

**WEYLAND-YUTANI CORP**



**ИНЦИДЕНТ НА СТАНЦИИ  
“КАРПАЙП”**

**ЭКИПАЖ ГРУЗОВОГО КОРАБЛЯ «БУРЛАК»**

**CONFIDENTIAL**



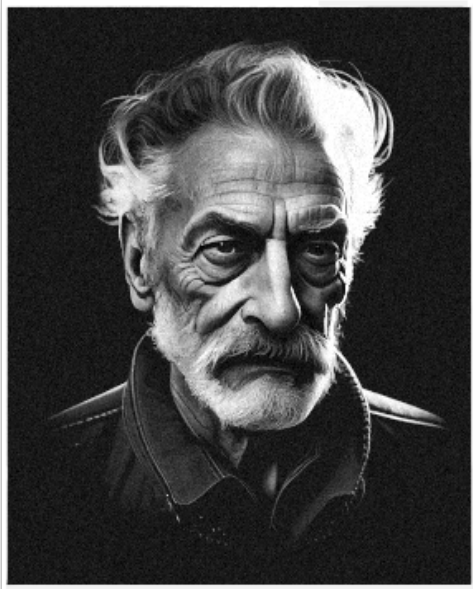


ИМЯ: Эрик Нильсен  
ДОЛЖНОСТЬ: Капитан  
ВОЗРАСТ: 58  
ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА: Расчетливый

**Мечта:** Тебе 58 лет — слишком много для всего этого дерьма. Ты начал задумываться об отставке. Но на пенсию надо выходить не с пустыми руками, а с приличной суммой на банковском счете.

**Мнение о других членах экипажа:**  
С Анной и Фрэнком ты работаешь не первый год вместе, и ты им полностью доверяешь, что нельзя сказать про остальных. Хелен Кларк выглядит интеллигентной, а вот Рассел Уэйд явно солдафон до мозга костей, и Александр Ковальчик... слишком молод и импульсивен.

**АВТОРИТЕТ:** ссылаясь на свои полномочия, ты можешь использовать Лидерство вместо Влияния, чтобы заставить кого-то подчиниться своей воле.



Этот год выдался трудным, и ты влез в долги. Пришлось заложить "Бурлак", чтобы хоть как-то оставаться на плаву. Корабль требует ремонта, а тебе не хватает денег даже заплатить команде за работу... Ты ужал расходы как мог и экономил на всем, зато команда не сидит с голой жопой.  
Но наконец-то попался выгодный контракт, денег как раз хватит чтобы расплатиться с долгом, и не остаться без корабля. Ты сделаешь все, чтобы выполнить заказ.

ТЕМНЫЙ РУБЕЖ

ПРОФАЙЛ ПЕРСОНАЖА

СНАРЯЖЕНИЕ

Эрик Нильсен

Капитан

ТАПАНТЫ

СОСТОЯНИЕ

Авторитет

МЕНТАЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ФИЗИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

ХАРАКТЕРИСТИКИ И НАВЫКИ

УЩЕПЛЕНИЕ | 5 | СТРЕСС | | РАНЕНИЕ | | СМЕРТЬ | |

/ ОРУЖИЕ /  
Револьвер

/ БРОНЯ /  
Грубая рабочая форма d4

/ ВЕЩИ /  
Патроны к револьверу d4;  
Бодикам, локатор и связь  
ближнего действия;  
Пачка сигарет;

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d6	РЕФЛЕКСЫ	d6	РАЗУМ	d6	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ БОЙ	d4	ДАЛЬНИЙ БОЙ	d8	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d6	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d6	МЕДПОМОЩЬ	d6	ИНТУИЦИЯ	d8
УСИЛИЕ	d6	ПРОВОРОСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d10
		СКРЫТНОСТЬ	d6	УСТРОЙСТВА	d6		

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d6	РЕФЛЕКСЫ	d8	РАЗУМ	d8	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ БОЙ	d4	ДАЛЬНИЙ БОЙ	d4	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d6	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d8	МЕДПОМОЩЬ	d4	ИНТУИЦИЯ	d4
УСИЛИЕ	d4	ПРОВОРСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d8
		СКРЫТНОСТЬ	d6	УСТРОЙСТВА	d6		

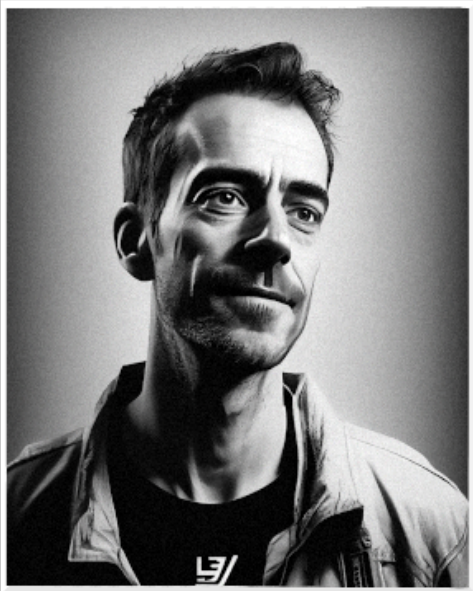


ИМЯ: Фрэнк Янсен  
ДОЛЖНОСТЬ: Бортинженер  
ВОЗРАСТ: 36  
ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА: Религиозный

**Мечта:** Как адепт своей веры ты мечтаешь найти Семя Бога и помочь последователям в трансформации в высшую форму жизни.

**Мнение о других членах экипажа:**  
Капитан никогда не жалел доброго слова. Ана — отличный пилот, но ни черта не смыслит в двигателях. Александр — заблудшая душа, требующая напутствия. Рассел всегда требователен в соблюдении инструкций и следованию протоколов, а Хелен признает за истину только доводы разума.

**МАНИПУЛЯТОР:** ты знаешь, как заставить людей делать то, что ты хочешь, и ты не чувствуешь за это никакой вины. Ты можешь пройти проверку Влияния, используя Разум вместо Личности.



Ты адепт Церкви Непорочного Вынашивания и веришь, что конец света близок и выживут только те, кто примет в свое сердце Семя Бога и переродится в высшую форму жизни. Полагая, что существо из запрещенной книги Роберта Морса ни что иное, как предзнаменование скорой гибели человечества, Церковь посылает проповедников распространять нелегальные копии «Космического зверя» по колониям, желая привлечь новых последователей в свою паству и тем самым спасти человечество от вымирания. А что как ни работа на космическом корабле способствует достижению поставленных целей?

ТЕМНЫЙ РУБЕЖ

Фрэнк Янсен

ТАПАНТЫ

Манипулятор

МЕНТАЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ХАРАКТЕРИСТИКИ И НАВЫКИ

УКЛОНЕНИЕ | 5 | СТРЕСС | | РАНЕНИЕ | | СМЕРТЬ | |

ПРОФАЙЛ ПЕРСОНАЖА

Бортинженер

СОСТОЯНИЕ

ФИЗИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

СНАРАЖЕНИЕ

/ ОРУЖИЕ /  
Качественный специнструмент

/ БРОНЯ /  
Грубая рабочая форма d4

/ ВЕЩИ /  
Полный набор отмычек;  
Бодикам, локатор и связь ближнего действия;  
Копия запрещенной книги Роберта Морса «Космический Зверь»;  
Четки с символом церкви;

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d8	РЕФЛЕКСЫ	d6	РАЗУМ	d8	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ БОЙ	d6	ДАЛЬНИЙ БОЙ	d4	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d6	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d4	МЕДПОМОЩЬ	d4	ИНТУИЦИЯ	d6
УСИЛИЕ	d6	ПРОВОРСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d4
		СКРЫТНОСТЬ	d6	УСТРОЙСТВА	d8		

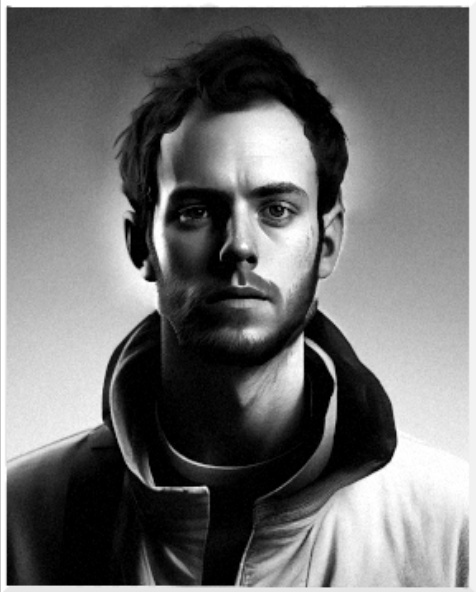


ИМЯ: Александр Ковальчик  
ДОЛЖНОСТЬ: Инженер-механик  
ВОЗРАСТ: 24  
ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА: Раздражительный

**Мечта:** Если подвернется возможность неплохо заработать, то к черту этот контракт и Вейланд-Ютани вместе с ним.

**Мнение о других членах экипажа:**  
Офицер-черт-его-Уэйд явно не даст спокойно жить, а Кларк своей заботой только больше раздражает, Капитан не относится к тебе всерьез, а для пилота ты вообще невидимка. Поэтому ты зависишь в инженерном отсеке вместе с Фрэнком, он хоть и странный и постоянно говорит о каком-то предзнаменовании, но выбирать не приходится.

**Вспыльчивый:** тебе не нравится, когда указывают, что делать. Ты получаешь Преимущество при встречной проверке Влияния всякий раз, когда кто-то пытается отдать тебе приказ или иным способом воздействовать на тебя.



Жизнь трудна, но ты научился быть еще труднее. Тебе не просто ладить с людьми, зато ты нашел общий язык с механизмами и устройствами.  
Если необходимо в каких-то случаях нарушать технику безопасности, то что с того? Жаль, что руководство компании Вейланд-Ютани не разделяет твоего мнения и постоянно требует отчитываться за каждый винтик и болтик... Но зато они, по крайней мере, хорошо платят, чтобы притвориться, что тебе нравится эта чертова работа.

ТЕМНЫЙ РУБЕЖ

Александр Ковальчик

ТАПАНТЫ

Вспыльчивый

МЕНТАЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ХАРАКТЕРИСТИКИ И НАВЫКИ

УПЛОТНЕНИЕ | 6 |    СТРЕСС |    |    РАНЕНИЕ |    |    СМЕРТЬ |    |    |

ПРОФАЙЛ ПЕРСОНАЖА

Инженер-горняк

СОСТОЯНИЕ

ФИЗИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

СНАРАЖЕНИЕ

/ ОРУЖИЕ /  
Газовый резак;

/ БРОНЯ /  
Грубая рабочая форма d4

/ ВЕЩИ /  
Обезболивающие 1d4;  
Бодикам, локатор и связь ближнего действия;  
Руководство «Техника безопасности при добыче руды»;

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d8	РЕФЛЕКСЫ	d8	РАЗУМ	d6	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ ВОЙ	d6	ДАЛЬНИЙ ВОЙ	d4	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d8	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d4	МЕДПОМОЩЬ	d4	ИНТУИЦИЯ	d6
УСИЛИЕ	d6	ПРОВОРСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d4
		СКРЫТНОСТЬ	d6	УСТРОЙСТВА	d6		





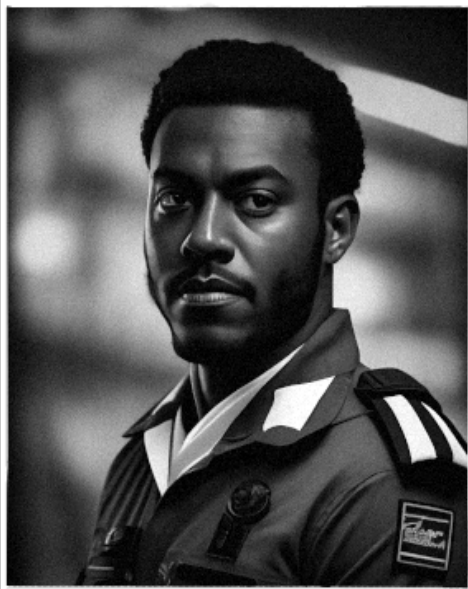
ИМЯ:                    Рассел Уэйд  
ДОЛЖНОСТЬ:        Офицер безопасности  
ВОЗРАСТ:            30  
ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА:  Формалист

**Мечта:** Ты хочешь больше власти и влияния, а добиться этого можно проявив себя. Ты сделаешь все, чтобы защитить интересы Компании.

**Мнение о других членах экипажа:**

Капитан не из военных и не понимает, как важна дисциплина на корабле и следование протоколам, поэтому его команда совсем отбилась от рук и слишком многое себе позволяет. Что касается остальных, то ты мало что можешь сказать про Ковальчика, но вот Кларк явно из тех ученых, кто вечно сует свой нос в чужие дела и во всем имеет свое «авторитетное» мнение.

**ВСЕГО ЛИШЬ ЦАРАПИНА:** если ты Тяжело ранен, то можешь встать на ноги, не дожидаясь первой помощи. Ты сразу возвращаешься в строй и уменьшаешь уровень Ранения на 1d4. Этот талант можно использовать только один раз в день, и он не влияет на травму.



Ты бывший колониальный морпех и пережил многое. Это закалило тебя, хоть и оставило свой след. Как там говорится... что нас не убивает, делает нас сильнее, ведь так? Но это в прошлом, теперь ты работаешь офицером безопасности в Вейланд-Ютани, и тебя назначили на сопровождение груза и людей на горнодобывающую колонию, принадлежащей дочерней компании. Ты серьезно подошел к выполнению своих новых обязанностей – все будет четко, по протоколу, соблюдая все инструкции и предписания. Долг для тебя не пустое слово и тем более долг перед Корпорацией.

ТЕМНЫЙ РУБЕЖ                    ПРОФАЙП ПЕРСОНАЖА

И *Рассел Уэйд*

П *Офицер безопасности*

ТАПАНТЫ

*Всего лишь царапина*

СОСТОЯНИЕ

МЕНТАЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ФИЗИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

ХАРАКТЕРИСТИКИ И НАВЫКИ

УПЛОТНЕНИЕ | 6 |   СТРЕСС |   |   РАНЕНИЕ |   |   СМЕРТЬ |   |   

СНАРАЖЕНИЕ

/ ОРУЖИЕ /  
*Табельное оружие - пистолет*

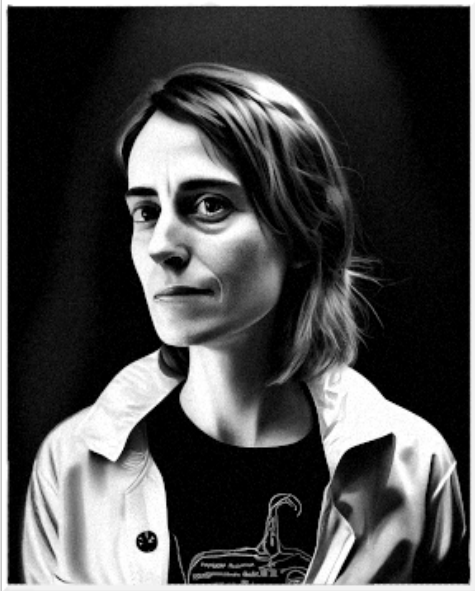
/ БРОНЯ /  
*Бронежилет скрытого ношения d6*

/ ВЕЩИ /  
*Патроны к пистолету d4;  
Бодикам, локатор и связь  
близнего действия;  
Краткий справочник  
корпоративных протоколов  
Вейланд-Ютани;*

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d8	РЕФЛЕКСЫ	d8	РАЗУМ	d6	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ БОЙ	d8	ДАЛЬНИЙ БОЙ	d8	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d4	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d4	МЕДПОМОЩЬ	d4	ИНТУИЦИЯ	d4
УСИЛИЕ	d6	ПРОВОРСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d6
		СКРЫТНОСТЬ	d6	УСТРОЙСТВА	d4		



ИМЯ: Хелен Кларк  
ДОЛЖНОСТЬ: Медицинский сотрудник  
ВОЗРАСТ: 35  
ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА: Рассудительный



**Мечта:** Узнать больше про проект «Жизненная Сила» и, в частности, про химический агент А0-3959Х.91–15.

**Мнение о других членах экипажа:**

Раз уж тебе придется какое-то время лететь с этими людьми, то ты сделаешь все, чтобы они чувствовали себя здоровыми. Все равно на корабле больше нечем заняться.

**УСПОКАИВАЮЩЕЕ ПРИСУТВИЕ:** люди чувствуют себя спокойнее рядом с тобой. Каждый раз, когда команда отдыхает, ты можешь уменьшить Стресс всех персонажей в пределах Ближней дистанции на 1 пункт в дополнение к нормальному восстановлению. Чтобы использовать этот талант, необходимо находиться в относительно безопасном месте. Ты не можешь использовать этот талант для себя.

Тебе нравилось работать в лаборатории, пока однажды на глаза не попала одна папка с грифом «строго конфиденциально». Проект «Жизненная Сила», так гласила надпись на папке. И какой черт тебя дернул туда заглянуть? Но ты начала копать про него все глубже и глубже, пока не появились эти ученые из инспекционного отдела Вейланд-Ютани.. Любопытство убило кошку, так говорят у тебя на родине? Ну что же, теперь тебе ничего не остается, как лететь на отдаленную колонию в надежде, что через некоторое время этот инцидент забудется, и ты сможешь вернуться снова к большой науке.

ТЕМНЫЙ РУБЕЖ

Хелен Кларк

ТАПАНТЫ

Успокаивающее присутствие

МЕНТАЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ХАРАКТЕРИСТИКИ И НАВЫКИ

УКЛОНИЕНИЕ | 5 | СТРЕСС | | РАНИЕНИЕ | | СМЕРТЬ | | |

ПРОФАЙЛ ПЕРСОНАЖА

Медицинский сотрудник

СОСТОЯНИЕ

ФИЗИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

СНАРЯЖЕНИЕ

/ ОРУЖИЕ /  
Транквилизатор (пистолет)

/ БРОНЯ /  
Грубая рабочая форма d4

/ ВЕЩИ /  
Заряды для транквилизатора d4;  
Бодикам, локатор и связь ближнего действия;  
Медсканер;  
Реанимационный набор;

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	d6	РЕФЛЕКСЫ	d8	РАЗУМ	d8	ЛИЧНОСТЬ	d6
СТОЙКОСТЬ	d4	РЕАКЦИЯ	d4	РАССУДОК	d4	ВОЛЯ	d4
БЛИЖНИЙ БОЙ	d4	ДАЛЬНИЙ БОЙ	d4	ВЫЖИВАНИЕ	d4	ВЛИЯНИЕ	d6
МЕХАНИЗМЫ	d4	ПИЛОТИРОВАНИЕ	d4	МЕДПОМОЩЬ	d8	ИНТУИЦИЯ	d6
УСИЛИЕ	d6	ПРОВОРСТВО	d6	НАБЛЮДЕНИЕ	d6	ЛИДЕРСТВО	d4
		СКРЫТНОСТЬ	d8	УСТРОЙСТВА	d6		





Автор: *Алексей Баталов*  
Иллюстрации: *Алексей Баталов*

Темный Рубеж — Быстрый старт v1.2 © Inky Games, 2023,  
[inky.games@outlook.com](mailto:inky.games@outlook.com) | <https://vk.com/inkygames>