, считается, что ты *возвышаешь голос*, даже если это просто песня или сказка.

○ **Эти глаза многое видели:** в начале встречи *примени опыт*. При результате 10 и более ты *трижды* можешь *явить* свою мудрость; при 7–9 — *лишь единожды*. Свою мудрость ты можешь *явить* следующим образом:

- сказать кому-то, что ты слышала это уже сотню раз и тем заставить *умолкнуть*;
- сказать кому-то, что ты это сотню раз уже *видела*, и дать им -1 к результату следующего *бро-ска кубиков*;
- сказать кому-то, что ты уже *встречала* сотню таких, и *обрести* с ним *узы*.

○ **Широко раскинутые ветви:** ты получаешь один *дополнительный тип отношений*.

○ **Обширные корни:** когда ты *встречаешь нового человека*, ты можешь сказать ему, что вы *связаны* *общим знакомым*, который уже умер, пропал без вести или *сейчас отсутствует*, и вы *завяжете узы* друг с другом.