

Имя

Концепт

Одежда

Отличительная черта

Мотивация

Личная проблема

Навык концепта

Навыки

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

Аугментации	Класс
1 _____	[]
2 _____	[]
3 _____	[]
4 _____	[]
5 _____	[]
6 _____	[]
7 _____	[]
8 _____	[]

Ш
И
Н
О
В
И

Бой

Оружие	Урон	Дальность	Обойма	Примечания
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Текущий урон: ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ...

Эффект: Оглушён | Ранен | При смерти | Мёртв

Текущие оглушения: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ *

Амуниция:

текущ. макс.	текущ. макс.	текущ. макс.
○ / ○	○ / ○	○ / ○

 Броня: _____

Тип: _____

* Максимум Оглушений равен 7, если есть Сила или Мышечная Матрица

¥

Предметы без веса

Обмундирование

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____

Перегружен

- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____
- 15 _____

Не можешь двигаться*

- 16 _____
- 17 _____
- 18 _____
- 19 _____
- 20 _____

Биография

Продвижение
Дзайбацу / Якудза / Сам по себе
Ранг: Титул:
Промо-очки:
Бесплатные наёмники: - / 1 / 2d6+8

Контакты

Заметки

* Максимум предметов равен 20, если есть Сила или Мышечная Матрица