

Бой

Инициатива

РЕА + 2d6+ модификаторы, если они есть.

В БОЮ ТЫ МОЖЕШЬ (1 действие + 1 перемещение):

Совершить движение, причем движение можно разделять на сколько угодно частей.

Совершить действие, которое не связано с боем, требующее проверку навыка и занимающее примерно 3 секунды.

Отложить действие до любого триггера или времени. Откладывать можно только одно действие.

Совершить Атаку. Считается действием. Количество возможных атак зависит от скорости атаки (СКА) твоего оружия.

Дальний бой

2d6 + Дальний Бой + РЕА

Тип	Плотную (0)	Близкая (1-6)	Средняя (7-25)	Дальняя (26-50)	О. дальняя (51-250)	С. далёкая (251-...)
Пист.	10	13	17	20	30	—
ПП	10	13	15	17	30	—
ШВ и ПУЛ	15	20	17	15	20	30
СВ	15	30	20	17	15	17
ДР	10	15	17	20	25	30
ГМ	10	15	17	20	25	—
РМ	0	20	15	17	20	30
А-ОДБ	10	13	15	17	30	—
ОСМ	Проверка не требуется					

Прицельное попадание

СЛ попадания +6, если в голову, +8. СКА = 1 в этот ход.

Срабатывает, если хотя бы 1 урон достигает ПЗ.

Урон в голову удваивает урон, прошедший сквозь ОС шлема.

Урон в оружие снижает его Очки качества на 20.

Урон в руку заставляет выпустить предметы в этой руке.

Стрельба вслепую

Тратишь 10 патронов не целясь. Реши куда стреляешь (линия из 10 пространств, которая доступна для стрельбы). Дальний Бой СЛ18. Каждая цель, которая пересекает эту линию, получает 2d4 *результат выше СЛ урона. Укрытия на линии получают урон.

Автоматический огонь

2d6 + Дальний Бой + ТЕЛО по таблице Автоматического огня.

Огонь на подавление

2d6 + Навык дальнего боя + РЕА против 2d6 + Соп. пыткам + ВОЛЯ. Если цель проиграла проверку— должна бежать в ближайшее укрытие. Иначе, она получает 2d6 урона.

Стрельба по-македонски

Максимальная дальность 20м (10 пространств). Проверка +6 СЛ на каждый выстрел, это же касается и Автоматического огня.

Гранаты и метание

2d6 + Атлетика + ТЕЛ по таблице СЛ ГМ, максимум 12 пространств.

Ближний бой

2d6 + ЛВК + Ближний бой против 2d6 + ЛВК + Уклонение

Захват

Спорная проверка ЛВК + Ближний бой + 2d6.

Боевые искусства

ЛВК + Боевое искусство (стиль) + 2d6 против СЛ, установленной для приёма или Проверки врага, если ты бьёшь без приёма.

НЕ ЗАБЫВАЙ ДОБАВЛЯТЬ СЕБЕ Очки Опыта!

Защита

Тип брони	Штрафы	ОС	Цена
Нет брони	—	ВОС	10
Лёгкая	—	10	100
Средняя	-1 СКО, РЕА и ЛВК минимум 1	15	500
Тяжелая	-3 РЕА и ЛВК минимум 1	18	2 500
Титаническая	-6 СКО, РЕА и ЛВК или 5 ОЗ (если подключен)	25	20 000
Пуленепробиваемый щит	Занимает 1 руку	20 ПЗ	100

Спасбросок от смерти

Если ПЗ = 0 или ниже, то ты попадаешь в состояние Смертельного ранения. Каждый твой ход начинается со Спасброска от смерти. Кидай 2d6. Если результат на кубиках >ТЕЛ, ты умираешь.

Можно стабилизировать проверкой Первой Помощи или Медицины — СЛ 17. Либо поместить тебя в криомешок.

Если тебя стабилизировали, то ты восстанавливаешься до 1 ПЗ и теряешь сознание на 5 минут.

Если последний нанесённый урон делает показатель ПЗ в отрицательном значении столько же, сколько они должны быть в положительном, то наступает мгновенная смерть.

ОББ

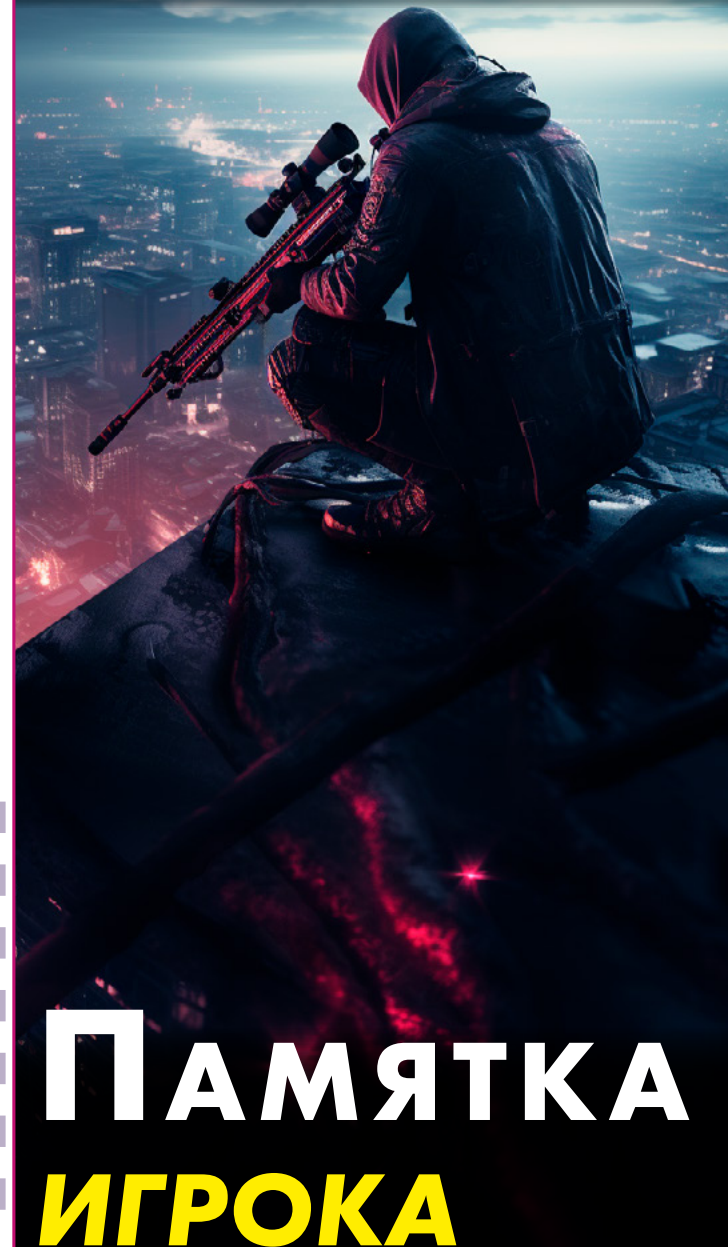
Тип	Урон	Скрыть?	Штраф к СКА	Цена
О. лёгкое	1d3	Да	+1	10
Лёгкое	1d6	Да	0	50
Среднее	2d6	Нет	-1	50
Тяжелое	3d6	Нет	-2	100
О. Тяжелое	4d6	Нет	-2	500
Сверхтяжелое	5d6	Невозможно	-3, ТЕЛ 12 и выше	1000

ОДБ

Тип	Урон	Скрыть?	# рук	СКА	Магазин	Цена
ЛП	4d4 (2d6)	да	1	2	6	100
ОП	5d4 (3d6)	да	1	2	9	200
КП	6d4 (4d6)	да	1	2	5	500
ПП	5d4 (3d6)	да	1	2	20	200
ТПП	6d4 (4d6)	да	2	2	10	500
ШВ	8d4 (5d6)	нет	2	1	30	1 000
СП	8d4 (3d10)	нет	2	1	5	1 000
ПУЛ	8d4 (6d6)	нет	2	1	100	5 000
ДР	3d10	нет	2	1	2x3	500
ГМ	2d20	нет	1	1	2	2 000
РМ	5d10	нет	2	1	1	5 000
А-ОДБ	5d6	~нет	2	1	—	10 ~ 15 000
ОСМ	5d4 (3d6)	~да	1 - 0	1	1	5 000

НЕ ЗАБЫВАЙ ИСПОЛЬЗОВАТЬ Удачу!

УЗ: CYBER



ПАМЯТКА ИГРОКА

КАТАЛОГ ПРОФЕССИЙ

Каждый персонаж, имеет возможность изучать до 4 Профессиональных Навыков одновременно.

Профессиональные навыки можно улучшать за Ролевые очки, которыми тебя наградит ГМ в процессе игры.

Каждая Роль налагает на тебя определенные нарративные ограничения. Ты можешь с твоим Мастером решить, какие именно и будут ли они вообще.

Воин улиц

• Гора

2 очка, вложенные в эту профессию добавляют +1 урон от любого ОББ, Боевых искусств, использующих ОББ и кулачного боя.

На 6 — игнорируешь Критические ранения, связанные с переломами.

На 10 — можешь отрывать конечности от своего противника, если твоё ТЕЛ в 2 раза больше, чем его. Если твоё ТЕЛ в 3 раза больше твоего врага, ты можешь разорвать его по полам...

- Ассассин

Каждый уровень добавляет +1 ко всем проверкам на скрытность или сокрытие оружия и предметов, которые можно держать одной рукой.

Ассасинами не могут быть люди с РЕА меньше 8 и ТЕЛ больше 5.

Ассасины с 5 ранга и выше могут спрятаться «на глазах» у противника, если используют дымовую гранату или каким-то образом ослепят противника.

- Снайпер

Необходим 4 уровень этой профессии.

Потратить всё Действие на Прицеливание В следующий свой ход ты получишь бонус +8 к попаданию по цели, если та не спряталась в укрытие. Если ты находишься на расстоянии менее 15 пространств от мясной цели, то она может сделать проверку Внимательности СЛ 15, чтобы заметить, что в нее целяются. Можно использовать любое дальнобойное оружие, даже гранатомёты. Но не ОББ и не-метательное оружие. После тактического прицеливания только одна атака имеет этот бонус.

- Солдат

Каждые 2 очка, вложенные в эту профессию добавляют +1 к попаданию от любого ОДБ, Боевых искусств с ОДБ и метательного оружия.

Каждые 3 очка, вложенные в эту профессию добавляют +1 Инициативе.

Каждые 3 очка, вложенные в эту профессию добавляют +1 к проверкам Внимательности на наличие засад и ловушек.

Вольный народ

- Член семьи

Уровень	Доступный транспорт
1-3	Гидроцикл, Компактный Автомобиль, Микроавтобус, Шоссейный байк
4-6	Рыбацкий катер, Спорткар, Спортивный байк, Персональный ЛА, Гирокоптер
7-9	Вертолёт, Гражданский СВВП, Скоростной Катер, Баржа, Супербайк
10	Весь транспорт

Если ты разбил семейную тачку, то ремонт в 1.000уе за твой счет.

Уровень показывает насколько доступнее для тебя становятся модификации транспорта и их установка: ➡

Уровень	Описание
1-2	Любая модификацию транспорта за неделю и установить (100уе). Ты должен заплатить заранее.
3-4	Любая модификация устанавливается бесплатно. За покупку ты платишь полную стоимость.
5-6	Клан может достать для тебя модификацию на 20% дешевле.
7-8	Модификации транспорта стоят на 30% дешевле
9	Модификации транспорта стоят на 50% дешевле
10	Ты можешь прокачивать свой автомобиль как вздумается совершенно бесплатно.

- Друг семьи

Каждый уровень даёт тебе скидку 10% на покупку любого транспорта.

Журналист

- Глас народа

Мастер рассказывает тебе слухи. Их достоверность зависит от уровня профессии.

Когда журналист соберет достаточно доказательств, он может сам или через доверенного персонажа выпустить своё расследование на конкретную тему. Мастер делает бросок d10, результат меньше уровня = успех.

Журналист имеет доступ к особому оборудованию.

Инженер

- Изобретатель

Мастер определяет:

- Стоимость предмета, равная стоимости материалов.
- Срок службы — время или количество использований.
- Время, необходимое для создания.
- СЛ создания.

Проверка успешности создания происходит спустя половину срока по формуле **ТЕХ + навыки использования изобретения + 2d6**.

- Гаражный мастер

Чтобы починить поломанное нужно материалов на 50% его стоимости.

Каждый уровень навыка вычитает 1 кубик из пула «временных ячеек».

Тип предмета	Временная ячейка
Транспорт	Дни
Оружие и броня	Часы
Снаряжение	Минуты
Киберимпланты	Нельзя
Предметы интерьера, ремонт помещения, постройка дома и пр. не попадающее в основные категории	Недели

- Кибер-техник

Позволяет выполнять ремонт, установку, снятие, настройку и сборку киберимплантов. Действие снятия и установки имплантов имеет СЛ20 для каждого импланта и проверяется по формуле: **ТЕХ + Кибер-техник + 2d6**. Если проверка провалилась — имплант уничтожен

- Самodelкин

Ты можешь создавать предметы. Ты используешь те же временные ячейки и те же бонусы к ним, как в навыке «Гаражный мастер», но без этой Профессии ты не можешь создавать предметы. Проводить проверку не нужно. Твой предмет после создания имеют столько десятков Очков качества, сколько у тебя уровней в этой профессии. Ты не можешь создавать Киберимпланты.

Корпорат

- Директор

За каждые 3 уровня профессии Директора ему предоставляется один подчинённый. Каждый 1.000уе. За них играет ГМ или другой игрок.

- Цепной пёс корпорации

Если у Корпората остаётся 50% ПЗ и меньше, он может увеличить наносимый урон от оружия на 1 за каждый уровень в этой профессии.

При 10% и > — увеличить урон от оружия еще на 2 за каждый уровень.

С 5 ранга — используй любое двуручное ОДБ, как одноручное.

Медик

- Фармацевт

Уровень Фармацевта равен дозам, создаваемым за одну итерацию.

- Инженер криосистем

От уровня профессионального навыка зависит сколько часов продержится хладогель в криопакете. А так же:

1–4 — доступ к самым простым криокапсулам в мед. учреждениях.

5–8 — доступ к криокамерам с бонусом +2 к проверкам на проведение медицинских операций.

9–10 — доступ к самым крутым камерам с роботизированными манипуляторами с искусственным интеллектом на борту.

Уровень Инженера криосистем определяет сколько дней орган будет храниться в криобаке и останется пригодным к операциям.

Специалист по клонированию

С 6 уровня этой профессии ты можешь сделать своего клона. Каждая смерть наносит 4d6 урона по человечности. Чтобы создать клона тебе нужно оборудование ценой в 10 000уе и место, куда его поставить. Но ты можешь взять его в аренду в одном из институтов или клиник города всего за 500уе в месяц. Нужно установить транс-сознательный чип в нейропроводник головного мозга, который постоянно подключен к волновой сети и занимает 1 слот.

Сёрфер

Читай «Памятку сёрфера».

Уличный панк

• Решала
В зависимости от уровня ты торгуешься по-разному.

Уровень	Покупка/продажа	Плата за миссию
1	10%	+0%
2	10%	+10%
3	20%	+10%
4	20%	+15%
5	30%	+25%
6	30%	+50%
7	40%	+75%
8	50%	+100%
9	50%	+150%
10	100%	+200%

• Актёр
Проверка Игры на инструменте или Актерского мастерства:

Артист + ХАР + 2d6

Уровень определяет на что готовы пойти фанаты.

- Гримёр

Навык позволяет полностью копировать облик цели. Пластика в среднем стоит 5.000уе.

Каждый раз, когда ты убеждаешь человека или группу людей, что ты тот, кем кажешься, пройди проверку **Мимикрия + 2d6**

<9 Афера раскрыта!

9 Закрадывается подозрение.

12 Верят без детального рассматривания.

15 Тебе верят.

19 Тебе слепо верят.

22 Даже оригинал верит.