

БЛЮЗ ГОРОДА
МУТАНТОВ

КРУТАЯ
СПИРАЛЬ

РОБИН Д. ЛОУЗ

СТАНЦИЯ ВОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



СОДЕРЖАНИЕ

О ЧЁМ ЭТА КНИГА.....	4	Подвох.....	24
КРУТАЯ СПИРАЛЬ.....	5	Преступник.....	24
Предыстория.....	5	Сцены.....	24
Преступление.....	5	Тревожный звонок.....	24
Подозреваемые.....	5	Четыре подонка и принцесса.....	25
Подвох.....	5	Преступный интеллект.....	27
Преступник.....	5	Бродвей Боб.....	28
Сцены.....	5	Букмекер Боба.....	30
Место преступления.....	5	Машина смерти.....	30
Допросы и показания.....	10	Банда похитителей.....	32
Глория Доррис.....	10	Долгое дело.....	33
Люциус Квэйд.....	11	Группа Ветрони.....	34
Конрад Пристли.....	11	Джейсон «Агрегат» Ветрони.....	34
Брайан Шмидерер.....	13	Поль «Законник» Мартелли.....	35
Гален Бёрч.....	13	Дэнни «Флиппер» Де Филиппо.....	36
Кристал Флорес.....	15	Эл «Попрыгун» Солдати.....	37
Ава Синглтон.....	15	Сальваторе «Бум-Бум» Спиггия.....	37
Чип Сильвер.....	16	Питер «Змей» Гвиделли.....	38
Доктор Аарон Н. Розенблюм.....	18	Джон Карбони.....	38
Сбор информации.....	19	Мелкие гангстеры.....	39
Книги Дорриса.....	19	Доминик Нинчи.....	39
Медицинское освидетельствование.....	19	Томми «Цветочек» Фреро.....	39
Проект «Куб».....	20	Джимми «Водила» Маггио.....	39
Отель Авы.....	20	Стив «Сапог» Маццони.....	40
Диаграмма Квэйда.....	21	Ленни «Пёсик» Альфаретта.....	40
Боевые сцены.....	21	Дэвид «Француз» Роуд.....	40
Туповатые нарушители.....	21	Задержание.....	40
Драма.....	22	Допросы.....	40
Заключение.....	22	Ментальная прослушка.....	41
ИСЧЕЗАТЕЛИ.....	24	Операция под прикрытием.....	41
Предыстория.....	24	Большой финал?.....	42
Преступление.....	24	СУПЕРОТРЯД.....	44
Расследование.....	24	Предыстория.....	44
		Преступление.....	44
		Расследование.....	44

Подвох.....	45	ДЕЛЕНИЕ КЛЕТОК	68
Преступник.....	45	Предыстория.....	68
Сцены.....	45	Преступление.....	68
Бунт в Спиральном городе.....	45	Расследование.....	68
Удар навывлет.....	47	Подвох.....	68
Опрос бунтарей.....	48	Преступник.....	69
Стол засранцев.....	49	Сцены.....	69
Драчливые мутанты.....	49	Счастливые ботинки.....	69
Бархеды.....	50	Суперосада.....	70
Печальный приют Ирвина Полинга51		Пугающий фанатизм.....	72
Сосед.....	53	Проверка прошлого.....	73
Сыр с крысиным отрядом.....	54	Манифест мутантов.....	74
Наезд со стрельбой.....	55	Главный бюллетень.....	75
Нет доносам.....	56	Смерть по рельсам.....	77
Охота на Ламара.....	58	Отследить звонок.....	78
Плач по Ламару.....	60	Охота на Милана.....	79
Расслабьтесь.....	60	Супер-оспа.....	80
Облаком дыма.....	60	Контейнер SY-7.....	80
Большой исход.....	61	Слежка за Гейнс.....	81
Цепочка ответственности.....	62	Лица террора.....	82
Склад.....	63	Главарь.....	85
Мишель раскалывается.....	64	Завершение.....	87
Противостояние.....	65	Таблица исследовательских	
Развязка.....	65	способностей.....	88



О ЧЁМ ЭТА КНИГА

«Крутая спираль» включает в себя четыре сценария для «Блюза города мутантов» — игровой вселенной по системе правил СЫЩИК. Игрокам предстоит взять на себя роли детективов и проводить полицейские расследования в мире, населённом носителями суперспособностей.

Четыре дела из книги — это:

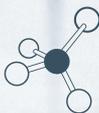
Крутая спираль: сценарий, в котором участвуют все ключевые фигуры Города мутантов, строится вокруг загадки Феномена спонтанной мутации. Сбор улик и мастерство допроса играют в нём первую скрипку, в то время как использование суперсил отходит на второй план. Возможность познакомиться с политическим ландшафтом города и про-мутантных организаций делает этот сценарий идеальным продолжением вводного сюжета из книги «Блюз города мутантов».

Исчезатели: приняв участие в деле об ограблении ювелирного магазина, команда нападает на след новой организованной преступной группировки, вербующей мутантов. Быстрое расследова-

ние ведёт к открытому финалу, в котором персонажам игроков предстоит выбрать и принять к исполнению долгосрочную стратегию борьбы с новой мафиозной семьёй.

Суперотряд: уличные волнения из-за мутантов заканчиваются смертью одного из участников. Расследуя это происшествие, команда втягивается в неоднозначную жизнь Суперотряда — элитной полицейской группы, которая работает на худших улицах города и в процессе собрала с них немало грязи. Детективы, которые любят поддаться импульсу и наплевать на правила, могут начать вести себя более примерно после того, как увидят, к чему приводит коррупция среди полицейских.

Деление клеток: детективы сталкиваются с замороженной террористической угрозой в лице неизвестной ранее группы мутантов-расистов. Они раскрывают правду об Авангарде мутантной революции — том самом, который таится даже от собственных фанатично преданных последователей. Этот сценарий — детектив с элементами боевика.



КРУТАЯ СПИРАЛЬ

Вводный сценарий знакомит игроков со многими ключевыми фигурами Города мутантов и вращается вокруг центральной загадки этой вселенной — Феномена спонтанной мутации.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Неоднозначный исследователь-анаморфолог **Сигни Доррис** найден мёртвым в своей квартире незадолго до запланированного им интервью о природе ФСМ. Что за секрет он прятал и кто стоит за его убийством?

ПРЕСТУПЛЕНИЕ

Дорриса находят в люксовом номере отеля, где он остановился перед выступлением на Ежегодном симпозиуме анаморфологических исследований (ЕСАИ), проходящем в институте Квэйда. Учёный погиб от множественных пулевых ранений.

ПОДОЗРЕВАЕМЫЕ

Люциус Квэйд, отец анаморфологии, который считал жадного до внимания Дорриса угрозой своей дисциплине.

Антимутантный активист Конрад Пристли, который боялся, что объяснение природы ФСМ даст ещё больше опоры мутантному сообществу.

Городской советник Брайан Шмидерер, лишившийся финансирования своего общественного проекта из-за денежных авантюр Дорриса.

Миллионер Гален Бёрч, которого Доррис одурачил.

Бывшая ассистентка Кристал Флорес, которую он домогался и эксплуатировал.

Параноик со справкой Чип Сильвер, исследование которого Доррис украл.

Ава Синглтон, любовница.

ПОДВОХ

Детективы выясняют, что Доррис был мутантом, носителем **распыления кинетики**. Отсюда вытекает вопрос: как же застрелили пуленепробиваемого человека?

ПРЕСТУПНИК

Доррис погиб, потому что намеренно деактивировал свою способность, увидев, кто собирается его убить: его многострадальная жена **Глория**, обезумевшая от новости, что любовница Дорриса от него забеременела.

СЦЕНЫ

После сцены преступления, которая по понятным причинам должна идти первой, остальные сцены могут идти в произвольном порядке, зависящем от выбора игроков.

Фрагменты информации, доступные при использовании одной и той же способности и отмеченные отдельными маркерами-точками, можно разделить между разными персонажами с нужной способностью. Если она есть лишь у одного персонажа, он может найти все соответствующие улики сам.

МЕСТО ПРЕСТУПЛЕНИЯ

Тип сцены: физические улики

«Крутая спираль» начинается без предыстории: персонажи прибывают на ме-