

Город Тумана



⚡ МИФОС-3

∞ ЛОГОС-1

ПАМЯТКА

Когда совершаешь действие от лица своего персонажа:

1 ОПИШИ ЭТО ДЕЙСТВИЕ

2 ВЫБЕРИ САМЫЙ УМЕСТНЫЙ ХОД

ВСТУПИТЬ
В ПРОТИВОБОРСТВО

Сразиться за контроль

ЗАЩИТИТЬСЯ

Избежать вреда
или неблагоприятного
воздействия

ПОМЕНЯТЬ РАСКЛАД

Обеспечить
преимущество
или убрать помеху

СХИТРИТЬ

Действовать
скрытно или
обманывать

ЗАДАТЬ ЖАРУ

Причинить кому-нибудь
максимально возможный
вред

ПОЙТИ НА РИСК

Совершить нечто
дерзкое или опасное

ПРОВЕСТИ РАССЛЕДОВАНИЕ

Получить ответы
или добыть полезные
сведения

УБЕДИТЬ

Вынудить кого-то
сделать то, чего он
не хочет

3 ВЫБЕРИ КЛЮЧИ, которые подходят для описанного действия:

КАЖДЫЙ
КЛЮЧ
СИЛЫ

+1
К СИЛЕ

КАЖДЫЙ
КЛЮЧ
СЛАБОСТИ

-1
К СИЛЕ

+1
К ВНИМАНИЮ

КАЖДЫЙ
СЮЖЕТНЫЙ
КЛЮЧ

+1/-1
К СИЛЕ

4 УЧТИ МЕТКИ

САМАЯ
ПОЛЕЗНАЯ МЕТКА

ПРИБАВЬ
УРОВЕНЬ К СИЛЕ

САМАЯ
ВРЕДНАЯ МЕТКА

ВЫЧТИ УРОВЕНЬ
ИЗ СИЛЫ

5

ИСПЫТАЙ СИЛУ. Брось два кубика, сложи выпавшие результаты и прибавь силу действия.

Если ты получил результат:

≤6 — ПРОВАЛ

МЦ ДЕЛАЕТ ХОД

7-9 — УСПЕХ

УСПЕХ С ОСЛОЖНЕНИЕМ

≥10 — УСПЕХ

ПОЛНЫЙ УСПЕХ!

Посмотри описание своего хода и выясни, что именно произошло.

✓✓✓ РАЗВИТИЕ. Поставив третью отметку на шкале внимания темы, обнули шкалу и сделай шаг развития темы:

☒ ВЫБЕРИ НОВЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ ИЛИ ☒ СДЕЛАЙ ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

КОМБИНАЦИИ КЛЮЧЕЙ

ПЕРЕМАХНУТЬ
ЧЕРЕЗ ПРЕПЯТСТВИЕ

Пойти на риск

мастер паркура +

лисье проворство +

смелость

СИЛА 3

ЗАГИПНОТИЗИРОВАТЬ
КОГО-НИБУДЬ

Убедить

гипнотический транс +

гипнотическое внушение

СИЛА 2

ПРИКИНУТЬСЯ
КЕМ-ТО ДРУГИМ

Схитрить

иллюзорный облик +

гипнотический транс +

смелость

СИЛА 3

СОБРАТЬ ШКОЛЬНЫЕ СЛУХИ

Провести расследование

школьные слухи +

лучший друг

СИЛА 2

НАСТОЛЬНУЮ РОЛЕВУЮ ИГРУ «ГОРОД ТУМАНА» МОЖНО СКАЧАТЬ НА САЙТЕ [HTTPS://RPGBOOK.RU](https://rpgbook.ru)

Манифестация

ДУХ УДАЧИ

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:
«Как облегчить страдания
человечества?»

Кичунэ — посланник иного мира,
явившийся в Город, чтобы помочь тем,
кого преследуют неудачи. По крайней
мере, Кичунэ считает именно так.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Ниспослать удачу
Лишить удачи
Целительное касание

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

■ Сотворить золото
■ Чем больше, тем веселее
■ Почуять удачную возможность

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Хуже действует на духов и богов

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Управляемый взрыв

Если ты **выходишь за пределы**, являя
свою манифестацию, то получаешь итог
не ниже 7–9.

Мобильность

СОВРЕМЕННЫЙ НИНДЗЯ

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:
«Как мне вернуться
в царство богов?»

Городские улицы для Кичунэ — всё равно
что лесные тропинки, зная которые
можно быстро и незаметно пробраться
куда угодно. А если нужной тропинки
нет, её всегда несложно прорубить.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Мастер паркура
Лисье проворство
Самодельная катана

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

■ Под покровом теней
■ Дротики с дурманящим ядом
■ Вихрь ударов катаной

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Хрупкое телосложение

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Разгон

Один раз за игровую встречу ты можешь
получить уместную метку 2-го уровня,
если у тебя есть шанс подготовиться,
прежде чем пустить в ход свою
мобильность.

Мистификация

ЛИСИЙ ДУХ- ПРОКАЗНИК

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:
«Как понять, что лучше —
реальность или фантазии?»

Как и все духи-лисицы, Кичунэ обладает
яркой аурой, оказывающей гипнотичес-
кое воздействие на смертных, которые
легко могут принять иллюзорный образ
за истинный облик Кичунэ, а то и просто
застыть на месте, забыв обо всём
на свете.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Иллюзорный облик
Гипнотический транс
Гипнотическое внушение

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

■ Чтение мыслей
■ Чем проще разум,
тем сильнее эффект
■ Призыв лисиц-помощников

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Со сложным трюком проще облагаться

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Соглядатай

Если ты успешно **хитришь**, то вдобавок
получаешь 1 улику. Если ты **ведёшь**
РАССЛЕДОВАНИЕ и получаешь итог 7–9,
МЦ и игроки не могут задавать тебе
встречные вопросы. Ты в любом случае
должен задействовать ключи этой темы.

Определяющие отношения

КАЙТО

ВНИМАНИЕ НАДЛОМ

Идентичность:
«Я люблю Кайто
больше всего на свете!»

Кичунэ любит смертного по имени
Кайто. Чтобы быть ближе к нему, Кичунэ
каждый день притворяется учеником
средней школы, но редко осмеливается
заговорить со своим возлюбленным.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Школьные слухи
Смелость
_____, мой лучший друг

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

■ Искусные отговорки
■ Популярность
■ Скрытое лицо

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Столбенеет, когда видит Кайто

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Защитить любой ценой

Когда **ЗАЩИЩАЕШЬСЯ**, можешь распро-
странить эффект успешного исхода ещё
и на объект твоих **ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ** отно-
шений (главное — чтобы это было реали-
зуемо с точки зрения повествования).

КИЦУНЭ

ПРИВЕТ, Я _____ (ВЫБЕРИ ИМЯ ЛУЧШЕГО ДРУГА).
ЛУЧШИЙ ДРУГ КИТСА. Я ПИШУ ВМЕСТО НЕГО, ПОТОМУ
ЧТО САМ ОН ОБЫЧНО НИЧЕГО НЕ ПИШЕТ И НЕ ГОВОРИТ.

А на уроках в основном рисует каракули. На случай если вы ещё не догадались, Китс не пацан и не девчонка. Говорит, что лисица, но на обыкновенную лисицу он точно не похож. Китс прикольный и может вытворять потрясные штуки. Самый крутой паркурщик из всех, кого я знаю, — никто не умеет так скакать по стенам. Иногда я волнуюсь за него — когда он по несколько дней подряд пропадает неизвестно где. Как я понял, Китс ввязывается в опасные дела, чтобы узнать, откуда он пришёл и зачем он здесь.

Единственный, ради кого он возвращается, — это наш одноклассник Кайто. Когда он рядом, Китс напрягается как электричество и затихает, но это даже хорошо, потому что если бы не Кайто, то я не знаю, во что превратился бы Китс...



БОРОД ТУМАНА

ПРОСТЫЕ ЛЮДИ — ЛЕГЕНДАРНЫЕ СИЛЫ