

БЛЮЗ ГОРОДА
МУТАНГОВ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЫ

УДК 794.02
ББК 77.056:92
Л81

Литературно-художественное издание, предназначено для лиц старше 16 лет.
В соответствии с Федеральным законом №436 от 29 декабря 2010 года маркируется знаком «16+».

Лоуз Р. Д.

Блюз города мутантов, — СПб.: Студия 101, 2018. — 224 с.; ил.

Автор: Робин Д. Лоус

Оформление, иллюстрация обложки и дизайн макета: Жером Югенин

Иллюстрации: Жером Югенин и Матьё Гасперин

Редактура: Адриан Ботт

Перевод: Елена Сальникова.

Литературный редактор: Анастасия «Хима» Гастева.

Адаптация дизайна и вёрстка: Галина «Робин» Петухова.

Выпускающий редактор: Александр Ермаков.

Тестирование правил: Трой Даффи, Линн Харди, Ричард Харди, Крис Хат, Пол Джексон, Алекс Джонсон, Роб Лим, Джастин Мохареб, Джесс Скобл, Энтони Свитинг, Кэв Хикмен, Майк Грейс, Саймон Страуд, Аарон Кеттл, Мэтью Рэдингс, Питер Трейси, Питер Масейка, Грэм Уомсли, Дэйв, Стив Дэмпи, Вэй Кянь, Паоло Бонджиованни, Алекс Фрадера, Зайн Гудин, Гордон Уилсон, Чак Гудвин, Роберт Милл, Бенджамин Б

Отдельное замечание: Извинения и огромная благодарность также полагаются группе основных тестеров, чей важнейший вклад мы не упомянули в послесловии к «Эзотерристам» и «Страху как он есть». Да здравствуют Трой Даффи, Крис Хат, Пол Джексон, Роб Лим, Джастин Мохареб и Джесс Скобл!

Издатель ООО «Студия 101», MAILBOX@STUDIO101.RU, WWW.STUDIO101.RU.
Поддержка осуществляется Обществом друзей Мюнхгаузена: WWW.KARLMUNCHAUSEN.RU.

В этой книге содержатся цитаты правил настольных ролевых игр, являющиеся художественным произведением. Имена, персонажи, места, события и все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов, выполняют сугубо развлекательную функцию, используются в вымышленных обстоятельствах и не могут расцениваться как реальные. Данная книга не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не подозряемых местным законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является удивительным совпадением.

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия, или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Произведено 30 марта 2018. Срок годности не ограничен.

Формат 70×100/16 (165×235 мм). Гарнитуры Montserrat, Venus Rising, Arno Pro (набор 3).

© 2008, Pelgrane Press Ltd.
Перевод и издание на русском языке © Studio 101, 2018.
Authorized translation of the English edition.
Used with permission, all rights reserved.

СОДЕРЖАНИЕ

МИР ПЛЮСОВ.....	12
ВАШ ПЕРСОНАЖ	16
Приобретение способностей	16
Какой рейтинг считать достаточным?	17
Выбираем способности мутантов.....	18
Диаграмма Квэйда	19
И наконец.....	20
СТАНДАРТНЫЕ СПОСОБНОСТИ.....	22
Исследовательские способности	22
Анализ документов (прикладная).....	23
Анализ текста (научная)	23
Анализ энергетического следа (прикладная).....	23
Анаморфология (прикладная).....	23
Антрапология (научная)	24
Археология (научная)	24
Архитектура (научная)	24
Аудит (научная)	24
Баллистика (прикладная).....	24
Бюрократия (межличностная)	24
Ведение допроса (межличностная)	25
Ведение переговоров (межличностная)	25
Выявление влияния (межличностная)	25
Дактилоскопия (прикладная).....	26
Естествознание (научная)	26
Загугливание (межличностная)	26
Знание языков (научная)	26
Извлечение данных (прикладная).....	26
Искусствоведение (научная)	26
Исследовательская работа (научная)	26
История (научная)	26
Криптография (прикладная).....	27
Лесть (межличностная)	27
Лингвистика (научная)	27
Оккультные науки (научная)	27
Полицейский жаргон (межличностная)	27
Притворство (межличностная)	28
Проницательность (межличностная)	28
Сапёрное дело (прикладная).....	28
Сбор улик (прикладная).....	28
Судебная психология (научная)	28

Судебная энтомология (прикладная).....	28
Судмедэкспертиза (прикладная).....	28
Уличное чутьё (межличностная).....	29
Успокаивание (межличностная).....	29
Флирт (межличностная).....	29
Фотография (прикладная).....	29
Химия (прикладная).....	29
Электронная слежка (прикладная).....	30
Эрудиция (научная)	30
Юриспруденция (научная)	30
Атлетика	31
Вождение	31
ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ.....	31
Воровство.....	32
Драка.....	32
Здоровье.....	32
Механика.....	32
Первая помощь.....	32
Предусмотрительность.....	32
Проникновение	33
Самообладание	33
Слежка	33
Стрельба	33
Чувство опасности (общая).....	33
СПОСОБНОСТИ МУТАНТОВ.....	34
Указатель способностей.....	34

Исследовательские способности	36
Вкусоанализ	36
Касание.....	36
Микроскопическое зрение	37
Обонятельный центр	37
Перевод	37
Природное чутьё	37
Рентгеновское зрение	38
Сверхслух	38
Связь с растениями	38
Сновидение	39
Тепловое зрение	39
Технопатия	40
Чтение мыслей	40
Чувство пространства	41
Броня	44
ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ МУТАНТОВ.....	44
Власть над ветром	45
Власть над водой	45
Власть над землёй	45
Власть над огнём	46
Власть над растениями	46
власть над светом	47
Внушить агрессию	47
Внушить страх	48
Водяная стрела	48
Вызвать расстройство личности	48
Выстрел светом	49
Выявление влияния	49
Дезинтеграция	51
Естественное оружие	51
Жабры	51
Звуковой удар	51

Иглы.....	52	Паутина.....	64
Идеальная память.....	52	Перевоплощение.....	65
Идти по следу.....	52	Плавание.....	66
Излечение болезней.....	53	Поглощение.....	66
Иллюзия.....	53	Подавление взрыва.....	66
Иммунитет к болезням.....	54	Подавление влияния.....	66
Испускание радиации.....	54	Полёт.....	67
Исцеление.....	55	Посев патогена.....	67
Кислотная кожа.....	55	Поток жара.....	67
Кислотный плевок.....	55	Поток огня.....	68
Клыки.....	56	Притворство.....	69
Контроль гравитации.....	56	Пси-выстрел.....	69
Контроль собственных эндорфинов.....	56	Распыление высоких энергий.....	70
Контроль чужих эндорфинов.....	57	Распыление кинетики.....	70
Контроль эмоций.....	57	Расчёт угрозы.....	70
Кровавая струя.....	58	Рацио.....	71
Кукловодство.....	58	Регенерация.....	71
Ледяная стрела.....	59	Рефлексы.....	71
Ловчие волосы.....	59	Самовозгорание.....	72
Магнетизм.....	60	Самоподрыв.....	72
Манипуляции памятью.....	60	Сексуальная химия.....	73
Молниеносные решения.....	61	Сила.....	74
Молния.....	61	Силовое поле.....	74
Невидимость.....	61	Скорость.....	75
Невосприимчивость к радиации.....	62	Снохождение.....	75
Невосприимчивость к ядам (на вдохе).....	62	Сонар.....	76
Невосприимчивость к ядам (проглатывание).....	62	Сопротивление влиянию.....	76
Невосприимчивость к клинкам.....	62	Стенолазание.....	76
Незаметность.....	62	Телекинез.....	77
Несгораемый.....	63	Телепатия.....	77
Нечувствительность к боли.....	63	Телепортация.....	77
Ночное зрение.....	64	Телескопическое зрение.....	78
Откачка кислорода.....	64	Технокинез.....	78
Охлаждение.....	64	Технопатия.....	79
		Трансмутация.....	79

Ударный луч.....	80
Удлинение конечностей.....	80
Управление гадами.....	81
Управление зверями.....	81
Управление насекомыми.....	81
Управление птицами	81
Управление рыбами.....	82
Фаза.....	82
Эмпатия.....	83
Яд (жало).....	84
Яд (плевок).....	84
Яд (кус).....	85
ДЕФЕКТЫ.....	86
Артрит.....	87
Астма.....	87
Аутизм.....	87
Восприимчивость к трансу.....	88
Вуайеризм.....	88
Депрессия.....	89
Дефицит плазмы.....	89
Диссоциация.....	90
Комплекс мессии.....	91
Кризис самоконтроля.....	91
Мегаломания.....	92
Множественное расстройство личности.....	92
Паническое расстройство.....	93
Переносчик СВСП.....	94
Синдром дефицита внимания.....	95
Склеродермия.....	95
Склонность к привыканю.....	95
Слепота.....	96
Шизофрения	97
Эротомания.....	97

СИСТЕМА ПРАВИЛ	
СЫЩИК	99
Почему существует эта игра.....	99
От структуры к истории.....	99
Поиск улик.....	100
Пассивный поиск улик	102
Улики и продвижение по сюжету	103
Проверки.....	103
Сложность.....	105
Дополнительное правило: раскрыть сложность.....	105
Помощь команде	105
Помощь лидеру.....	106
СОСТЯЗАНИЯ	106
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУПЕРСИЛ	108
Дистанция.....	108
Движение в бою.....	109
Сражения.....	109
Несмертельные атаки.....	109
Массовое сражение	113
Броня	113
Укрытие	114
Перезарядка оружия	114
Дальность.....	114
ВРЕДНЫЕ ВОЗДЕЙСТВИЯ	114
Электричество	114
Взрывы	115
Огонь	115
Яды	116
ИМПРОВИЗАЦИЯ В ИСПОЛЬЗОВАНИИ СПОСОБНОСТЕЙ	116

Самообладание.....	120	Комплексы способностей.....	136
Ментальный кризис.....	120	Анализ ДНК.....	137
Восстановление запаса пунктов	120	Пересадка органов.....	138
Восстановление мутантных способностей.....	121	Энергетические следы	139
Жёсткое восстановление	121	Другие отрасли судебной анаморфологии.....	142
Развитие персонажа.....	122	Анализ крови.....	142
Развитие мутантных способностей.....	122	Анализ растительных ферментов	142
МЕТОДИКА РАБОТЫ В ПУР	123	Биопсия рубцовой ткани	142
Миссия ПУР.....	123	Анализ структуры волоса.....	142
Пополнение рядов	123	Судебная стоматология.....	142
Структура организации	124	Визуализатор магнитных полей	143
Звания.....	124	РЭМ материалов	143
Система рангов отделения полиции Лос-Анджелеса.....	124	Анализ секрета	143
Структура рангов полиции Соединённого Королевства.....	124	Анализ сетул	144
ДНКС-детективы в ПУР	126	ПЭТ-сканирование животных.....	144
Поручения	126	Анализ формы раны	145
Смены и расписание	127	МУТАНТЫ И ЗАКОН	146
Сбор улик.....	128	Статья 18.....	146
Допрос свидетелей и подозреваемых.....	128	Доказательство статуса плюса.....	147
Принципы допроса в ПУР	130	Достаточные основания	147
Протокол ЭМАТ	130	Тюремное заключение.....	148
Дача показаний в суде	132	Дорфинг.....	150
Мост между сообществами.....	133	КАК ИЗМЕНИЛСЯ МИР	154
Отношения со СМИ.....	133	Спорт.....	155
СУДЕБНАЯ АНАМОРФОЛОГИЯ	135	Медицина.....	155
Анаморфология 101	135	Искусство	156
С-клетки	135	Политика.....	157
		Хронология	158
		Субкультуры плюсов	160
		Слэнг и жаргон.....	162

КАК ПОСТРОИТЬ ГОРОД МУТАНТОВ.....	162
Институт Квэйда	163
Люциус Квэйд.....	163
Сарита Сандху	164
Элени Робертс.....	164
Башни Бёрча.....	165
Гален Бёрч	165
Консультанты по безопасности «Бетула»	165
Рэг Тэйлор.....	166
Бастион Бога.....	167
Жиль Тремблэ	167
Городская администрация.....	168
Мэр Мануэль Нараньо	168
Советник Брайан Шмидер.....	168
Управление полиции	169
Комиссар Эллис Докинс	169
Начальник детективов Дэннис Шокли.....	169
Штаб-квартира ПУР	170
Лейтенант Эрик Крозе	170
Лейтенант Нина Перро	170
Лейтенант Хойт Хэйг	171
Лейтенант Шон Биван	172
Сержант Майк Надлер	172
Отдел судмедэкспертизы	173
Мэдс Дженсен	173
Отдел криминалистики.....	173
Шелдон Фиттон.....	174
Леонард Нортрап.....	174
Мария Золотухина	174
Тиэко Ренан	174
Эд «Тот Самый Тед» Райли	175
Люси Беллавер.....	175

Генри Гласс.....	175
Активисты и протестующие	175
Лига равноправия нейтральных.....	175
Конрад Пристли.....	176
Ричард Уэйн Джексон	176
Праки	176
Адони Гуэрра	176
Сообщество мутантов.....	177
ПлащКон Энтерпрайз.....	177
Бетси «Капкан» Сперлинг	177
Зал свободы КНМ	177
Эдди «Машина» Флоренс	178
Фронт генетического действия	178
Шэрон Брайсон	178
Информационный альянс плюсов	179
Дженис Саралеги	179
Храм Гелиополиса.....	179
Дэйвон Риддл	180
Дела	181
Структура	181
ПОДСКАЗКИ ДЛЯ ВЕДУЩИХ	181
Допущения	182
Ведение игры	184
Восприятие — это (почти) всё	185
Любой путь — верный	186
Проверки способностей	187
Заключительные сцены	187
Идеи сценариев	188
Герметичное алиби	188
Точкаброска	188

С хрустящей корочкой	188
Врачебная ошибка	189
Нервные окончания	189
Корм для собак	189
Любовь зла	189
Этот взгляд твоих глаз	189
Кабы не милость Божия	190
Ярость	190
Исследовательские суперспособности.....	190
Правдоподобие суперспособностей.....	190
Отложенный результат	191
Персонажи ведущего	191
Сюжеты второго плана.....	193
Поиск сюжетов	194
Использование сюжетов	194
Продолжение сюжетов второго плана.....	195
Побочные расследования	195
Сцены действия и использование супер сил	196
Выбор начальника смены	197
Сюжеты второго плана.....	197
ПОДСКАЗКИ ДЛЯ ИГРОКОВ	197
ТЕХНИКИ ДОПРОСА	199
ПИЩЕВАЯ ЦЕПОЧКА	204
Предыстория	204
Преступление	204
Расследование	204
В чём подвох	205
Преступник	205
Сцены.....	205
Ужас на 70А	205
Джаред Уиттен	208
Попадание с ЭМАТ	209
Всеми забытый	211
Лето Антрафага	213
Анатомия пронзания	215
Леонард Уэйн Леннард	216
Такой хороший мальчик	216
Второй заход	217
Тогда я была совсем другой	218
Врачебная тайна	219
Распространение вируса	220
Больше безумия	220
Захват коттеджного посёлка	221
Доктор Кэльвин Штайнер	221
Терри Кэйбл	221
Рамон Пино	222
Арианна Конрад	222
Рик Бёрни	222
Дело закрыто	222
Лист персонажа.....	224

