

Юные сыщики в поисках чудовищ

Посвящается хорошим монстрам

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Эта книга
принадлежит детективу

.....

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Юные сыщики

в поисках чудовищ

Ролевая игра

авторы игры:

ПАТРИСИЯ ДЕ БЛАС

и

АЛЬВАРО КОРСИН

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ

ОБРАЗЕЦ



Авторы игры:
Патрисия де Блас
Альваро Корсин

Художники:
Патрисия де Блас
Альваро Корсин

Корректор (испанский язык):
Эден Клаудио

Игру тестировали:
Альберто Огаяр, Лаура Чико, Мигель Усендо, Сусана Вильянуэва, Мария Маррон, Ируне Кальво, Дани Изу, Патрисия де Блас, Альваро Корсин и другие участники DAU Barcelona 2013

Перевод на русский язык:
Софья Безродная, Анастасия «Хима» Гастева, Дмитрий Цахес» Третьяков

Перевод стихов на русский язык:
Анастасия «Хима» Гастева

Редакторы (русский язык):
Анастасия «Хима» Гастева,
Дмитрий Цахес» Третьяков

Корректор (русский язык):
Ирина «Сильвингвен» Башкатова

Дизайнер и верстальщик:
Мария «Марэн» Шемшуренко

Ведение проекта:
Александр Ермаков

Координатор клубов и маркетинг:
Алексей «Тринити» Черняк

Текст и иллюстрации
© Nosolorol Ediciones, 2021.

Издание на русском языке
© ООО «Студия 101», 2021. Официальный перевод с испанского языка. Материалы использованы с разрешения правообладателя. Все права защищены.

Выражаем благодарность:
Мануэлю Х. Суэйро, Педро Х. Рамосу и Серхио Вергаре за предоставленную нам возможность доказать, что чудовища не так уж и опасны и что если смешать понемногу командной работы, мужества, клея и печенья, то можно приручить всякого монстра.

В особенности мы бы хотели поблагодарить Альберто Огаяра (детектива Оковонки) за превосходные весёлые идеи и бесчисленные послеобеденные перекусы, приправленные смехом и улыбками. А также Лауру Чику (детектива Колибри) за гениальные предложения и неиссякаемую бодрость духа. Спасибо Бланке Сарагосе (детективу Блёстке) за помощь и сумасшедшие истории.

Мы также благодарны нашим семьям за содействие и поддержку в моменты сомнений и нашим друзьям, которые всегда были рядом: Ируне Кальво, Ирису Каро, Лауре Касадо, Инесе Фернандес, Мирейе Эрас, Марии Марроне, Нереа Нуньес, Фредерику Торресу, Мигелю Усендо, Сильвии Вальс, Сусане Вильянуэве, Берте Витери…

И конечно, мы не забываем тех, кто заглянул на DAU Barcelona 2013 и помог нам поймать всех затаившихся там монстров.

В заключение мы бы хотели ещё раз выразить бесконечную признательность всем этим людям за терпение и поддержку, которую мы получили во время работы над книгой ***«Юные сыщики в поисках чудовищ».***

С благодарностью,

Альваро Корсин и Патрисия де Блас

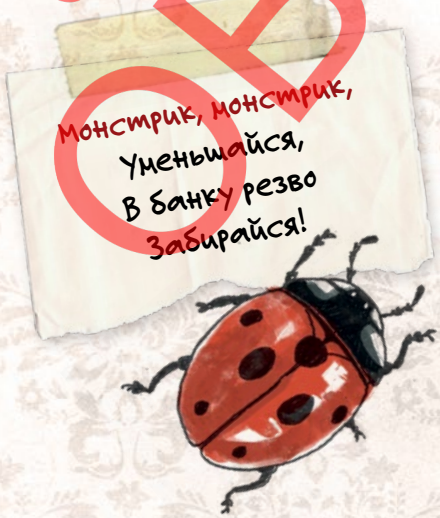
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ОГЛАВЛЕНИЕ

Вступление 6
Что такое ролевая игра 8
Достоинства ролевых игр 9
О нашем Агентстве 11
Как подготовиться к игре 12
Где можно играть? 13
А вот и правила игры! 14
Страх 16
Улики 17
Звёздочки и медали 18
Как избежать встречи с монстрами, используя подручные предметы ... 20
Дом с привидениями 24
Пример приключения 26
Игра шаг за шагом 31
История Агентства 36
Каталог снаряжения 37
Невероятное происхождение монстров 52
Книга монстров тьмы 53
Приложение 89

В ночи они приходят,
Днём прячутся в тени,
Всё время в чёрном бродят...
На звук придут они.







СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ГАЗЕТА «СРОЧНЫЕ НОВОСТИ»

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В АГЕНТСТВО!

Прежде чем вы приступите к знакомству с книгой, мы хотим поблагодарить вас за интерес к «Юным сыщикам в поисках чудовищ» и миру настольных ролевых игр в целом, к хобби, которое не только приносит массу удовольствия, но и помогает развивать воображение и навыки общения.

Даже если вы впервые сталкиваетесь с настольными ролевыми играми, не беда: на самом деле вам это развлечение наверняка знакомо с детства.

Настольная ролевая игра — это в первую очередь игра воображения. Захватывающее занятие, когда вы, руководствуясь правилами, вместе с друзьями сочиняете увлекательную историю и разыгрываете её по ролям, нечто среднее между настольной игрой и сценической импровизацией. Главная особенность этого хобби — возможность поучаствовать в захватывающих приключениях, ощутить себя главными героями, которые напрямую влияют на сюжет, и в режиме реального времени писать свой собственный сценарий — вместе с другими игроками. Ваша фантазия — топливо для приключений, которые переживают персонажи. В этом и заключается магия настольных ролевых игр.

Ролевые игры — это повод пообщаться с друзьями и возможность отлично провести время, разгадывая загадки и участвуя в приключениях, но не только: это ещё и прекрасный обучающий инструмент.

Доказано, что настольные ролевые игры благотворно влияют на умственные способности школьников и помогают детям справляться с жизненными трудностями. Для развития воображения, критического мышления и эмпатии — ключевых для формирования личности качеств — зазубривание совершенно бесполезно, чего не скажешь о настольных ролевых играх. После того как геймификация прижилась в крупных компаниях, ролевые игры стали проникать и в классные комнаты: методисты разглядели в них потенциал и увидели, насколько гармонично эти инструменты дополняют привычную систему обучения. Этим мы обязаны преподавателям, которые делают ставку на современное образование, адаптируемое под нужды учеников, и избегают устаревших академических шаблонов. Ролевые игры — это не только развлечение: они помогают моделировать, исследовать и преодолевать разные непростые ситуации в безопасном воображаемом пространстве.

«Юные сыщики в поисках чудовищ» — это детская игра, которая может выйти за рамки хобби, приятного времяпрепровождения с семьёй и друзьями. Книга задумывалась как инструмент, помогающий преодолевать детские страхи и побеждать монстров, которые обитают под кроватью или в шкафу.

Написав книгу, мы очень радовались тому, насколько широко распространились наши идеи. Но игра не только нашла свою аудиторию, но и обзавелась переводами на несколько языков, и теперь мы видим, как на наших глазах она превращается в нечто большее. Мы рады тому, что Помпоны и другие милые чудовища могут встретиться и поиграть с детьми со всего мира.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

ГАЗЕТА «СРОЧНЫЕ НОВОСТИ»

Это было бы невозможно без помощи сообщества ролевых игр, которое хочет приобщить к своему хобби детей и друзей, — и, несомненно, без помощи педагогов, которые взяли книгу «Юные сыщики в поисках чудовищ» на вооружение и адаптировали её для своих учеников. Никаких слов не хватит, чтобы выразить радость и благодарность за то, что придуманные нами милые и забавные монстры оживают в вашем воображении.

Мы хотим сказать спасибо и тем, кто уже играл и проводил игры, и тем, кому ещё только предстоит получить звание юного сыщика. Ещё раз спасибо, что дали шанс этому потрясающему хобби с таким большим потенциалом. Спасибо, что вы готовы познакомить новых детективов с миром удивительных чудовищ. Пусть Помпоны помогают вам!

Патрисия де Блас и Альваро Корчин

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



ГАЗЕТА «СРОЧНЫЕ НОВОСТИ»

ВНИМАНИЕ!

Монстры могут быть озорными и непослушными. Но не стоит переживать, они не такие уж и плохие...



От 3 лет и старше

Когда мы закончили писать эту книгу, самый молодой детектив в истории нашего Агентства только отметил свой четвёртый день рождения!

ЧТО ТАКОЕ РОЛЕВАЯ ИГРА

Вообрази себя главным героем книги или фильма.
Вообрази, что ты можешь быть кем угодно...
Но прежде всего — воображай!

Игра и история

Нелегко рассказать, что такое ролевые игры, особенно тем, кто впервые о них слышит. Но мы постараемся объяснить всё как можно проще.

Прежде всего нужно сказать, что ролевая игра — это не просто игра, это ещё и история. Такая же история, как в любом фильме или книге, только эту историю мы придумываем сами, пока играем.

Истории и роли

Существуют разные виды ролевых игр: это может быть карточная игра или видеоигра, игра с фигурками или костюмированная игра, в которой участвует множество людей.

«Юные сыщики в поисках чудовищ» — это повествовательная ролевая игра, то есть такая, в которой игроки своими решениями и поступками определяют сюжет. А когда игра закончится, игроки станут соавторами уникальной истории, в которой они сами и были главными героями — сами выбирали, куда им идти и что делать.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ