

ЧЕРТЫ: Калмури.

КАЧЕСТВА

САМОКОНТРОЛЬ 09

ФИЗПОДГОТОВКА 10

ХАРИЗМА 08

РЕШИТЕЛЬНОСТЬ 09

ПОНИМАНИЕ 08

ЗДРАВЫМЫСЛИЕ 07

ЗНАНИЯ

КОМАНДОВАНИЕ 01

БЕЗОПАСНОСТЬ 02

НАУКА 00

НАВИГАЦИЯ 01

ИНЖЕНЕРИЯ 00

МЕДИЦИНА 02

СТРЕСС: 12.

СОПРОТИВЛЯЕМОСТЬ: 0.

АТАКИ:

■ Калмурианский плазменный пистолет (Дальнобойное, 4А, Размер 1Р).

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА:

■ **НОЧНОЕ ЗРЕНИЕ.**

Данные параметры подойдут полицейским, сопровождающим инспектора Ланокс, охранникам из Сцены ЗБ и обычным наёмникам, работающим на Брука Нирика.

■ Сначала она решила, что они занимаются промышленным или военным шпионажем в пользу какого-то враждебно настроенного государства. Но настоящие агенты создали бы более правдоподобное прикрытие и были бы лучше знакомы с обычаями страны, из которой, как они говорят, они прибыли (предполагается, что Ланокс расспросила персонажей игроков об их «родине» до начала этой сцены и обнаружила несостыковки). Этот диалог должен рассматриваться ведущим как выполнение **Задачи** на убеждение (с использованием **Притворства**), которая автоматически не может быть выполнена. При этом ведущий может придумывать некоторые специфические культурные особенности Питулиса, в которых персонажи ошиблись или о которых не знали.

■ У персонажей игроков нет ночного зрения калмури. Чтобы доказать это, Ланокс выключает свет и просит их описать несколько показанных ею фотографий. Даже если один из персонажей умеет видеть в темноте, скорее всего, остальные таким зрением не обладают.

■ В останках нашли ДНК Кортара и Иморина, но третья ДНК, которая должна принадлежать Рикели, вообще не похожа на ДНК калмури.

■ Среди разбитого оборудования был найден странного вида расплюснутый значок, из описания Ланокс понятно, что это значок-коммуникатор Звёздного флота. Электросхемы данного прибора превосходят по сложности всё, когда-либо изобретённое на Калмури. Техники из лаборатории АБР не могут понять, как он работает, но микрофон и динамик указывают на то, что это

— устройство связи. Похоже, что сейчас устройство не передаёт радиосигнал, но во время аварии некоторые приборы в гравитационной лаборатории зарегистрировали странные показания, которые, в теории, могут быть связаны с излучением, называемым научными теоретиками — подпространство.

Ланокс говорит, что всему этому есть одно возможное объяснение, настолько безумное, что инспектор пока никому об этом не рассказывала. Но другого объяснения быть не может: «Рикели» — космический пришелец, который перед смертью отправил своим сигнал о помощи. Это значит, что калмури, стоящие перед ней, вероятно, те, с кем он пытался связаться, — такие же пришельцы, как и он.

Первая директива предписывает персонажам игроков всё отрицать, но Ланокс не проведёшь. Она говорит, что могла бы подвергнуть их медицинскому обследованию и доказать подзапись, что они инопланетяне. Но она считает, что на пользу персонажам это не пойдёт. При этом она считает, что если бы инопланетяне действительно были в ответе за аварию (например, если бы «Рикели» испортил генератор и в результате погиб), то вряд ли бы эти инопланетяне затем вернулись в лабораторию, потому что боялись бы, что их раскроют. Потому Ланокс предполагает, что они пытаются выяснить причину гибели одного из своих, а это значит, что их цели совпадают.

Поэтому детектив Ланокс предлагает персонажам игроков выбор. Она убеждена, что генератор гравитации был кем-то сломан и несчастный случай на самом деле является убийством. Но она не знает, как можно сломать такой прибор, находясь в лаборатории, а потом выбраться оттуда живым. Это загадка, которую Ланокс не может

решить сама, но, возможно, ей помогут «инопланетяне». Если они используют свои передовые знания и технологии, чтобы помочь ей раскрыть дело, она обещает сохранить их секрет. Но, если инопланетяне не скажут правду, они продемонстрируют, что скрывают какие-то более серьёзные планы в отношении калмури, а не только своё инопланетное происхождение, а это, в свою очередь, будет указывать на их виновность.

Ланокс выйдет, чтобы игроки и Т'Жин могли обсудить её предложение наедине. Т'Жин укажет на последствия нарушения Первой директивы. Совместное расследование может сильно повлиять на будущее Калмура, ведь любое вмешательство Звёздного флота, скорее всего, нарушит естественное развитие жителей планеты. Но игроки должны понимать, что если Ланокс проведёт обследование их персонажей и докажет, что они инопланетяне, то это будет иметь не менее опасные последствия. Т'Жин советует просто переместиться при помощи транспортеров (у персонажей есть подкожные передатчики, которые можно активировать, чтобы их местоположение обнаружили и перенесли их в безопасное место). Их исчезновение будет загадкой для калмури, которую те никак не смогут решить. Т'Жин считает, что это самый безвредный способ справиться с возникшей ситуацией.

К этому времени научный офицер завершит анализ полученных трикодером данных, поэтому ведущий передаёт игрокам листок со следующей информацией:

Результат проведённого в лаборатории сканирования свидетельствует о том, что количество человеческого биоло-

гического материала среди разбитого оборудования слишком мало и с учётом массы тела лейтенанта Ли не может считаться его останками. Хотя калмури убрали большую часть того, что осталось от погибших, раздавленные тела Ли и Кортара должны были настолько смешаться, что в том, что ещё оставалось в лаборатории, была бы примерно равная доля генетического материала обоих гуманоидов. Однако объём обнаруженной ДНК Ли очень мал по сравнению с двумя другими жертвами и недостаточен, чтобы свидетельствовать о его гибели.

Каким бы невероятным ни казалось подобное предположение, лейтенант Ли мог каким-то образом остаться в живых, получив несмертельное ранение. При этом Т'Жин сообщает, что доктор Гур уже просканировала весь город, ища его биосигнал, и ничего не нашла. Если лейтенант Ли и остался жив, то находится где-то, где датчики не могут его обнаружить.

Таким образом, перед игроками встанет дилемма. Похоже, что единственным способом найти пропавшего офицера Звёздного флота является сотрудничество с Ланокс и помощь ей в раскрытии данного дела. При этом встанет вопрос: как сильно они готовы отступить от инструкций, изложенных в Первой директиве? Ведущему следует дать игрокам возможность разыграть по ролям спор об этичности подобных действий. При этом Т'Жин сходу заявит, что Ли предпочёл бы умереть, но соблюсти Первую директиву. Однако, если Ли всё ещё жив и находится где-то раненый или в плену, его могут разоблачить, так же как и персонажей, если они не станут сотрудничать с инспектором Ланокс.

The control panel features several functional areas:

- Left Column:** Buttons for 'УСКОРЕНИЕ' (Accelerate), 'ЛЦПО04', 'СИСТЕМЫ' (Systems), and 'РГОСДЛ' (Data Table).
- Right Column:** Buttons for 'УПРАВЛЕНИЕ' (Control), 'ТРЕВОГА' (Alert), 'СТАТУС' (Status), 'ОТКЛЮЧИТЬ' (Turn Off), 'ПОВТОР' (Repeat), and 'ВЫПОЛНИТЬ' (Execute).
- Center:** A large yellow 'J' shaped element and a vertical scale.
- Bottom:** A data table with numerical values.

98383	8022	3422	2232	53232	3242
6444	4938	34		43672	4344
28033	67	56777		6433	45
79597		45432		5977	
90038	29844		2432	3234	42412
67	4542	3432	343	530	58332
78505	56	87	7900	34545	54353
5853	7890	3322	33222	58443	885
34344	300	78	4322	3532	

ПРИТЯЖЕНИЕ ЗЛА

АКТ 2. БЕГОТНЯ

СЦЕНА 1: ПЕРВЫЙ ДЕТЕКТИВ

Ланокс возвращается и повторяет своё требование о том, что персонажи игроков должны помочь ей раскрыть дело. Она умна, наблюдательна и не любит враньё, поэтому любая попытка персонажей сделать вид, что они на самом деле калмури, только расстроит её и повысит вероятность их ареста и разоблачения. Персонажи могут только признать правоту Ланокс и надеяться на то, что у них получится убедить её сохранить их тайну, используя *Социальный конфликт*, убедительно разыграв сцену по её убеждению или выполнив и то, и другое. Ланокс будет легче убедить, если персонажи игроков искренне расскажут ей о Ценностях, которыми они руководствуются на задании.

Но всё же Первая директива останется проблемой. Игроки могут попробовать объяснить Ланокс свои взгляды и логику, лежащую в основе политики невмешательства, в надежде убедить её отказаться от своего ультиматума. При этом её ответ будет зависеть от того, как игроки интерпретировали Директиву при рассказе.

- Если рациональные основы применения Первой директивы будут объяснены отсталостью и примитивностью цивилизации Калмура, это оскорбит инспектора Ланокс. Она скажет, что калмури имеют развитую науку и активно занимаются освоением космоса, что астрономы десятилетиями ищут инопланетные радиосигналы, а в литературе и искусстве веками развивается идея существования инопланетной жизни. Большинство жителей планеты давно уверены в существовании жизни за её пределами, так что она не понимает, каким образом подтверждение этих взглядов может пагубно повлиять на жизнь всей планеты.
- Если персонажи игроков станут утверждать, что влияние внешних идей и убеждений «испортит» общество калмури, Ланокс возразит, сказав, что на её планете и так существует множество разных культур, которые взаимодействуют и влияют друг на друга на протяжении тысячелетий. Да, иногда это приносило вред, но только когда более сильная культура пыталась навязывать свою религию или ценности. В остальных случаях взаимодействие приносило пользу. Её

собственная страна, Афиос, всегда была центром культурного обмена, перекрёстком, на котором люди из разных уголков мира торговали и обменивались опытом. Именно благодаря взаимному влиянию идей её страна стала самой передовой на планете. Такие страны, как Питулис, более отсталые именно потому, что остаются изолированными. Этими словами Ланокс опровергнет идею, что культурное взаимодействие обязательно принесёт вред.

- Самой эффективной попыткой убеждения будет объяснение Первой директивы с точки зрения уважения к равенству разных существ и свободе их выбора. Никто не понимает обычаи, ценности и потребности калмури лучше, чем они сами. Потому-то Первая директива служит напоминанием офицерам Звёздного флота, что их развитые технологии ещё не делают их более мудрыми по отношению к другим расам и, следовательно, не дают им права навязывать свои решения и выводы, которые могут оказаться неправильными или вредными для коренных жителей. Так Звёздный флот просто не сможет понять динамику социального развития, законы и психологию калмури, а также перенять опыт, например такого детектива как Ланокс, поэтому они считают, что вмешательство в её расследование может принести больше вреда, чем пользы. Такие аргументы повлияют на инспектора сильнее всего, но она всё равно возразит, что могла бы воспользоваться преимуществами инопланетных технологий или, по крайней мере, помощью и советом тех, кто обладает подобными знаниями.

В любом случае Ланокс поможет персонажам выяснить судьбу Рикели, в случае если они согласятся работать вместе с ней.

ВАРИАНТЫ РАЗВИТИЯ СОБЫТИЙ

В зависимости от того, насколько чётко игроки намерены соблюдать Первую директиву, а также от того отношения, которое они заслужили, убеждая детектива Ланокс, и от того, насколько она приняла их взгляды, история может развиваться двумя возможными путями.

Можно выбрать какой-то один из путей или как-то смешать оба варианта.

- **Классический детектив.** Персонажи убедили Ланокс пойти на компромисс. Они помогут ей расследовать дело, но не будут использовать возможности, научные знания и технологии, недоступные калмури. Это позволит игрокам сыграть во что-то, похожее на современную детективную или полицейскую историю.
- **Расследование Звёздного флота.** Персонажи соглашаются использовать продвинутые технологии и научное знание, чтобы собрать улики, которые не может добыть Ланокс. Это приключение будет больше похоже на обычную историю в духе сериалов по вселенной «Звёздного Пути».

ВАРИАНТ А: КЛАССИЧЕСКИЙ ДЕТЕКТИВ

СЦЕНА 2А: ДОПРОС ПОДОЗРЕВАЕМЫХ КАЛМУРИ

Если персонажи игроков решают помочь в расследовании, пользуясь только методами, доступными калмури, то вначале Ланокс решит провести допрос всех замешанных лиц. Один из персонажей может вместе с инспектором проводить допрос в специальной комнате, в то время как остальные будут наблюдать за ходом допроса через одностороннее зеркало.

Сначала Ланокс будет допрашивать Сифу Джезен. Доктор Джезен — худая калмури с белым мехом, хоть и пожилая, но здоровая и энергичная. Она ведёт себя грубовато и заносчиво, но общается с долей юмора. Во время допроса можно выяснить следующее:

- Джезен подтвердит, что была в лаборатории до начала испытаний и вместе с всеми занималась подготовкой к эксперименту — этим объясняются следы её ДНК, найденные в лаборатории. Она утверждает, что покинула лабораторию до начала эксперимента, что очевидно, так как данные датчиков дверей указывают на то, что никто не покидал помещение после начала испытаний.
- Джезен признается, что завидовала доктору Кортару, так как прототипу её гравитационной плиты предпочли его генератор. Она недовольно сообщает: «Мой прибор был просто отодвинут и прислонён к стене, как ненужная палета». При этом она утверждает, что уважала Кортара и сожалеет о его гибели.
- В то же время Джезен презирала доктора Иморина, молодого выскочку, который подлизывался к доктору Кортару и директору Маклету ради продвижения по службе. Маклет ясно дал понять, что намерен уволить стареющую Джезен, чтобы освободить место для «нового поколения». Джезен не отрицает, что она ненавидела Иморина и рада, что тот мёртв. Поскольку физически невозможно, чтобы Сифа была убийцей, она ничего не теряет, признаваясь в этом.

- Джезен подозревает, что Иморин получил должность, шантажируя директора Маклета. Она говорит, что только таким образом настолько молодой и неопытный специалист мог получить такой видный пост на кафедре Института. Она не знает подробностей, но советует обратить внимание на любовь Маклета к азартным играм.

- Джезен считает, что именно Иморин испортил механизм, чтобы убить Кортара. Она предполагает, что Иморин хотел войти в историю как тот, кто смог доработать генератор искусственной гравитации и не желал делиться славой ни с кем. Она также считает, что молодой и высокомерный Иморин просчитался, он спрятался за консолью, чтобы отключить генератор оттуда, когда Кортара и «Рикели» уже погибли, но не понял, что всплеск гравитации невозможно будет остановить.

ДОКТОР СИФА ДЖЕЗЕН [ВАЖНЫЙ ВП]

ЧЕРТЫ: Калмури.

ЦЕННОСТЬ:

- Они признают мои заслуги.
- Полёт к звёздам станет нашим величайшим достижением.
- Не пойман — не вор.

КАЧЕСТВА

САМОКОНТРОЛЬ	11	ФИЗПОДГОТОВКА	07	ХАРИЗМА	10
РЕШИТЕЛЬНОСТЬ	10	ПОНИМАНИЕ	10	ЗДРАВЫЙ СМЫСЛ	12

ЗНАНИЯ

КОМАНДОВАНИЕ	03	БЕЗОПАСНОСТЬ	02	НАУКА	05
НАВИГАЦИЯ	01	ИНЖЕНЕРИЯ	04	МЕДИЦИНА	01

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ: Квантовая гравитация, Математика, Программирование, Физика, Электроника.

СТРЕСС: 13. **СОПРОТИВЛЯЕМОСТЬ:** 0.

АТАКИ:

- Нет

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА:

- **СБОРКА НА СКОРУЮ РУКУ.**
- **ПРИСТАЛЬНОЕ ВНИМАНИЕ.**
- **ЗНАНИЕ КОМПЬЮТЕРА.**
- **НОЧНОЕ ЗРЕНИЕ.**