

Авантюрный век

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Старая вражда

Якобитская баллада «Auld lang syne»

Мы служим славному Луи

И пьем его вино,

Но королей себе нашли

Уже давным-давно.

Вернуть за морем отчий трон

Нам, Чарли, суждено,

И с нами тот, кем фараон

Был сокрушен давно.

Гоняли, словно мокрых кур,

Мы красное сукно —

Боже, Лох-Гэри, Фолкерк-Мур —

Еще не так давно.

Пусть Камберлендский герцог-плут

Хоть с чертом пьет вино,

Но Чарли въедет в Холлируд,

Как должен был давно.

Повержен будет фараон —

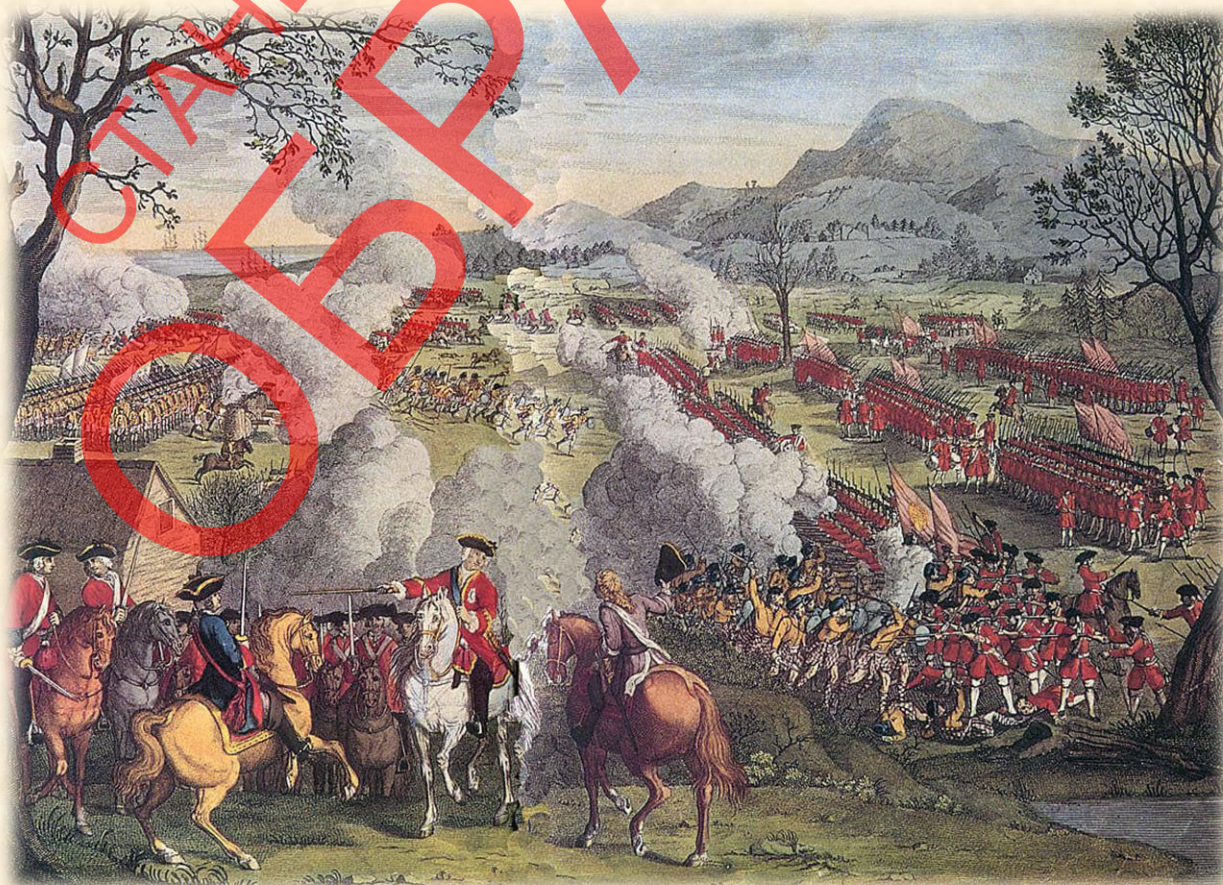
Так небом решено,

И род Иакова спасен,

Как встарь, давным-давно.

Эндрю Лэнг

(перевод А. Круглова)



«Старая вражда» — приключение для мира «Авантюрный век». Оно рассчитано на игру в течение одной длительной игровой встречи продолжительностью около четырёх-пяти часов или двух более коротких игровых встреч. Действие приключения происходит на севере Шотландии, весной 1737 года.

Жанр игры: история о заговорах и предательстве. Приключение рассчитано на 3-4 игроков.



Перед началом истории, игроки получают информацию, что их персонажи знакомы и путешествуют вместе, имея конечной целью своего маршрута Эдинбург. Игроки вольны придумать цель своего путешествия, но для сюжета данного приключения она особого значения не имеет.

Для использования приключения «Старая вражда» необходима основная книга правил «Авантюрный век».

Город Викар

Викар — очень маленький город, с населением чуть менее тысячи человек, живущий рыболовством, торговлей с Оркнейскими островами, а также нелегальным производством виски и, что, пожалуй, сейчас важнее всего — контрабандой. У внимательного наблюдателя должно складываться весьма печальное впечатление о городе, в котором множество заброшенных домов, говорящих о том, что жители покидают его, а упадок торговли и ремесла привел к бедности и безработице.

Большинство простого народа говорит на гэльском языке, более образованные люди и моряки знают английский и иногда голландский и французский языки. Знатные люди часто говорят по-французски.

Город состоит из трёх районов: портовый район, в котором расположены склады, доки и таможенная контора; торговый район, цен-

тром которого является площадь Аргайл и городские окраины, которые, чем дальше находятся от центра города, тем более становятся похожи на трущобы.

Порт



Каждому прибывшему в порт в первую очередь бросается в глаза большое здание постоянного двора и таверны «Гусь и свинья», кото-