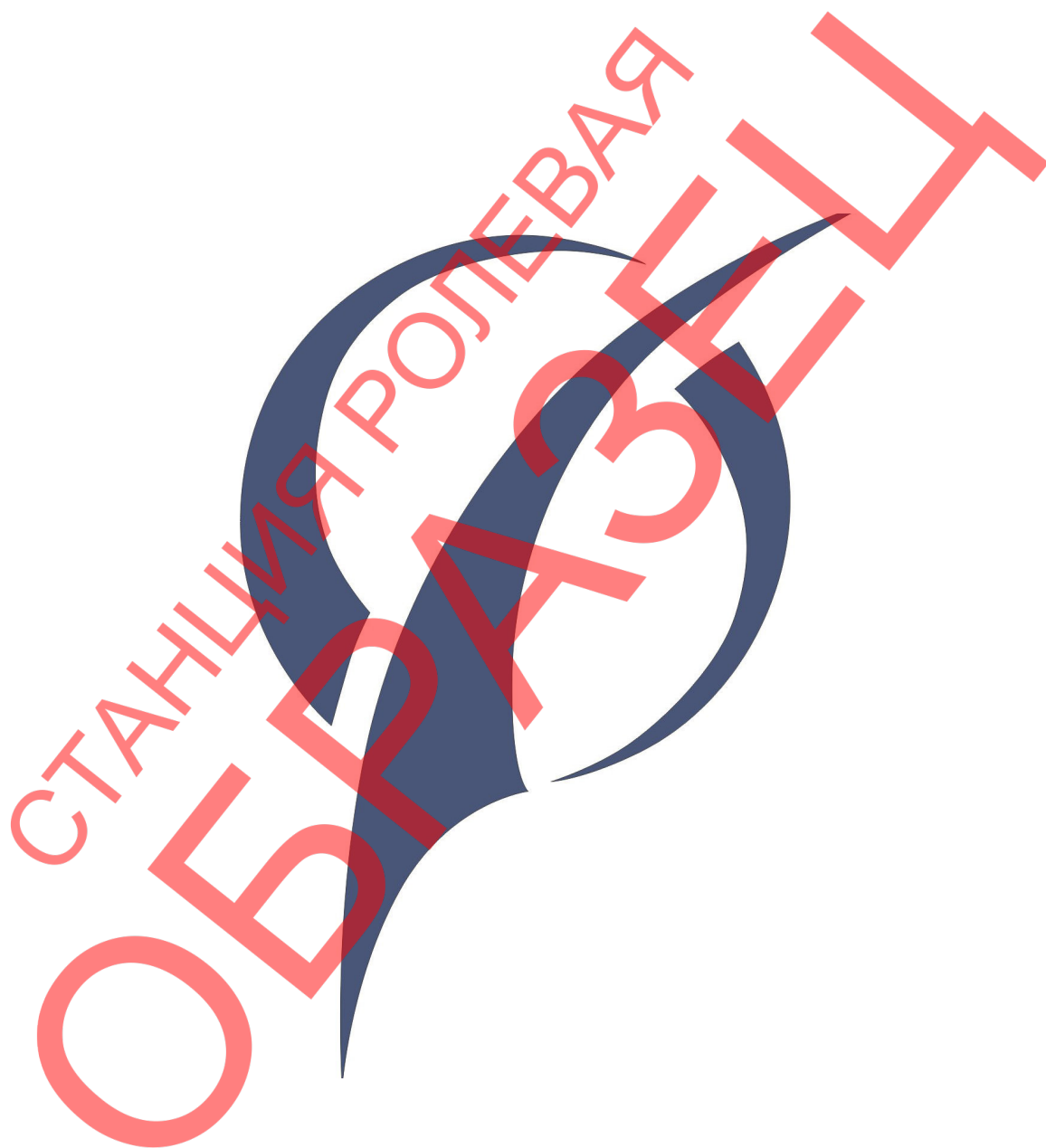


ФРОНТИР

БЕСКРАЙНИЙ КОСМОС



СТАРТОВОЕ
ПРИКЛЮЧЕНИЕ
ПОСЛЕДНИЙ ДЕНЬ
«ПОМПЕИ»

КОМАНДА РАЗРАБОТКИ

Автор идеи и мира: Никита «Кронин» Евтушенко

Геймдизайнеры: Никита «Кронин» Евтушенко, Александр Bond Бондаренко, Роман Андреев

Текст: Александр Bond Бондаренко

Редактор: Ольга «Skvo» Бондаренко

Дизайн и верстка: Александр Bond Бондаренко

Иллюстрации: Ислам Исаев, Григорий Капусткин, @pinegoisticart, Евгений Корнуков

Маркетинг и продвижение: Мария «Теара» Короткова

Public Relations: Илья «Томас» Стручков

Создание проекта: «Kenaz games»

В этой книге содержатся правила настольной ролевой игры, являющиеся художественным произведением. Имена, персонажи, места, события и все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов, выполняют сугубо развлекательную функцию, используются в вымышленных обстоятельствах и не могут расцениваться как реальные. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является удивительным совпадением.

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Игра «Фронтир: Бескрайний космос» создана на основе системы «Точка Отсчёта» Fria Ligan AB.

Эта игра не финансировалась, не одобрялась и не связана с Fria Ligan AB. Справочный документ разработчика «Точки Отсчёта» используется по лицензии Fria Ligan AB Free Tabletop License.

Текст лицензии вы можете найти на сайте Free League AB: <https://freeleaguepublishing.com/wp-content/uploads/2023/11/Year-Zero-Engine-License-Agreement.pdf>

ВВЕДЕНИЕ

Добро пожаловать на Фронтир — пространство возможностей. И добро пожаловать в игру! Приключение «Последний день „Помпеи“» позволит вам освоиться в этом мире и познакомиться с правилами игры, которые будут раскрываться всё подробнее по мере развития сюжета.

Приключения ждут!

Большая часть из вас будет игроками, а кому-то одному предстоит стать ведущим игры. Обе эти роли за игровым столом по-своему интересны. Игроки выбирают себе по одному из представленных ниже персонажей. Игроки будут описывать поведение и действия своих героев, а также бросать кубики, узнавая, справились ли персонажи с теми или иными испытаниями. Ведущий берёт на себя управление миром игры: космическими течениями, опасными пиратами, мирными торговцами, обрушивающимися балками, опасными хищниками, в общем, всеми угрозами и обитателями мира, кроме персонажей игроков. Не стоит бояться этой роли: ниже в тексте ты встретишь достаточно пояснений, которые позволят тебе освоиться в ней и сделать приключение увлекательнейшим событием.

Подготовка

В книгу включена большая часть того, что необходимо для игры. Однако кроме неё вам всё же понадобится 10–15 игровых кубиков, которые в дальнейшем мы будем называть d6. Конечно, будет проще, если столько их будет у каждого участника игры, но это не обязательно, можно обойтись и одним набором. Кроме того, вам могут пригодиться чистая бумага, карандаши и ластик, закуски и напитки на ваше усмотрение и хорошее настроение!

Перед началом игры ведущему стоит прочитать эту книгу целиком, чтобы представлять, о чём пойдёт речь в приключении. Это не значит, что надо книгу заучивать, ты сможешь обращаться к ней во время вашей игровой встречи.

Игрокам же, наоборот, читать книгу не стоит, чтобы не испортить себе впечатление от будущей игры. Но им необходимо выбрать одного из готовых персонажей.

Персонажи игроков

Герои этой истории — начинающие авантюристы из разных частей Ойкумены. Все они стремятся на Фронтир, дабы исполнить свою мечту, и в пути судьба сводит их. Теперь им приходится держаться вместе, чтобы выжить.

Условные обозначения

Для вашего удобства в тексте приключения есть условные обозначения.

При броске кубиков важны выпавшие на них шестёрки и единицы. В тексте шестёрки будут обозначаться , а единицы . Кроме того, когда дело дойдёт до боя, важны будут пункты действий, которые обозначаются .

Термины в тексте также имеют выделение. Всё, что относится к параметрам персонажа, выделено **жирным шрифтом**. **Вот таким способом** выделяются понятия, относящиеся к проверкам. Свойства снаряжения также имеют свой вид.

Курсивом написаны художественные вставки, примеры, прямая речь персонажей и некоторые термины, важность которых хочется подчеркнуть, но они не попадают в приведённые выше категории.

Большая Пятёрка и Фронтир

Мир «Фронтира» разделён на две совсем не равные части.

В Старом Свете, объединённом системой врат, расположены самые крупные государства Ойкумены: Федерация Солнечной системы, Королевство Плутон, Союз корпораций Центавра, Доминион кланов Арбореи и Республика Диадемы. Обычно их называют Большой Пятёркой или просто Б5.

На Фронтире, куда цивилизация ещё только добирается, сосуществует множество отдельных сообществ — от крошечных поселений, живущих добычей полезных ископаемых, до полноценных государств. Однако даже самые крупные из них несопоставимы по ресурсам со сверхдержавами. Обитателей колоний Фронтира часто называют «вольными».

Здесь приведены лишь краткие описания героев. Полные листы персонажей вы найдёте в конце этой книги. Советуем распечатать их и держать перед собой, чтобы не теряться в параметрах.

- **Джанис Кейс.** Хакер из Союза Корпораций Центавра, одного из крупнейших научных и технических центров Ойкумены, где жизнь очень сильно опирается на цифровые технологии. Джанис — агент, специализирующийся на торговле информацией. Выбирайте её, если хотите играть за хакера и заниматься скрытыми операциями.
- **Диамант Блэкфорт.** Крепкий парень родом из Республики Диадемы, самого активно расширяющегося и милитаризованного государства Ойкумены. Диамант — солдат и специалист по стрелковому оружию. Выбирайте Диаманта, если хотите быть боевой силой команды и защищать остальных.
- **Ли Чжао.** Инженер из Доминиона кланов Арбореи, кастового общества, где жизнь

определена твоими генетическими показателями, а биотехнологии получили невиданный расцвет. Как инженер, Ли обладает талантом к конструированию разнообразных вещей. Выбирайте Ли, если хотите быть техником и следовать кредо своей касты.

- **Мария Робертс.** Учёный из Федерации Солнечной Системы, старейшего и самого комфортного государства. Мария — мыслитель, увлеченный погоней за знаниями и новыми открытиями. Выбирайте её, если хотите придумывать на ходу неожиданные решения, а также быть медиком команды.
- **Сильвия Луиза Лаура Тэмпл.** Аристократка, представительница великого дома королевства Плутон — навигаторов, исследователей космоса и торговцев. Сильвия — лидер, отслуживший на флоте. Выбирай Сильвию, если хочешь быть дипломатом команды и координировать действия окружающих.

ПОСЛЕДНИЙ ДЕНЬ «ПОМПЕИ»

Отправимся же в приключение! Эта часть книги предназначена только для глаз ведущего. Она описывает мир игры, происходящие события, подсказки по тому, как вести себя в той или иной ситуации, а также краткие правила игры, разбитые на удобные для ознакомления блоки. Выше ты уже встретил небольшую врезку про политическое устройство Ойкумены, на этой тебя ждёт первая подсказка, а на следующей — первые правила.

Предстартовая подготовка

Это стартовое приключение, позволяющее новичкам быстрее освоить правила игры. Оно линейное и динамичное: события стремительно сменяют друг друга, ведя героев от сцены к сцене. Кроме того, по мере продвижения будут дополняться и расширяться ваши знания о правилах игры. В этой брошюре приведена сокращённая версия правил. В памятке по правилам вы найдёте часть расширенных возможностей, а остальные — в полной книге правил.

Кроме текста приключения, рекомендуем прочитать приложение «Краткая информация о мире», которое позволит лучше ориентироваться в пространстве игры. И если вы готовы, самое время начинать!

Роль ведущего

Ведущий — очень веселая роль. Тебе предстоит расставлять декорации и преграды на пути героев и играть всех персонажей, с которыми они встретятся. Именно ты управляешь «камерой», которая следит за повествованием: подчёркивает те или иные детали, показывает того или иного героя, уходит в затемнение на скучных моментах и т. д.

Однако помни, что своими героями игроки управляют сами, они вне твоей власти, если только правила прямо не указывают обратного. Твоя задача — дать им возможность действовать. Кроме того, ты будешь описывать окружение: что видят и слышат персонажи, какие запахи они чувствуют. Другим важным источником сведений для героев станут персонажи ведущего, которых тебе предстоит сыграть. А чтобы тебе было проще, в книге они снабжены краткими описаниями.

И не бойся импровизировать. Это важный навык ведущего, который спасёт тебя в любой ситуации. Конечно, текст приключения предполагает различные варианты поведения героев, но не может охватить их все. Если герои отклоняются от заданного пути, придумай сам, что же они встретят, но постарайся воспользоваться имеющимися инструментами, чтобы вернуться в русло сюжета.

Краткое содержание

Внезапный удар метеорита вызывает дестабилизацию реактора станции «Помпеи», перевалочного пункта на пути из Старого Света в сектор Эпсилон Фронта. В суете паники и эвакуации герои оказываются в технических отсеках, отрезанных от основных переходов станции. Им предстоит добраться до ангаров, чтобы попасть на последний уходящий корабль — старую «Антилопу» капитана Чеда.

Чтобы привести корабль в готовность, понадобится организовать работу всех желающих покинуть станцию. Кроме того, героям придётся отправиться на поиски запасных частей, без которых «Антилопа» не полетит. На разрушающейся станции они сразятся с опасными роботами, рискнут ради того, что им дорого и будут вынуждены выбирать, кто достоин спасения. В конце герои столкнутся с последствиями своих выборов, запустят «Антилопу» в полёт и узнают, насколько успешно им удалось добраться до своей цели — станции «Умброс».