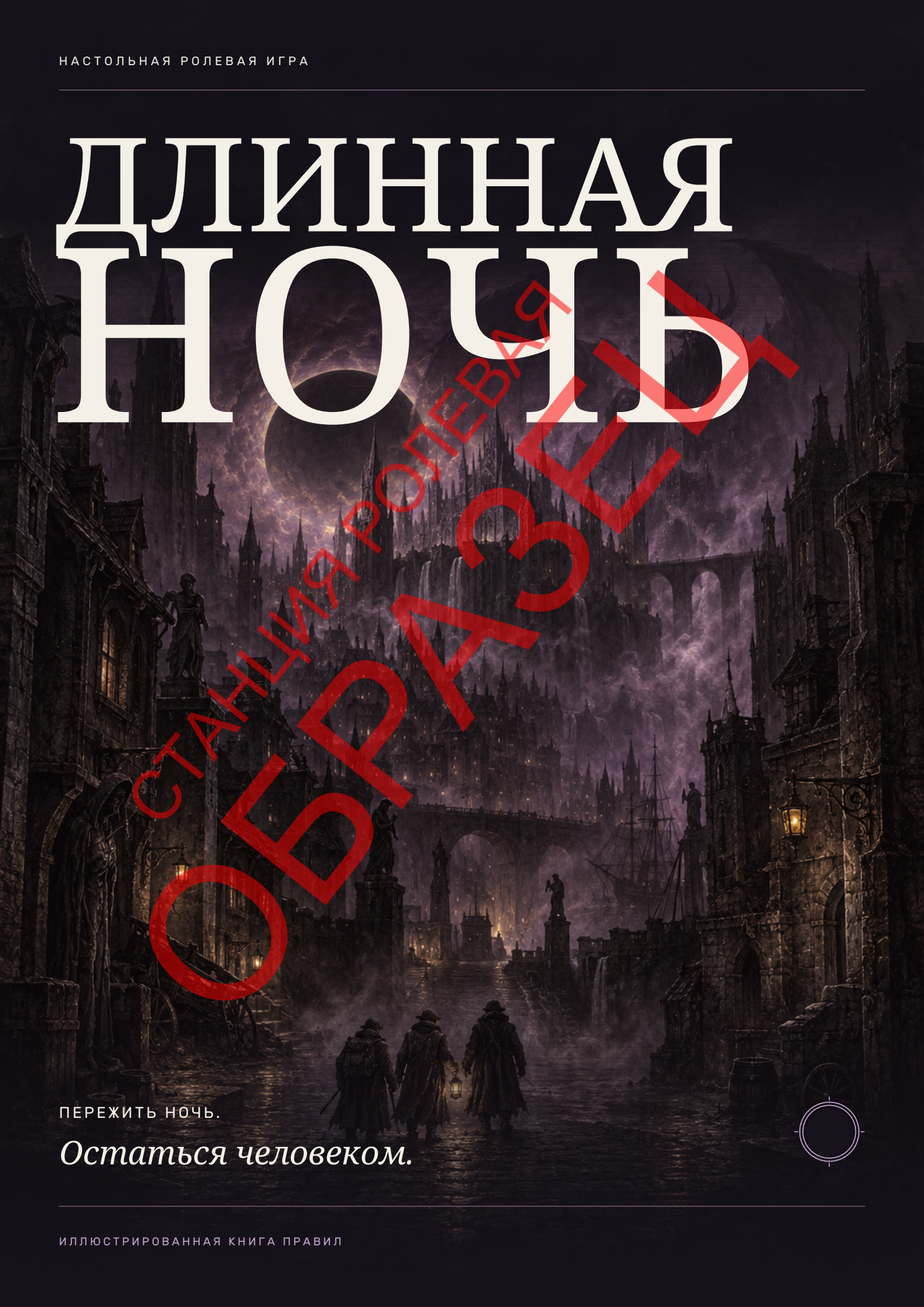
НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

ДЛИННАЯ НОЧЬ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



ПЕРЕЖИТЬ НОЧЬ.

Остаться человеком.

ИЛЛЮСТРИРОВАННАЯ КНИГА ПРАВИЛ

ПЕРЕД ПЕРВОЙ СЦЕНОЙ

На пороге ночи

«Длинная ночь» - небольшая настольная ролевая игра о выживании, рассчитанная на одну игровую сессию. Ваша цель - пережить ночь и не уснуть. Тот, кто поддастся сну, превратится в демона.

01	Мир и подготовка игры	04
02	Создание персонажа	05
03	Физические и интеллектуальные навыки	06
04	Демонические навыки	07
05	Проверки навыков	08
06	Усталость, травмы и лечение	09
07	Бой и противники	10
08	Предметы и стимуляторы	11
09	Ведущему: события и напряжение	12
10	Бестиарий: семь смертных грехов	14-17
11	Краткая памятка	18
12	Лист персонажа	19

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ЗА ИГРОВЫМ СТОЛОМ

Вам понадобятся ведущий, игроки, листы персонажей, карандаши и четыре шестигранных кубика. Действие может происходить в любую эпоху: облик мира вы выбираете вместе.

ТУМАН
уже здесь



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Иногда тех, кто обещает спасение, стоит бояться сильнее чудовищ.

Когда опускается туман

Мир «Длинной ночи» почти не отличается от нашего. Но раз в 15-20 лет землю окутывает густой пурпурный туман. Наступает Длинная ночь, которая может продолжаться от двух до семи дней. Каждый, кто уснёт в это время, переродится в демона.

На улицах становится смертельно опасно. Люди превращаются в чудовищ, мародёры грабят и убивают, а инквизиция сжигает тех, кого считает угрозой. Всё, что помогает бодрствовать, - от кофе до сильных стимуляторов - обретает особую ценность.

2-7

ПОЛНЫХ СУТОК

Длится Длинная ночь. Её срок известен только ведущему.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Инквизиция

В любую эпоху и в любой стране существует инквизиция. Её служители носят красно-белые одежды, скрывают лица и вооружены самым передовым оружием своего времени. Они знают повадки демонов и способы борьбы с ними.

Во время Длинной ночи инквизиция сама становится законом. Её служители могут убить любого, кто покажется им опасным. Порой их стоит бояться сильнее, чем демонов.

Подготовьте мир вместе

Выберите эпоху и место действия: Восточная Европа девяностых, земли древних шумеров, Япония эпохи Мэйдзи - или любой другой антураж. Игра начинается ночью, когда мир окутывает туман.

01 / ОБЩИЙ ПЛАН

Какой сейчас год? В какой стране разворачиваются события? Вы в городе или за его пределами? Какое время года?

02 / ТОЧКА НАЧАЛА

Где именно находятся персонажи: в здании или на открытой местности? Что это за место?

03 / СВЯЗИ

Персонажи знакомы заранее или встретились случайно? Они родственники, друзья или незнакомцы?

ТАЙНА ВЕДУЩЕГО

Ведущий тайно бросает d6 и прибавляет 1: Длинная ночь длится от 2 до 7 полных суток. Отсчёт начинается в первой сцене. Когда срок истекает, туман рассеивается и наступает рассвет - независимо от обычного времени суток. Результат знает только ведущий.