WARHAMMER FANTASY ROLE·PLAY

СВЯТИЛИЩА СИГМАРА



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ПЯТЬ ЗЛОВЕЩИХ И ПОЛНЫХ ОПАСНОСТЕЙ СВЯТИЛИЩ СИГМАРА

ТИТРЫ

Автор текста: Саймон Вайлман

Художники-иллюстраторы: Джей Би Касакоп, Ральф Хорсли, Виктор Леза, Сэм Мэнли, Скотт Парди, Педро Сена

Художник-оформитель и верстальщик: Рейчел Макен

Редакторы: Сайн Куинн, Кристофер Вальц

Корректор: Кристофер Вальц

Продюсер WFRP4: Патрик Мёрфи

Издатель: Доминик Макдауэлл

Особая благодарность студии Games Workshop

Издательство: Cubicle 7 Entertainment Ltd, Unit 6, Block 3, City North Business Campus, Co.Meath, Ireland

Последняя редакция: 16 августа 2021

Русское издание

Руководитель проекта: Александр Ермаков

Переводчик: Мария Войнова

Редактор: Анастасия «Хима» Гастева

Корректор: Ирина «Сильвингвен» Башкатова

Дизайнер и верстальщик: Мария «Марэн» Шемшуренко

Координатор клубов и общественности: Алексей Черняк

Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition © — объект авторского права, принадлежащий Games Workshop Limited, 2021. Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition, логотип Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition, GW, Games Workshop, Warhammer, The Game of Fantasy Battles, лого с изображением двухвостой кометы, а также все связанные с ними логотипы, иллюстрации, изображения, названия, существа, народы, транспортные средства, места, оружие, персонажи, а также сущности, имеющие с ними значительное сходство, также являются зарегистрированными товарными знаками (®), торговыми марками (™) и (или) объектами авторского права (©), принадлежащими Games Workshop Limited, так или иначе зарегистрированными по всему миру, и используются по лицензии. Cubicle 7 Entertainment и логотип Cubicle 7 Entertainment — торговые марки Cubicle 7 Entertainment Limited. Все права защищены. Перевод © ООО «Студия 101», 2021.

СОДЕРЖАНИЕ

Святилища Сигмара 3
Пять подозрительных святилищ 4
Святилище на Штайнплац 4
Святилище Уатаха 6
Столб Молота 9
Заброшенное святилище Ловенгена 11
Святилище Зумпфтор 13

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СВЯТИЛИЩА СИГМАРА

◆ ПЯТЬ ПОДОЗРИТЕЛЬНЫХ СВЯТИЛИЩ ◆



Святилища бога-воителя разбросаны по всей Империи. Их можно найти на пересечениях оживлённых улиц, на безлюдных участках дорог глубоко в чаще леса и в домах набожных людей. Сигмаритское святилище по размеру меньше храма, и в нём обычно не бывает постоянно служащего там жреца. Эти святилища могут выглядеть по-разному: от грубо высеченного идола до затейливого сооружения, наполненного произведениями церковного искусства.

В этом дополнении вы найдёте описания пяти необычных святилищ, у каждого из которых есть свои тайны: они описаны здесь для того, чтобы сделать вашу игру интереснее и послужить источником идей для будущих приключений. Хотя у каждого святилища есть свои особенности, их образами можно вдохновляться при создании более заурядных святых мест, которые могут встретиться вашим персонажам. Все святилища, как и говорится в их описании, находятся в Рейкланде, но вы можете легко переместить их в любую точку Империи и встроить в свою кампанию.

ГДЕ ВЫ МОЛИТЕСЬ?

К описанию каждого из святилищ прилагается таблица возможных эффектов, которые Сигмар или другие заинтересованные в этом божества могут ниспослать своим рьяным последователям, совершающим угодное богам подношение или прочитавшим особенно вдохновенную хвалебную молитву. Вероятности получения эффектов представлены в процентах. Например, вероятность 5% означает, что если на d100 выпадает число от 1 до 5, то божество удостаивает персонажей вниманием. Бросьте d100 по одному разу за каждого героя, который молится или совершает подношение в святилище.

Если персонаж проявлял особую набожность или недавно делал что-то во имя бога, которому посвящено это святилище, ты можешь наградить его эффектом, не прибегая к броску d100.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ