ВСТУПЛЕНИЕ

Добро пожаловать в «Неизвестные армии», игру об оккультизме и сломанных людях, сговорившихся исправить наш мир. В этой игре присутствует м'агия, которая возможна лишь в мире, совмещающем детективные романы с историями о тайных заговорах. Она — это искажение мироздания, порождаемое растущим риском, жертвами и одержимостью.

Эта книга включает в себя стартовый набор кампании «Запретная медицина», в котором есть 5 готовых персонажей игроков, готовое первое приключение, а также сюжетные завязки и антагонисты для продолжения истории. Для игры нужны короткие правила из стартера «Мария в трёх сущностях» или книги основных правил.

Чтобы узнать о «Неизвестных армиях» больше, прочтите о них на сайте **trideviatoe.ru/unknownarmies/** или спросите в ближайшем магазине настольных игр или товаров для хобби. Эта игра состоит из 3-х книг основных правил, а также 2-х книг дополнительных правил. Цифровые издания этой игры можно приобрести на сайте trideviatoe.ru или DriveThruRPG. На нашем сайте также можно найти другие приключения, ширму ВИ и бланки персонажей.

В серию «Неизвестные армии» входят следующие книги:

«**Книга первая. Играй**» — книга для игроков.
«**Книга вторая. Веди**» — книга для ведущих.
«**Книга третья. Открывай**» — книга странных вещей и идей (для ведущих).
«**Книга четвёртая. Разоблачай**» — книга самых смелых идей геймдизайнера Грега Штольце.
«**Книга пятая. Ищи**» — книга с дополнительными расширенными правилами, персонажами и идеями от команды авторов Atlas Games.

«Неизвестные армии» созданы **Грегом Штольце** и **Джоном Тайнсом**
Тексты и дизайн: **Кира Марганн**
Редактура: **Коллин Рилей**
Вёрстка: **Кэм Бэнкс**
Корректура: **Джессика Бэнкс, Джон Нэфью, Коллин Рилей, Джефф Тидболл**
Иллюстрации: **Shutterstock, Коллин Рилей**

Перевод на русский язык: **Курочкин З.Р., Никулин В.С.**
Редактура русского текста: **Никулин В.С., Роман М.С., Стажило-Алексеев С. С.**
Корректура русского текста: **Гнедовская Л.А.**
Вёрстка русского издания: **Маклакова В.Ю., Миронов К.А., Никулин В.С.**

Произведение является вымышленным. Все имена, персонажи, места и события являются плодом воображения автора. Любое совпадение с реально происходившими событиями или местами и личностями (живущими или умершими) случайно. Права на русскую версию издания принадлежат ООО «Студия «Пандора Бокс». Печатается по лицензии Atlas Games. Перепечатка и публикация без разрешения правообладателя запрещена. Перевод на русский язык выполнен ООО «Студия «Пандора Бокс». В соответствии с ФЗ No 432 от 29.12.2010 маркируется знаком «18+».

Издательство: ООО «Студия «Пандора Бокс». Адрес: 107113, г.Москва, Сокольнический вал, 52/5. Тел.: +7 (495) 796-50-49.

www.trideviatoe.ru, www.atlas-games.com

© 2020 Trident, Inc., D/b / A Atlas Games. Unknown Armies is a trademark of Greg Stolze and John Tynes, used under license by Trident, Inc., d/b/a Atlas Games. This work is protected by international copyright law and may not be reproduced in whole or in part without the written consent of the publisher.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ЗАПРЕТНАЯ МЕДИЦИНА

СТАРТОВЫЙ НАБОР КАМПАНИИ

Стартовые наборы кампании игры «Неизвестные армии» сделаны так, чтобы можно было быстро приступить к проведению своей кампании. В наборе есть:

- 5 готовых персонажей игроков — сломленных, травмированных и готовых к игре.
- 1 общая задача, которую решает группа.
- Сюжет для первой игровой сессии, чтобы быстро перейти к делу.
- Сюжетные зацепки для ведущего игры, описание персонажей ВИ, идеи для дополнительных задач и фазы антагониста.

В стартовом наборе кампании есть всё, чтобы подстегнуть воображение играющих, начать и продолжать игру. Набор заменяет систему совместного создания персонажей и мира, а также начального планирования, данную в основных правилах игры «Неизвестные армии». Игроки выбирают своему ПИ 1 или 2 дополнительных отношения и начинают играть от лица странных одержимых типов, которых выбрали.

«Запретная медицина» повествует про группу обездоленных, брошенных людей, о которых система здравоохранения США не способна позаботиться. Они практикуют странную, меняющую их тела м'агию, чтобы мистическим образом решить свои физические проблемы. Они готовы бороться с системой Большой Фармацевтики, которая долго отказывалась им помогать.

Вот эти персонажи:

- **Генезис Дэниелс.** Программист-диабетик, вкалывающая себе инсулин, чтобы заставить своё тело работать как надо.
- **Хе Су Парк.** Фармацевт, крадущая рецептурные лекарства, чтобы усилить свою мыслительную деятельность.
- **Антуан Пирс.** Санитар, проводящий на себе операции по имплантации пластиковых элементов для улучшения тела.
- **Лючия Морган.** Уличная панк-артистка, занимающаяся конторсионизмом.
- **Калисто Рэй.** Ведьма, сочетающая традиционный шаманизм с ЛСД и грибами.

В этой кампании, как и в большинстве историй и приключений игры «Неизвестные армии», есть взрослые темы, неоднозначные отношения персонажей и сложные ситуации. Если ВИ беспокоит возможная реакция игроков на подобное, следует обсудить с ними это заранее и приготовиться взглянуть на мир оккультного подполья новыми глазами и с новых точек зрения.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ