

## ДЕЙСТВУЙ!

Каждое действие требует 1 ОЗУ. Обрати внимание, что эти действия работают только против устройств, а не людей или имплантов. Чтобы воздействовать на людей, нужно использовать программы.

**Включить устройство** — Включает устройство, которое было выключено, но было присоединено к сети.

**Выдернуть устройство** — Ты удаляешь устройство из Сети. Теперь ни ты, ни кто-либо другой не может воспользоваться им до тех пор, пока не подойдёт физически и не подключит это устройство к Сети.

**Дать команду** — если у тебя есть ИИ, который уже подселён куда-либо, ты можешь дать ему команду, отличную от первоначальной.

**Нырнуть** — на весь раунд скрывает Кильватер Сёрфера из сети. Каждый Нырок наносит 1d4 урона по Осознанности.

**Объединить в одно** — зашвартовать 2 одинаковых устройства в общий Кильватер, чтобы дублировать команду или программу сразу на два этих устройства. Это не занимает ОЗУ, если оба устройства каким-либо образом управляются Сёрфером.

**Отключить устройство** — ты просто отключаешь устройство до тех пор, пока его не включают.

**Поселить ИИ** — если у тебя в деке был ИИ, то ты можешь поселить его в устройство. ИИ можно во всё, что имеет приставку «умное», «дрон» или «робот». Когда ты селишь ИИ, ты должен кратко и понятно объяснить ИИ, что ему надо делать. ИИ имеет твою инициативу и сумму навыка 13 для всех категорий навыков.

**Симуляция бурной деятельности** — позволяет сделать вид, что устройство работает.

**Управлять** — если ты управляешь устройством после удачного применения программы «Марионетка», и это устройство может влиять на физический мир, ты можешь управлять этим. Устройство имеет все те же навыки при необходимости, что и у тебя. Одним устройством нельзя управлять больше, чем 1 раз за ход.

**Подключение и отключение** к действиям в Волновой Сети не занимает действия, потому что ты всегда к ней подключен.

**НО:**

**Ты можешь полностью отключить себя от волновой сети!** Это занимает всего 5 минут, но есть последствия:

- Все твои импланты перестают работать.
- Все твои устройства, которые не завязаны исключительно на механику, перестают работать.
- Твоя медицинская страховка перестаёт работать.
- Твой Хронотом при отключении от сети передаёт сигнал SOS всем ближайшим островам и перестаёт работать.
- Тебя объявляют в розыск и твоё счастье, если ТЕБЯ отключили от сети, а не ты добровольно отключился. Тебе уже рассказали, насколько сильно современное правительство следит за этим.

## Помни свою работу!

### Белый хакер

У тебя есть полный доступ ко всем существующим программам. И чем дольше ты работаешь на корпорацию, тем доступнее они становятся.

**Каждый уровень Профессии:** Белый Хакер даёт тебе 10% скидку на Летальные программы. Ты никогда не останешься без денег, так как у тебя есть зарплата по 200уе раз в месяц за каждый уровень профессии. Более того, на 10 уровне ты становишься главой отдела/департамента или комитета по цифровой защите. Теперь у тебя есть доступ ко всем программам, которые может достать твоя корпорация или страна. Но оборудование покупай сам, в бюджете не заложено. Тебе же платят и так.

### Чёрный хакер

Ты свой на карибских островах Сети. Каждый уровень профессии даёт тебе скидку 10% на покупку любых Нелетальных программ и 5% на любое снаряжение для твоей деки.

*На 10 уровне ты становишься известным черным хакером. Ты можешь отстраивать свои острова и ломать трансконтинентальные корпорации. Правда, редко кто доживает до этой стадии...*

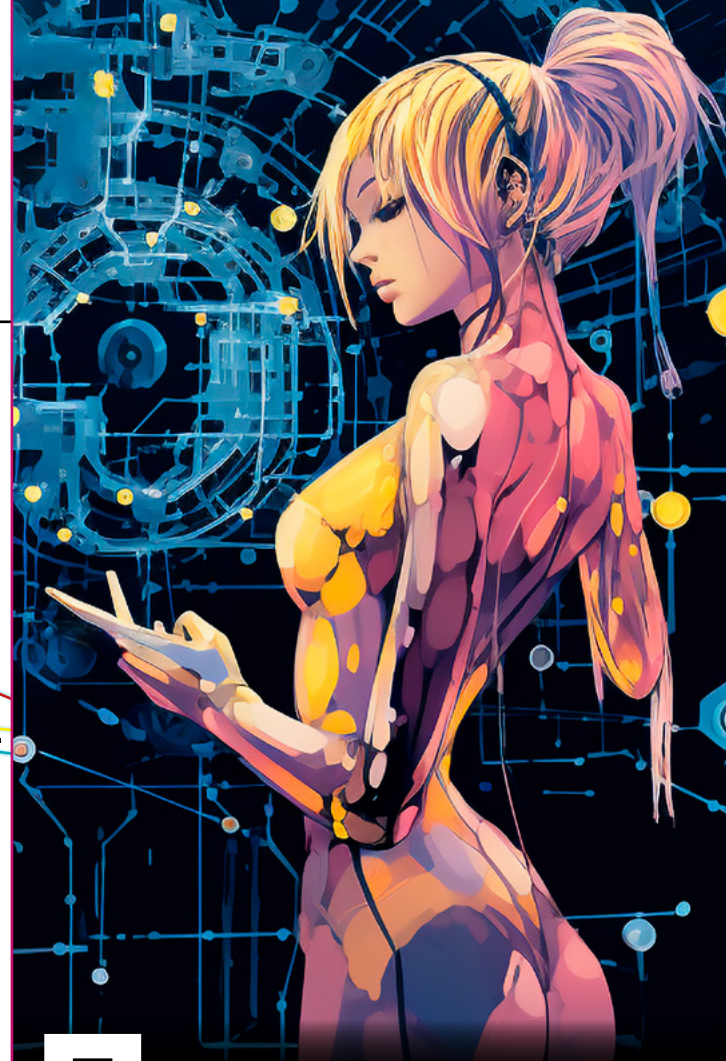
### Программист

Ты умеешь писать свои собственные программы! Подробнее о том, как это работает — смотри в разделе «Сёрфинг».

**Каждое очко в этой профессии снижает сложность написания программ.**

Имей в виду, что это не обязательно может быть что-то, что убивает людей или накрывает острова сетевым цунами. Ты можешь писать безобидные программы про кошкодевочек и жить в комфорте и спокойствии. Но разве кому-то это надо?

# CYBER



# ПАМЯТКА СЕРФЕРА



# КАТАЛОГ ПРОГРАММ

## АКТУАЛЬНАЯ ВЕРСИЯ ПО

**Цена:** 1000

Актualная на сегодняшний день версия ледокола для фaйрволла. Если Сёрфер каким-то образом завладеет Декой с ПО новее, чем его версия, он может соединить их с помощью Комплекта проводов и переходников друг с другом и накатить на свою Деку версию прошивки с найденной Деки в 2 действия.

## Боньк

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** нет

Заставляет цель ударить себя по голове ближайшим предметом. Наносит 2d4 урона по голове цели. Цель теряет своё действие в своём следующем ходу, может только перемещаться.

## Визг

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** да

Симулирует визг в ушах. Ошеломляет цель, заставляя её схватиться за уши. Не имеет урона, действует 1 ход цели. Цель может пройти проверку Сопротивления Пыткам СЛ 18, чтобы безболезненно перенести эффект и действовать как обычно.

## Волнограф

**Цена:** 100 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Позволяет Сёрферу увидеть устройства на своей сетке. Если у Сёрфера нет визуального контакта с целью, то он не знает переместилась цель или нет, а также взаимодействовать с ней. Если отправить волнограф второй раз с 2 ОЗУ, то это позволит Сёрферу проследить изменения волнения Сети в течение раунда, не тратя Оперативку в свой следующий ход. Проверка Волнографа делается по формуле: 2d6 + Версия деки = максимально количество устройств, которые ты можешь увидеть в данный момент.

## Луговая собачка

**Цена:** 100 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Программа-паразит, раздражающая нервную систему пищеварения через ЦНС, что заставляет цель сильно хотеть в туалет. Не имеет никаких вредных эффектов, кроме нарративных.

## Марионетка

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** нет

Позволяет взять устройство под свой контроль до тех пор, пока ты не решишься отключиться. Может выключить одну конкретную опцию киберимпланта на 1 ход цели.

## Миша, давай по новой

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** да

В своём следующем ходу цель будет вынуждена действовать с точностью до наоборот, чем в свой прошлый раз, как в обратной перемотке. Если это сделать невозможно, цель остаётся на месте и ничего не делает.

## Мозготрах

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** на выбор сёрфера **Летальность:** да

Наносит урон непосредственно в мозг. Каждое 1 очко ОЗУ, вложенное в программу, наносит 1d6 урона.

## Нормально же общались

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** нет  
Удаляет случайную программу на деке целевого Сёрфера.

## Обнулятор

**Цена:** 5000 **ОЗУ:** 3 **Летальность:** да

Заставляет человека потратить ход на одну атаку самого себя, против своей воли. В следующий ход цели, если ОДБ: стреляет себе в голову 1 раз, если ОББ: бьет и уворачивается сам от себя.

## Открывашка

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Открывает все отсеки в киберимплантах цели, заставляя падать все содержимое наружу.

## Паутинка

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Дублирует следующие программы с не более чем 2 ОЗУ в этом ходу на все цели в радиусе 3 пространств от цели.

## Поводок

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** нет

Позволяет Сбить с ног подвижную живую цель или дрона.

## Поросёнок с яблочком

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** да

Заставляет цель слабо гореть. Каждая повторная отправка этой программы в ходу увеличивает требуемое ОЗУ на +1 и горение на +1 шаг (слабо — средне — смертельно)

## Рефанд

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Возвращает отправителю программы его же программу, при успешном прохождении проверки защиты. Активировать в свой ход, действует до следующего хода активировавшего.

## Сделать бум

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** да

Программа против транспортных средств, если у них есть подключение к Сети. Наносит 2d6 повреждений сразу в ОСП. Сёрфер может вместо нанесения выбрать один из эффектов, если это возможно с данным транспортом:

- заставить барахлить системы
- дёрнуть руль/штурвал в любую сторону
- заглушить двигатель

## Сканер

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Показывает информацию об устройстве в волновой сети, условное обозначение и примерный функционал. Игрок может задать 1 четкий вопрос об устройстве, если он что-то не понял из краткого описания. ГМ может ответить только да или нет, а может не ответить.

## Топфхельм

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Усилитель ЦНС-импланта, позволяющий нивелировать урон, наносимый мозгу до следующего хода Сёрфера на 1d6 за каждое ОЗУ, вложенное в активацию программы.

## Тушите свет

**Цена:** 2000 **ОЗУ:** всё ОЗУ на минуту **Летальность:** нет

Если Сёрфер потратит минуту, преодолев СЛ взлома 20, то он сможет отключить объект размером с небольшое здание от электричества на сутки или до тех пор, пока не будет произведён ремонт. Если Сёрфер проваливает проверку, то противники, имеющие доступ к местной Сети и использующие её как Сёрферы, а также ИИ в Сети будут осведомлены о попытке взлома объекта.

## Ультразвон

**Цена:** 500 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Разгоняет мощность процессора устройства, заставляя его взорваться для отвлечения внимания. Не наносит взрывной урон. Не имеет воздействия на живые существа и импланты.

## Утопить

**Цена:** 1000 **ОЗУ:** 2 **Летальность:** да

Насильно накрывает цель Сетевой волной, погружая в Океан. Наносит 1d4 урона Осознанности цели (или напрямую в ПЗ НИП).

## Чёрная метка

**Цена:** 200 **ОЗУ:** 1 **Летальность:** нет

Помечает цель Сетевой меткой на такое количество часов, сколько было вложено ОЗУ. Сёрфер может отслеживать цель в Океане, зная где находится цель и к чему подключена. Метку можно снять только при отключении сети или находясь под поверхностью волн с помощью действия «Нырнуть».

# Написание программ и ПО

**Затраты.** Тебе всегда нужно потратить 50% от стоимости программы, чтобы её написать. Обновления ПО это тоже касается.

**Время.** Временные ячейки — Часы. Каждый уровень профессии Программиста снижает время на 1 ячейку (вычитает 1 кубик из пула). ПО имеет актуальность на момент окончания своего написания +1 сутки.

**Мощность.** Мощность определяет СЛ написания программы в зависимости от её ОЗУ:

**1 ОЗУ — 16 сл**

**2 ОЗУ — 20 сл**

**3 ОЗУ — 25 сл**

Проверка успешности проходит по формуле:

**Сетевые технологии + Профессия Программист + 2d6**

**Если ты провалил проверку, то ты опозорился, а твой говнокод не работает.** Женские персонажи Сёрферы имеют бонус +1 к своим проверкам написания Программ и Обновлений ПО. Почему? Потому что Сеть даёт девушкам проще.

Если ты получил **Экстремальный успех** при создании ПО, то каждый пункт, на который ты превзошёл СЛ даёт тебе **+1 день к версии ПО**, но не более 10. В противном случае версия ПО всегда имеет показатель 0 на момент написания +1 сутки.