

Город Тумана



ПОСТ МОРТЕМ

⚡ МИФОС·2 ∞ ЛОГОС·2

ПАМЯТКА

Когда совершаешь действие от лица своего персонажа:

1 ОПИШИ ЭТО ДЕЙСТВИЕ

2 ВЫБЕРИ САМЫЙ УМЕСТНЫЙ ХОД

ВСТУПИТЬ В ПРОТИВОБОРСТВО
Сразиться за контроль

ЗАЩИТИТЬСЯ
Избежать вреда или неблагоприятного воздействия

ЗАДАТЬ ЖАРУ
Причинить кому-нибудь максимально возможный вред

ПОИТИ НА РИСК
Совершить нечто дерзкое или опасное

ПОМЕНЯТЬ РАСКЛАД
Обеспечить преимущество или убрать помеху

ПРОВЕСТИ РАССЛЕДОВАНИЕ
Получить ответы или добыть полезные сведения

СХИТРИТЬ
Действовать скрытно или обманывать

УБЕДИТЬ
Вынудить кого-то сделать то, чего он не хочет

3 ВЫБЕРИ КЛЮЧИ, которые подходят для описанного действия:

КАЖДЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ = +1 К СИЛЕ

КАЖДЫЙ КЛЮЧ СЛАБОСТИ = -1 К СИЛЕ

+1 К ВНИМАНИЮ

КАЖДЫЙ СЮЖЕТНЫЙ КЛЮЧ = +1/-1 К СИЛЕ

4 УЧТИ МЕТКИ

САМАЯ ПОЛЕЗНАЯ МЕТКА

ПРИБАВЬ УРОВЕНЬ К СИЛЕ

САМАЯ ВРЕДНАЯ МЕТКА

ВЫЧТИ УРОВЕНЬ ИЗ СИЛЫ

5 ИСПЫТАЙ СИЛУ. Брось два кубика, сложи выпавшие результаты и прибавь силу действия.

Если ты получил результат:

≤6 — ПРОВАЛ
МЦ ДЕЛАЕТ ХОД

7-9 — УСПЕХ
УСПЕХ С ОСЛОЖНЕНИЕМ

≥10 — УСПЕХ
ПОЛНЫЙ УСПЕХ!

Посмотри описание своего хода и выясни, что именно произошло.

✓✓✓ РАЗВИТИЕ. Поставив третью отметку на шкале внимания темы, обнули шкалу и сделай шаг развития темы:

✗ ВЫБЕРИ НОВЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ ИЛИ

✗ СДЕЛАЙ ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

КОМБИНАЦИИ КЛЮЧЕЙ

ИГНОРИРОВАТЬ ПОПАДАНИЕ

ЗАЩИТИТЬСЯ
Мертвец умереть не может + генератор силового поля
СИЛА 2

ЗАНЯТЬ СНАЙПЕРСКУЮ ПОЗИЦИЮ

ПОМЕНЯТЬ РАСКЛАД
скрытность + внимательность
СИЛА 2

ПРОИЗВЕСТИ СНАЙПЕРСКИЙ ВЫСТРЕЛ

ЗАДАТЬ ЖАРУ
снайперский бластер на «Ионе-9» + меткость
СИЛА 2

ВЫСЛЕДИТЬ ЦЕЛЬ

Провести расследование
следящее устройство + выслеживание + внимательность
СИЛА 3

НАСТОЛЬНУЮ РОЛЕВУЮ ИГРУ «ГОРОД ТУМАНА» МОЖНО СКАЧАТЬ НА САЙТЕ [HTTPS://RPGBOOK.RU](https://rpgbook.ru)

Бастион

ХОДЯЧИЙ МЕРТВЕЦ

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:
«Кем я была до того, как умерла?»

Пост Мортем — ходячий труп. Точнее, мёртвое тело, пронизанное энергией «Иона-9», устройства, которое каким-то образом позволяет ей думать, двигаться и совершать осознанные действия.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Мертвец умереть не может
Не дышит
Не нуждается в еде и питье

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Не чувствует боли
- Невосприимчива к ядам
- Невосприимчива к болезням

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Выглядит как труп

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Перенаправленная враждебность
Если ты ЗАЩИЩАЕШЬСЯ БОМБИЧЕСКИ! при итоге 12+ и отражаешь атаку, можешь решить, что метку получит не нападающий, а любая другая цель по твоему выбору.

Реликвия

УСТРОЙСТВА ОТ НТК «СПИРАЛЬ»

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:
«Кто сделал это со мной?»

Очнувшись в заброшенной лаборатории научно-технической корпорации «Спираль», Пост Мортем обнаружила несколько полезных устройств, питающихся энергией её собственного «Иона-9».

КЛЮЧИ СИЛЫ

Снайперский бластер на «Ионе-9»
Генератор силового поля
Следящее устройство

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Парализующий разряд
- Структурный сканер
- Маскирующее устройство

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Устройства запитаны от «Иона-9»

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Удар в горло
Тебе без труда удаётся заставить окружающих врасплох. Если твоя реликвия способна повлиять на выбранную цель, ты всегда получаешь удобную возможность ЗАДАТЬ ЖАРУ (тебе не придётся делать другой ход, чтобы её получить).

Подготовка

НАЁМНАЯ УБИЙЦА

ВНИМАНИЕ НАДЛОМ

Идентичность:
«Цель выбрана — пути назад нет».

Возвратившись в мир живых, Пост Мортем обнаружила, что обладает массой навыков, необходимых, чтобы выслеживать и устранять врагов.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Боевые искусства
Скрытность
Меткость

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Смертоносный сюрприз
- Входы и выходы под наблюдением
- Импровизированное оружие

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Репутация преступницы

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Всесторонняя подготовка
Один раз за игровую встречу ты можешь создать временный сюжетный ключ (как если бы ты ПОМЕНЯЛ РАСКЛАД), обозначающий полезное умение или знание, полученное благодаря твоей подготовке.

Миссия

АНГЕЛ МЩЕНИЯ

ВНИМАНИЕ НАДЛОМ

Идентичность:
«Нет такой тени, которая скроет всё, что ты натворишь».

Пост Мортем охотится на негодяев, предпочитающих действовать тайно и незаметно, в первую очередь на тех, чьи методы напоминают ей об НТК «Спираль».

КЛЮЧИ СИЛЫ

Выслеживание
Допрос
Внимательность

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Боевая тактика
- Осведомитель
- Надёжное убежище

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Нетерпеливость

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Когда замёрзнет ад
Когда ради соблюдения идентичности своей миссии ты жертвуешь чем-то по-настоящему важным, ты не только ставишь отметку на шкале внимания этой темы (как обычно), но и стираешь отметку с её шкалы надлома (если есть).

Перевод на русский язык © Студия 101, 2023. Текст, иллюстрации и оформление © Son of Oak, 2020

ПОСТ МОРТЕМ

КОГДА-ТО У МЕНЯ БЫЛА ЖИЗНЬ. НЕ ЗНАЮ, БЫТЬ МОЖЕТ, НЕ САМАЯ СТОЯЩАЯ, НО БЫЛА. НО ОДНАЖДЫ КАКОЙ-ТО ВЫСОКОМЕРНЫЙ, НЕВЕЖЕСТВЕННЫЙ, САМОДОВОЛЬНЫЙ ГОВНЮК РЕШИЛ ЕЁ ОТНЯТЬ И ВТЯНУТЬ МЕНЯ ВОТ В ЭТОТ ВОТ ЭКСПЕРИМЕНТ.

Теперь у меня нет жизни. Знаешь, что это значит? Это значит, что я не знаю ни усталости, ни сомнений. Это значит, что меня не пронять ни деньгами, ни угрозами в адрес моей семьи. Я не отступлю, не дрогну и не сверну с намеченного пути.

Я найду тебя и сделаю то, что ты когда-то сделал со мной. Я отниму твою жизнь.

БОРОД ТУМАНА

ПРОСТЫЕ ЛЮДИ – ЛЕГЕНДАРНЫЕ СИЛЫ