

Счётчик ходов

Ночная вахта

Утренняя вахта

Полдень

1 2 3 4 5 6

Полуденная вахта

Закат

Вечерняя вахта

За каждый ход, в течение которого персонажи используют факел, отметить X или C в ячейке хода.

Когда наберётся 6 ячеек, попроси игроков отметить точку применения для источника света.

Каждые три хода бросай d6, чтобы узнать, случится ли столкновение:

1: столкновение. Брось кубик, чтобы определить его тип.

2: предзнаменование. Брось кубик, чтобы определить его тип.

Когда персонажи путешествуют по дикой местности, на **восходе** и на **закате** бросай d6, чтобы узнать, случится ли столкновение.

Если выпало столкновение или предзнаменование, брось d12, чтобы узнать время.

Персонажи угроков

Илмә

| | |
|----------|---|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опустошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Имя

| | |
|-----------------|---|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опустошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Имя

| | |
|-----------------|---|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опустошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Имя

| | |
|-----------------|--|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опущошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Имя

| | |
|-----------------|---|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опустошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Имя

| | |
|-----------------|---|
| Сила | <input type="checkbox"/> Ранен (помеха для спас- бросков силы, ловкости) |
| Ловкость | <input type="checkbox"/> Опустошён (помеха для спасбросков воли) |
| Воля | <input type="checkbox"/> Перегружен (помеха для всего) |
| 03 | |

Заметки