

Дай имя малыхе:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты

Слот 3

название

эффекты

Слот 4

название

эффекты



Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			1 СКА МАГАЗИН: 30 ПАТРОНОВ

КАЧЕСТВО

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
15 (15)	20 (20)	17 (17)	15 (20)	20 (25)	30 (30)

* в скобках СЛ автоогня, 2dd



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты



РРЦ:
100 уЕ

Магазины в кармане

Тип боеприпаса

Патроны в магазине По умолчанию

Сейчас

Макс.

2 СКА

Магазин:
6 патронов

Качество

Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
10	13	17	20	30	—



Дай имя малышу:

Слот 1

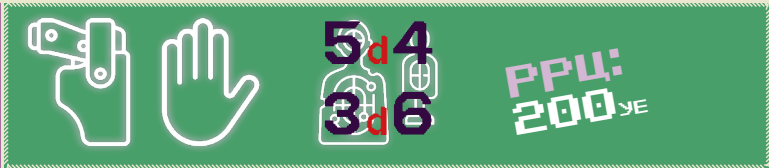
название

эффекты

Слот 2

название

эффекты



Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			<div>2 СКА</div> <div>Магазин:</div> <div>9 патронов</div>

Качество	Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
	10	13	17	20	30	—

Крупнокалиберный



Пистолет

Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты

Слот 3

название

эффекты



Магазины в кармане

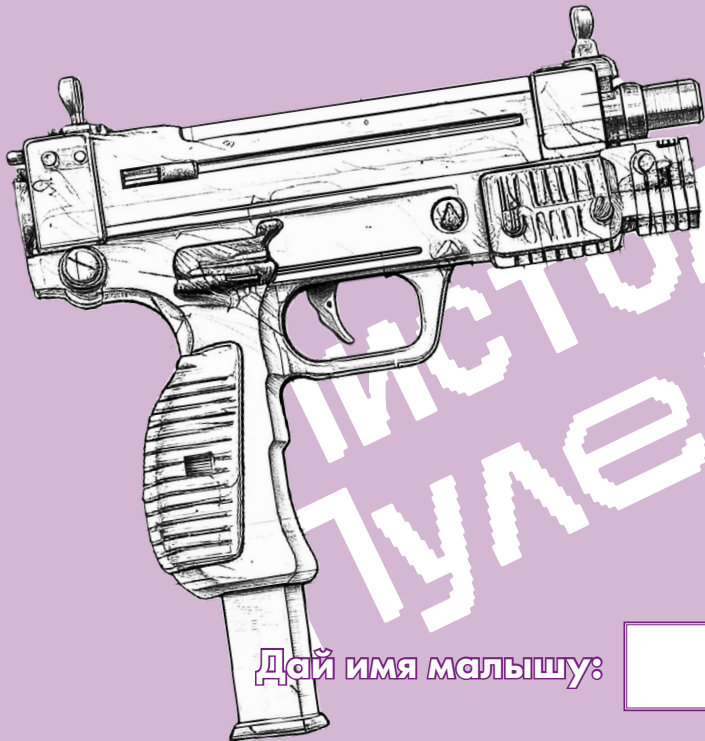
Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			2 СКА Магазин: 5 патронов

Качество

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
10	13	17	20	30	—

При экстремальном
провале **всегда**
наносит стрелку
Критическое повреждение
«Перелом руки»





Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты



РРЦ:
200 ₴

Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине По умолчанию	
	Сейчас	Макс.

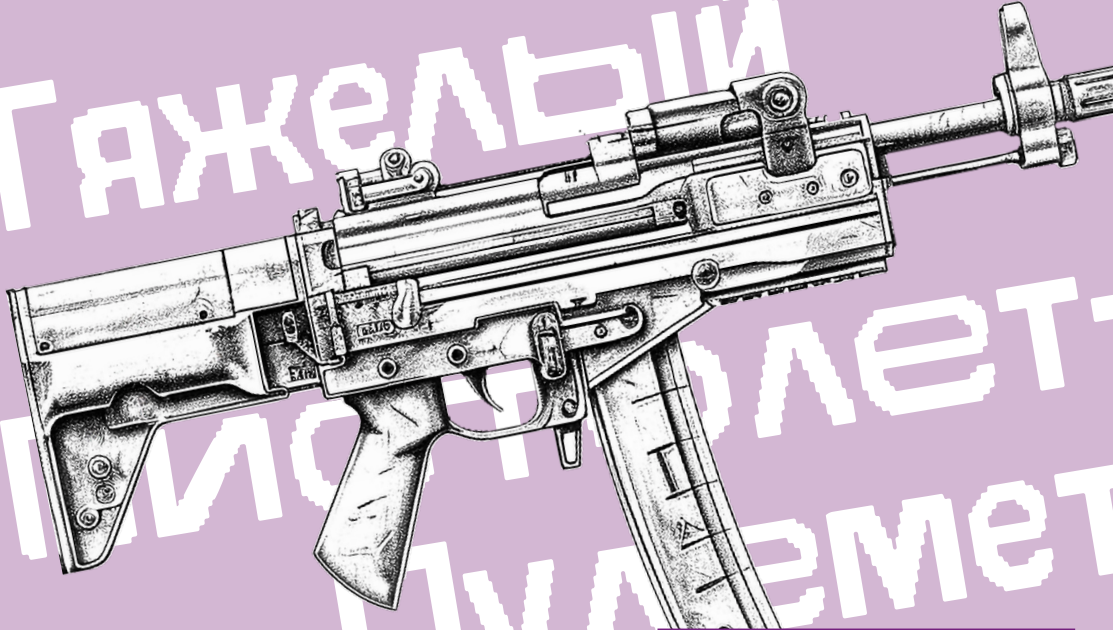
2 СКА

**МАГАЗИН:
20 ПАТРОНОВ**

КАЧЕСТВО

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
10 (15)	13 (17)	15 (20)	17 (25)	30	— (особ.)

* в скобках СЛ автоогня, 1 до



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты

Слот 3

название

эффекты



Магазины в кармане

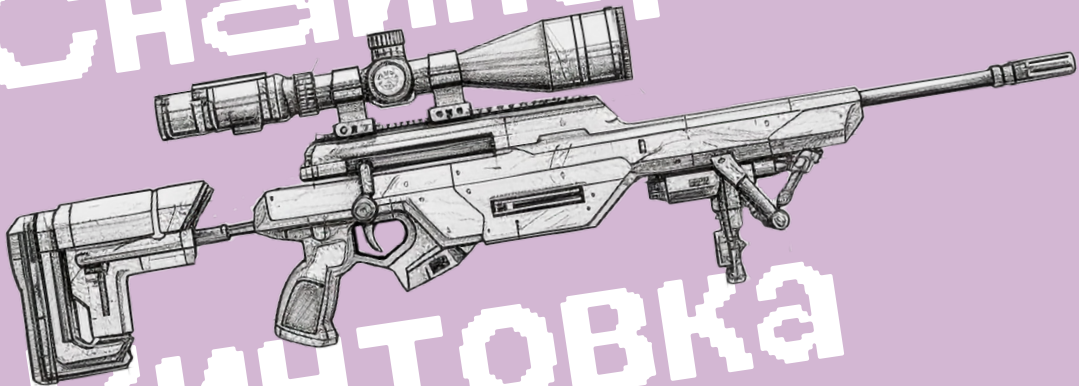
Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			2 СКА МАГАЗИН: 10 ПАТРОНОВ

КАЧЕСТВО

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
10 (15)	13 (17)	15 (20)	17 (25)	30 (30)	— (особ.)

* в скобках СЛ автоогня, 1d6

Снайперская Винтовка



Дай имя малыхе:

Слот 1

название

эффекты



Магазины в кармане

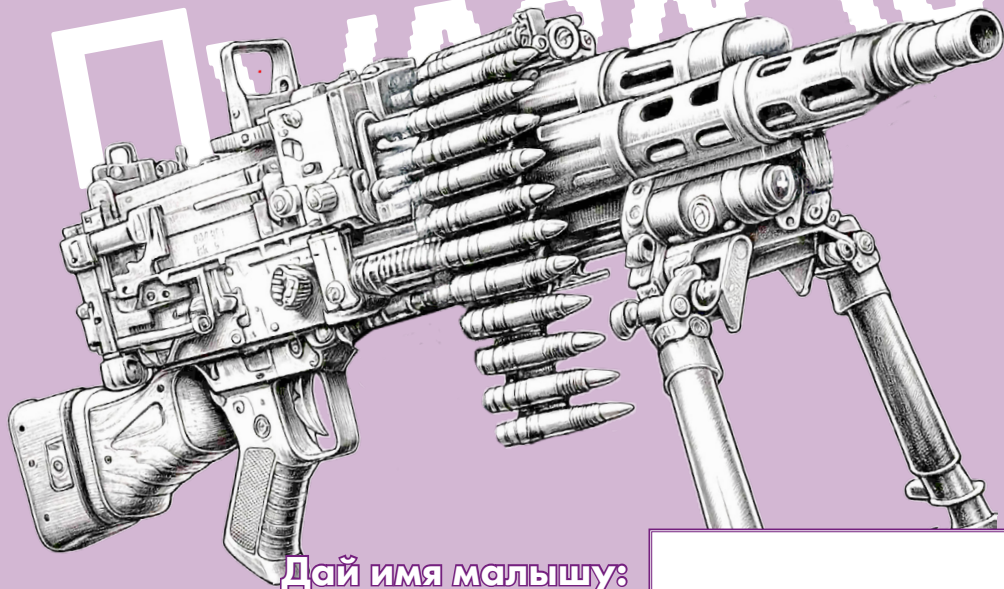
Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			1 СКА Магазин: 5 патронов

1 СКА

Магазин:
5 патронов

Качество

Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
15	30	20	17	15	17



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты

Слот 3

название

эффекты



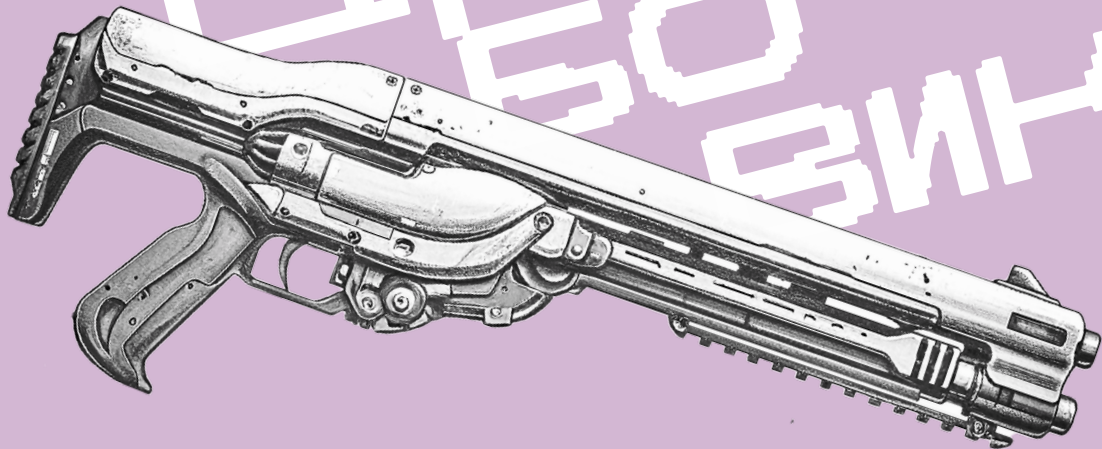
Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	1 СКА
			МАГАЗИН: 100 ПАТРОНОВ КАЖДЫЙ 1 ВЫСТРЕЛ РАСХОДУЕТ 5 ПАТРОНОВ

КАЧЕСТВО

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
15 (25)	20 (20)	17 (17)	15 (17)	20 (20)	30 (30)

* в скобках СЛ автоогня, 4d6



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

Слот 2

название

эффекты



Магазины в кармане

Тип боеприпаса

(укажи это жакан или дробь)

Патроны в магазине

По умолчанию

Сейчас

Макс.

1 СКА

МАГАЗИН: *

2 ТРУБКИ ПО

3 ПАТРОНА

**СТРЕЛЬБА ПО
ПЛОЩАДИ 4d6**

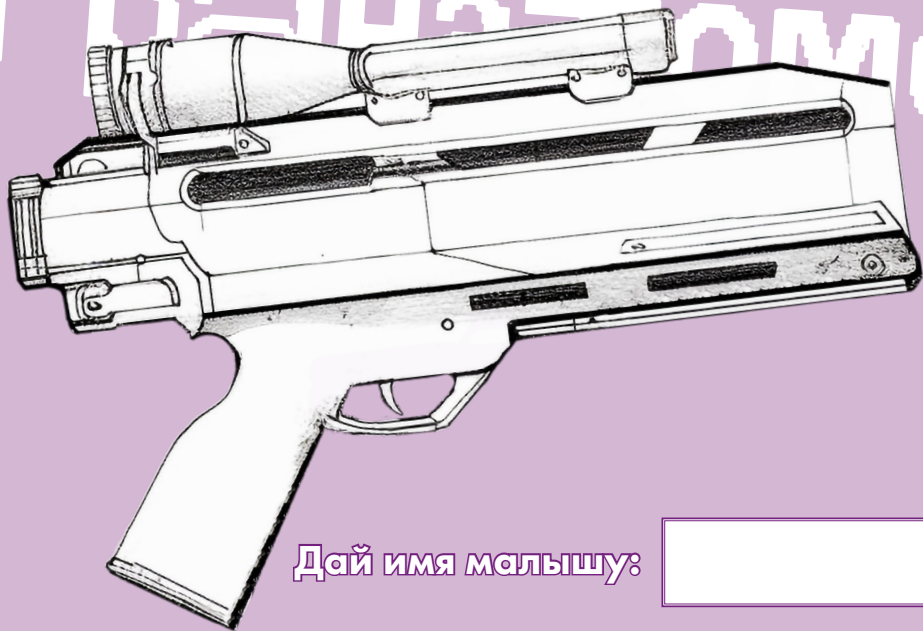
БЕЗ ПОВРЕЖДЕНИЯ

ОС

КАЧЕСТВО

Впл.	Ближняя	Средняя	Дал.	О. дал.	С. дал.
(0)	(1-6)	(7-25)	(26-50)	(51-250)	(251-...)
10	15	17	20	25	30

*редкий дробовик имеет магазин на 10 патронов и автоогань 3d6 (макс. множ. 3, СП20) по площади 3x3



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты

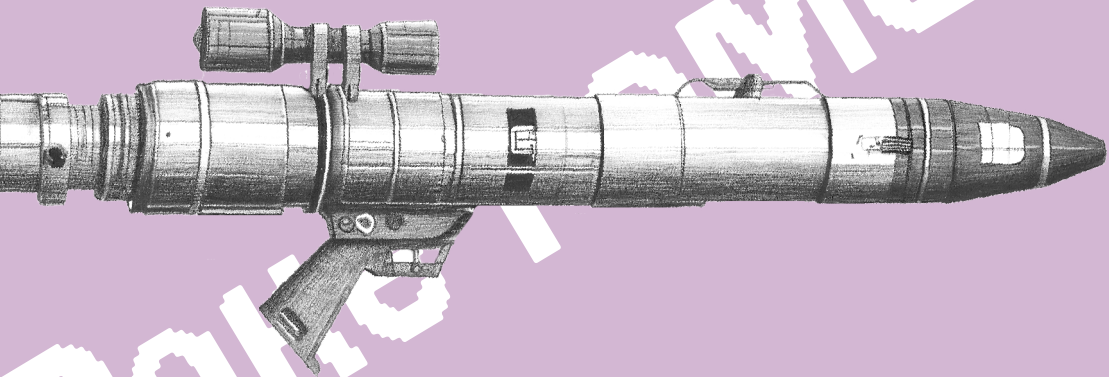


Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			1 СКА Магазин: 2

Качество

Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
10	15	17	20	25	—



Дай имя малышу:

Слот 1

название

эффекты



Магазины в кармане

Тип боеприпаса	Патроны в магазине		По умолчанию
	Сейчас	Макс.	
			1 СКА Магазин: 1

Качество

Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
0	20	15	17	20	30

Архаичное

НАРИСУЙ ЕГО САМ

Дай имя малышу:

Слот 1 (только прицел)

название

эффекты



РРЦ:
РАСПРОДАНО

Магазины в кармане

Тип боеприпаса

Патроны в магазине

По умолчанию

Сейчас

Макс.

1 СКА

Магазин:
1

КАЧЕСТВО

Впл. (0)	Ближняя (1-6)	Средняя (7-25)	Дал. (26-50)	О. дал. (51-250)	С. дал. (251-...)
10	13	15	17	30	—