

WARHAMMER  
FANTASY  
ROLE-PLAY

# СВЯТИЛИЩА СИГМАРА



ПЯТЬ ЗЛОВЕЩИХ И ПОЛНЫХ ОПАСНОСТЕЙ  
СВЯТИЛИЩ СИГМАРА

## ТИТРЫ

**Автор текста:** Саймон Вайлман

**Художники-иллюстраторы:** Джей Би Касакоп, Ральф Хорсли, Виктор Леза, Сэм Мэнли, Скотт Парди, Педро Сена

**Художник-оформитель и верстальщик:** Рейчел Макен

**Редакторы:** Сайн Куинн, Кристофер Вальц

**Корректор:** Кристофер Вальц

**Продюсер WFRP4:** Патрик Мёрфи

**Издатель:** Доминик Макдауэлл

**Особая благодарность студии Games Workshop**

**Издательство:** Cubicle 7 Entertainment Ltd, Unit 6, Block 3, City North Business Campus, Co.Meath, Ireland

**Последняя редакция:** 16 августа 2021

### РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

**Руководитель проекта:** Александр Ермаков

**Переводчик:** Мария Войнова

**Редактор:** Анастасия «Хима» Гастева

**Корректор:** Ирина «Сильвингвен» Башкатова

**Дизайнер и верстальщик:** Мария «Марэн» Шемшуренко

**Координатор клубов и общественности:** Алексей Черняк

## СОДЕРЖАНИЕ

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Святыица Сигмара .....               | 3  |
| Пять подозрительных святыиц .....    | 4  |
| Святыица на Штайнплац .....          | 4  |
| Святыица Уатаха .....                | 6  |
| Столб Молота .....                   | 9  |
| Заброшенное святыице Ловенгена ..... | 11 |
| Святыице Зумпфтор .....              | 13 |

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.



OFFICIAL  
LICENSED  
PRODUCT



Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition © — объект авторского права, принадлежащий Games Workshop Limited, 2021. Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition, логотип Warhammer Fantasy Roleplay 4th Edition, GW, Games Workshop, Warhammer, The Game of Fantasy Battles, лого с изображением двухвостой кометы, а также все связанные с ними логотипы, иллюстрации, изображения, названия, существа, народы, транспортные средства, места, оружие, персонажи, а также сущности, имеющие с ними значительное сходство, также являются зарегистрированными товарными знаками (\*), торговыми марками (™) и (или) объектами авторского права (©), принадлежащими Games Workshop Limited, так или иначе зарегистрированными по всему миру, и используются по лицензии. Cubicle 7 Entertainment и логотип Cubicle 7 Entertainment — торговые марки Cubicle 7 Entertainment Limited. Все права защищены. Перевод © ООО «Студия 101», 2021.





# СВЯТИЛИЩА СИГМАРА

## ◆ ПЯТЬ ПОДОЗРИТЕЛЬНЫХ СВЯТИЛИЩ ◆



Святилища бога-воителя разбросаны по всей Империи. Их можно найти на пересечениях оживлённых улиц, на безлюдных участках дорог глубоко в чаще леса и в домах набожных людей. Сигмаритское святилище по размеру меньше храма, и в нём обычно не бывает постоянно служащего там жреца. Эти святилища могут выглядеть по-разному: от грубо высеченного идола до затейливого сооружения, наполненного произведениями церковного искусства.

В этом дополнении вы найдёте описания пяти необычных святилищ, у каждого из которых есть свои тайны: они описаны здесь для того, чтобы сделать вашу игру интереснее и послужить источником идей для будущих приключений. Хотя у каждого святилища есть свои особенности, их образами можно вдохновляться при создании более заурядных святых мест, которые могут встретиться вашим персонажам. Все святилища, как и говорится в их описании, находятся в Рейкланде, но вы можете легко переместить их в любую точку Империи и встроить в свою кампанию.

### ГДЕ ВЫ МОЛИТЕСЬ?

К описанию каждого из святилищ прилагается таблица возможных эффектов, которые Сигмар или другие заинтересованные в этом божества могут ниспослать своим рьяным последователям, совершающим угодное богам подношение или прочитавшим особенно вдохновенную хвалебную молитву. Вероятности получения эффектов представлены в процентах. Например, вероятность 5% означает, что если на d100 выпадает число от 1 до 5, то божество удостаивает персонажей вниманием. Бросьте d100 по одному разу за каждого героя, который молится или совершает подношение в святилище.

Если персонаж проявлял особую набожность или недавно делал что-то во имя бога, которому посвящено это святилище, ты можешь наградить его эффектом, не прибегая к броске d100.

