

ГЕРОИ КАРАНДАША И ЛАСТИКА

НАРИСОВАЛ? ТЕПЕРЬ ЖИВИ С ЭТИМ.



НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

Твой герой ещё не дорисован

«Герои карандаша и ластика» - настольная ролевая игра, в которой **главное - рисовать прямо на листе персонажа**. Всё дорисованное становится частью героя: мечом, крыльями или боевой жабой.

Ведущий описывает неприятность. Ты придумываешь выход и за несколько секунд рисуешь то, что поможет. При риске бросаешь кубики; потерянное стираешь. Хотел меч, а ведущий увидел кривую палку? Теперь выкручивайся с палкой!



На стол

Один ведущий и 2-4 игрока, по листу персонажа, карандашу и ластику каждому; три шестигранных кубика на компанию и таймер. Ведущий описывает мир и опасности, игроки решают за героев.

Куда листать

Герой и проверки	3	Пример и советы	15
Зарисовка и детали	5	Готовое приключение	17
Бой и ластик	8	Памятка	19
Магия и несуразности	11	Галерея славы	20
Противники	13	Лист персонажа	22

План был хороший...



Чистый лист. Нечистые планы.

Придумай имя и одну странную привычку. Профессию, прошлое и снаряжение можно выяснить позже. На силуэте пока нет полезных деталей: первая появится в первой сцене.

Три числа

Здоровье: 5. При 0 ты выбываешь из схватки.

Броня: 0. Это расходуемая защита от урона.

Атака: 1. Столько урона наносит обычное попадание без оружия.



Пять живых деталей

Одновременно работают не больше **пяти нарисованных деталей**: например, меч, шлем, кошачьи глаза, кораблик из прошлого и ручная жаба. Каждая занимает одну строку на листе. Один рисунок - одна основная польза.

Появилась шестая? Выбери одну старую: сотри её или перечеркни её номер. Она остаётся частью истории, но больше не помогает. Чтобы вернуть её в игру, нужна новая зарисовка.

КРАСОТА НЕ ДАЁТ БОНУСОВ

Если меч узнаваем, он работает, пусть весь кривой. Важны идея, заметный признак и способ применения. Не нужно уметь рисовать.